W1210ST

Цифров проектор

Серия за домашно кино

Ръководство за потребителя

Съдържание

Важни инструкции за безопасност 3

Преглед 6
Характеристики на проектора 6
Съдържание на доставката 7
Стандартни аксесоари 7
Допълнителни принадлежности 7
Изглед на проектора отвън 8
Органи за управление и функции 9
Панел за управление 9
Управление чрез 10

Инсталиране 12
Избор на място 12
Получаване на предпочитания размер на прожектираното изображение 13
Размери на прожекцията 13

Свързване 14
Свързване с видео оборудване 14
Свързване на HDMI устройства 14
Свързване на интелигентни устройства 15
Свързване на компютър 16

Работа 17
Пускане на проектора 17
Изключване на проектора 19
Осигуряване на проектора 19
Използване на захващаща блокировка на кабела 19
Използване на функцията за парола 19
Избиране на входящ източник 22
Преименуване на входен източник 22
Настройка на прожектираното изображение 23
Настройка на ъгъла на прожектиране 23
Автоматична настройка на изображението 23
Фина настройка на размера и яснотата на изображението 23
Коригиране на трапецовидното изкривяване 24

Функции на менютата 25
За екранните менюта 25
Използване на екранното меню **Осн.** 27
Основно екранно меню – със свързани входни сигнали 27
Основно екранно меню – без свързани входни сигнали 30
Използване на екранното меню **Разширени** 32
Картина меню 33
Аудио наср. меню 39
Дисплей меню 40
СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна меню 43
СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала меню 44
Информация меню 46
Разширени Структура на екранните менюта 47

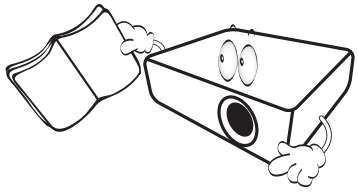
Поддръжка 49
Поддръжка на проектора 49
Информация за лампата 50
Запознаване с броя работни часове на лампата 50
Удължаване на експлоатационния живот на лампата 50
Отчитане на времето за смяна на лампата 51
Смяна на лампата 53
Индикатори 55
Отстраняване на повреди 57
Спецификации 58
Спецификации на проектора 58
Размери 59
Сглобка за монтаж на таван 59
Схема на синхронизация 60

Информация за гаранциите и авторските права 65
Гаранция 65
Авторски права 65
Отказ от отговорност 65

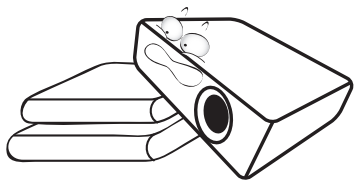
Важни инструкции за безопасност

Проекторът е създаден и изпробван, за да удовлетвори последните стандарти за защита на свързаното с информационните технологии оборудване. За да осигурите безопасното използване на продукта обаче, е важно да следвате упоменатите в настоящото ръководство инструкции и маркировките на продукта.

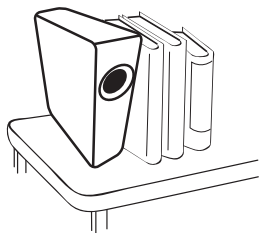
1. Моля, прочетете това ръководство преди да започнете работа с проектора. Запазете това ръководство на сигурно място за бъдеща употреба.



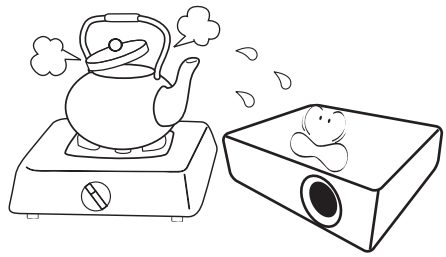
2. Винаги поставяйте проектора на равна, хоризонтална повърхност по време на работа.
   - Не поставяйте проектора на нестабилна количка, стойка или маса, тъй като той може да падне и се повреди.
   - Не поставяйте в близост до проектора запалими материали.
   - Не използвайте, ако ъгълът на накланяне е по-голям от 10 градуса наляво или надясно, а накланянето назад не трябва да надхвърля 15 градуса.



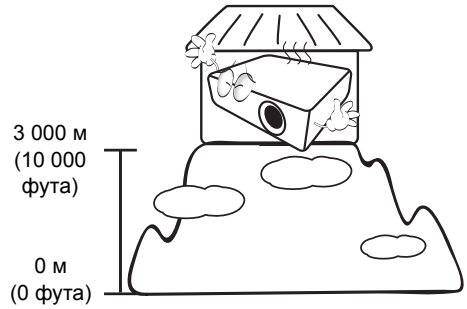
3. Не съхранявайте проектора вертикално докрай. Това може да доведе до прекатурване на проектора, да причини наранявания или доведе до повреди.



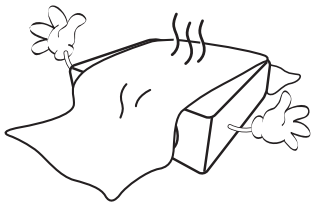
4. Не поставяйте този проектор при никое от следните условия:
   - В затворени пространства или места с лоша вентилация. Уверете се, че проекторът се монтира поне на 50 см от стените при наличие на свободен въздушен поток.
   - Места, на които е възможно достигане на високи температурни стойности, като вътрешността на автомобили със затворени прозорци.
   - Места с висока влажност, запрашеност или цигарен дим могат да влошат оптичните компоненти и да скъсят експлоатационния период на проектора или да затъмнят екрана.



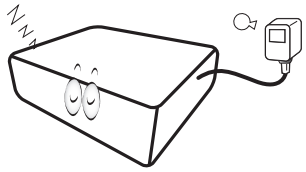
   - Места в близост до противопожарни инсталации.
   - Места с околна температура над 35°C/95°F.
   - Места с надморска височина над 3 000 м (10 000 фута).



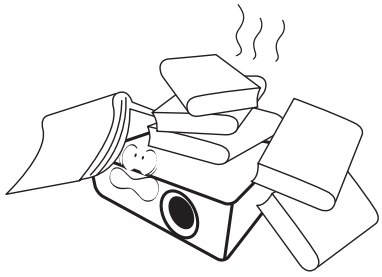
5. Не закривайте вентилационните отвори, докато проекторът е включен (дори в режим на готовност).
   - Не покривайте проектора с каквото и да било.
   - Не поставяйте проектора върху одеяла, легла или други меки повърхности.



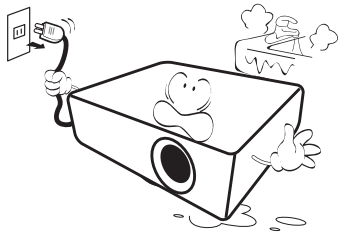
6. В области с нестабилно захранващо напрежение с повече от ±10 волта се препоръчва да свързвате проектора през стабилизатор на напрежението, предпазител от свръхнапрежение или непрекъсваем източник на захранване (UPS) според вашата ситуация.



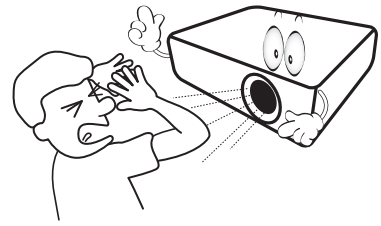
7. Не стъпвайте върху проектора и не поставяйте предмети върху него.



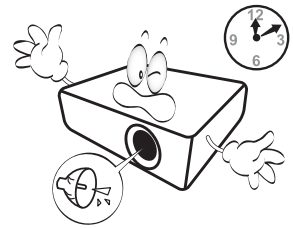
8. Не поставяйте течности в близост до проектора. Разливането на течности върху него ще анулира гаранцията ви. Ако проекторът се намокри, изключете го от контакта и повикайте техник на BenQ, за ремонтно обслужване.



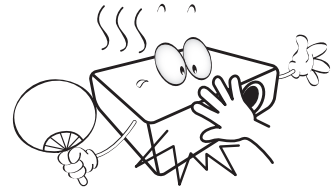
9. Не гледайте директно в обектива на проектора по време на работа. Това може да увреди зрението ви.



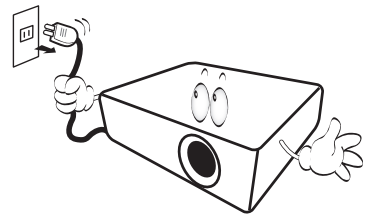
10. Не използвайте проектора след номиналния експлоатационен период на лампата. Твърде дългото използване на лампите извън указания експлоатационен период може да доведе до счупването им в редки случаи.



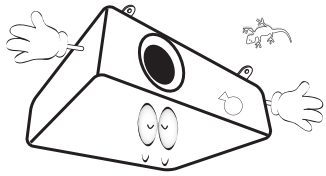
11. По време на работа се наблюдава голямо нагорещяване на лампата. Оставете проектора да се охлади около 45 минути преди да свалите сглобката на лампата за смяна.



12. Никога не опитвайте да сменяте сглобката на лампата, докато проекторът не изстине и се изключи от захранването.



13. Проекторът може да показва инвертирани изображения при монтаж на тавана. Използвайте само набора за монтаж на таван на BenQ.



⚠ Монтаж върху тавана на проектора

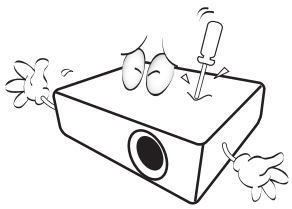
Ако възнамерявате да монтирате проектора на тавана, настоятелно препоръчваме да използвате подходящ комплект на BenQ за монтаж на таван и се уверите, че е осигурен безопасен монтаж.

Ако използвате защитен набор за монтаж на таван на други производители, съществува риск за безопасността, тъй като проекторът може да падне от тавана поради неподходящо закрепване, дължащо се на неподходящи датчици или дължина на винтовете.

Можете да закупите набор за монтаж на таван за проектори BenQ от същото място, от което сте закупили проектора на BenQ. BenQ препоръчва да закупите и отделен обезопасителен кабел за устройства за монтаж на монитори и да го прикрепите здраво към съответния слот на проектора и основата на монтажната скоба. Това осигурява вторично ограничаване на проектора, ако монтажната скоба се разхлаби.

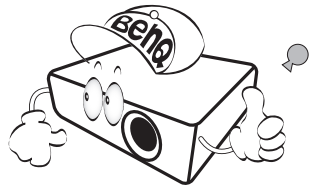
14. Не правете опити за разглобяване на проектора. В него има места с опасно високо напрежение. При докосване на части под напрежение е възможен фатален изход. Единствената част, която подлежи на обслужване, е лампата. Вж. страница 53.

    При никакви обстоятелства не трябва да отстранявате или сваляте останалите капаци. Обръщайте се само към подходящо квалифициран, професионален сервиз.



⚠ **Моля, пазете оригиналната опаковка за възможно изпращане в бъдеще. Ако трябва да опаковате проектора си след употреба, настройте обектива на съответното положение, поставете маншона на обектива и сглобете маншона на обектива и маншона на проектора заедно, за да избегнете повреда по време на транспортирането.**

15. Когато сметнете, че се налага сервизно обслужване или ремонт, занесете проектора само до подходящ правоспособен техник.



Конденз от влага

Никога не работете с проектора веднага след като сте го преместили от студено на топло място. Когато проекторът се подложи на такава промяна в температурата, върху решаващите вътрешни части може да кондензира влага. За да предпазите проектора от възможна повреда, не го използвайте в течение на най-малко 2 часа при внезапна промяна в температурата.

Избягвайте летливи течности

Не използвайте летливи течности, като инсектициди или определени видове почистващи препарати близо до проектора. Не оставяйте гумени или пластмасови продукти да допират проектора продължително. Те ще оставят следи по повърхностното покритие. Ако почиствате с химически третирана кърпа, спазвайте инструкциите за безопасност на почистващия препарат.

Изхвърляне

Този продукт съдържа следните материали, които са опасни за човешкото тяло и околната среда.

- Олово, съдържащо се в припоя.
- Живак, използван в лампата.

За изхвърлянето на продукта или използваните лампи се консултирайте с местните органи по опазване на околната среда за разпоредбите.

Преглед

Характеристики на проектора

- **Напълно HD съвместим**

  Проекторът е съвместим с телевизорите със стандартна разделителна способност (SDTV) 480i, 576i, подобрена разделителна способност (EDTV) 480p, 576p и висока разделителна способност (HDTV) формати 720p, 1080i/p 60 Хц, с формат 1080p, осигуряващ вярно 1:1 възпроизвеждане на изображението.

- **Високо качество на картината**

  Проекторът осигурява превъзходно качество на картината благодарение на високата си разделителна способност, превъзходна яркост на домашното видео, високо съотношение на контраст, жив цвят и богато възпроизвеждане на сивата гама.

- **Висока яркост**

  Проекторът се отличава със свръх висока яркост за постигане на превъзходно качество на картината в условия на околно осветление, превъзхождащи обикновените проектори.

- **Живо възпроизвеждане на цветовете**

  Проекторът се отличава с 6-сегментен цветови обтуратор за създаване на реалистична дълбочина на цветовете и диапазон, който не може да се достигне с цветови обтуратори с по-малко сегменти.

- **Богата сива гама**

  При гледане в тъмна среда, автоматичното гама управление осигурява превъзходно показване на сивата скала, което разкрива подробности в сенките и през нощта или затъмнени кадри.

- **Двойни екранни менюта**

  Двата типа екранни менюта са предназначени за различни случаи на употреба: екранното меню **Осн.** е интуитивно и ориентирано към потребителя, докато екранното меню **Разширени** пълен обхват от разширени настройки.

- **Широко разнообразие от входове и видео формати**

  Проекторът поддържа широко разнообразие от входове за свързване с вашето видео и компютърно оборудване, включително персонален компютър (и Mac, и PC), HDMI източник, интелигентно устройство, което поддържа MHL и изходен тригер за свързване със системи за автоматизирани екрани и околно осветление.

- **Одобрен от ISF контрол на калибрирането**

  За да постигне по-висок стандарт на изпълнение, проекторът включва настройки на режими ISF NIGHT и ISF DAY в екранните си менюта, което изисква професионално калибриране от упълномощени от ISF монтьори.

- **3-измерна функция**

  За да се радвате на 3-измерни филми, видео клипове и спортни събития по по-реалистичен начин чрез представяне на изображенията в дълбочина посредством HDMI.

- **Вградени високоговорители с аудио усилвател**

  Вградените високоговорители осигуряват монозвуково смесване при включване на вход за звук.

- **SmartEco**

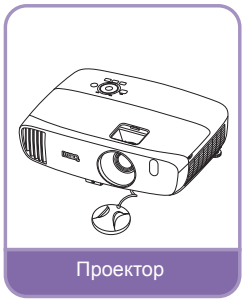
  Технологията SmartEco™ намалява консумацията на енергия от лампата до 70% в зависимост от нивото на яркостта в съдържанието, когато се избере режим **SmartEco.**

Съдържание на доставката

Внимателно разопаковайте и проверете дали доставката съдържа описаните по-долу елементи. Някои от елементите може да не са налични в зависимост от вашия регион на покупка. Моля, проверете в пункта си на покупка.

Стандартни аксесоари

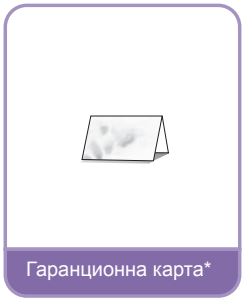
Някои от принадлежностите могат да се различават за различните региони.

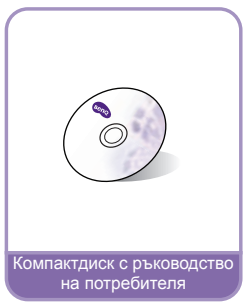

Проектор

Управление чрез

Батерии

Захранващ кабел


Гаранционна карта*


Компактдиск с ръководство на потребителя

Напътствия за бързо стартиране

Чанта за носене

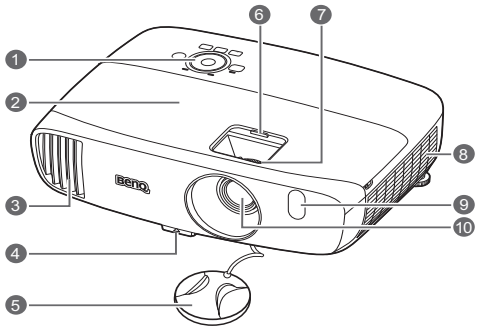
*** Гаранционна карта се предлага само за определени региони. Можете да получите подробна информация от доставчика.**

Допълнителни принадлежности

FHD безжичен комплект (WDP02)

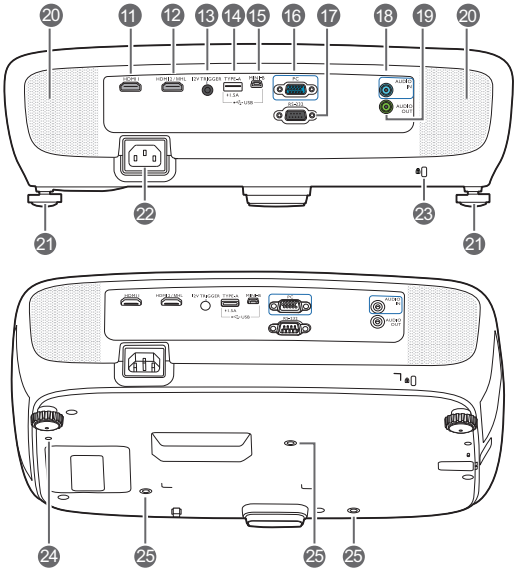
Изглед на проектора отвън

Поглед отпред и отгоре



Поглед отзад и отдолу

Вижте Свързване с видео оборудване за подробности относно свързването.



1. **Панел за управление (Вж. Панел за управление за повече подробности.)**
2. **Капак на лампата**
3. **Вентилация (изпускане на горещ въздух)**
4. **Бутон за бързо освобождаване**
5. **Капачка на обектива**
6. **Капак на отделението за обектива**
7. **Пръстени за фокусиране и¨мащабиране**
8. **Вентилация (поемане на студен въздух)**
9. **Преден инфрачервен датчик**
10. **Обектив за прожектиране**
11. **HDMI входящ порт**
12. **Порт за двоен режим MHL/HDMI**

    Свързва се към MHL или HDMI съвместими устройства и зарежда свързаното MHL съвместимо устройство за времето, в което е захранван прожектора.
13. **Изход за постоянно напрежение 12 V**

    Стартира външни устройства като електронни екрани или управление на осветлението и т.н.
14. **USB тип-A порт**

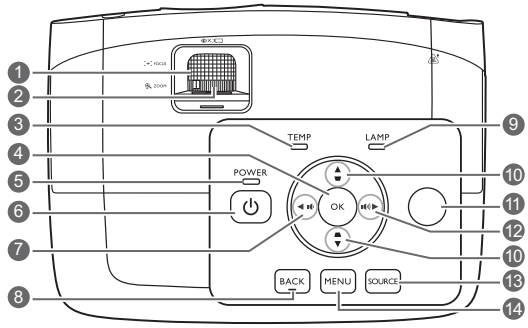
    Зарежда приемната кутия на безжичния комплект FHD (допълнителна принадлежност).
15. **USB Mini-B порт**

    Използва се за сервизно обслужване.
16. **Жак за входен сигнал RGB (компютър)/компонентно видео (YPbPr/YCbCr)**
17. **Управляващ порт RS-232**

    Използва се за интерфейс с компютър или система за управление/ автоматизация на домашно видео.
18. **Жак за входни аудио сигнали**
19. **Жак за изходни аудио сигнали**
20. **Решетка на високоговорителя**
21. **Задни регулиращи крачета**
22. **Вход на захранващия кабел за променливо напрежение**
23. **Отвор за обезопасително устройство**
24. **Монтажни отвори (WDP02) за безжичен комплект FHD**
25. **Отвори за монтаж на таван**

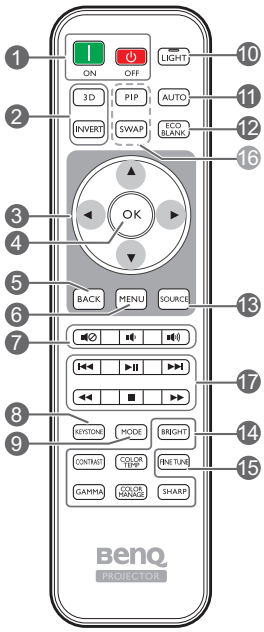
Органи за управление и функции

Панел за управление



1. **Пръстен за фокусиране**
   Регулира фокуса на прожектираното изображение.
2. **Пръстен за мащабиране**
   Настройва размера на изображението.
3. **Светлинен индикатор TEMPerature (ТЕМПература)**
   Свети червено, ако температурата на проектора стане твърде висока.
4. **OK**
   Потвърждава избрания елемент на екранното меню (OSD).
5. **Светлинен индикатор POWER (ЗАХРАНВАНЕ)**
   Свети или примигва по време на работа на проектора.
6. **⏻ POWER (ЗАХРАНВАНЕ)**
   Превключва проектора от режим на неактивност във включено състояние.
7. **◄ Наляво /**
   - Намалява силата на звука на проектора.
   - Когато се покаже прозореца **Трапец**, оправя ръчно изкривените изображения, в резултат от ъглово прожектиране.
   - При активирано екранно меню (OSD) клавишите #7, #10 и #12 се използват като стрелки за избор на желаните елементи на менюто, които желаете да настроите.
8. **BACK (НАЗАД)**
   Връща се в предишното екранно меню, излиза и записва настройките на менюто.
9. **Светлинен индикатор LAMP (ЛАМПА)**
   Указва състоянията на лампата. Свети или примигва при наличие на проблем в лампата.
10. **Трапецовидно изкривяване/клавиши със стрелки (▲ / ▼, ▲ / ▼)**
    Позволява ръчно коригиране на изкривяването на изображенията, дължащо се на прожектиране под ъгъл.
    При активирано екранно меню (OSD) клавишите #7, #10 и #12 се използват като стрелки за избор на желаните елементи на менюто, които желаете да настроите.
11. **Горен инфрачервен датчик за дистанционно управление**
12. **► Дясно/**
    - Увеличава силата на звука на аудиото на проектора.
    - Когато се покаже прозореца **Трапец**, оправя ръчно изкривените изображения, в резултат от ъглово прожектиране.
    - При активирано екранно меню (OSD) клавишите #7, #10 и #12 се използват като стрелки за избор на желаните елементи на менюто, които желаете да настроите.
13. **SOURCE (ИЗТОЧНИК)**
    Показва лента за избор на източник.
14. **MENU (МЕНЮ)**
    - Осигурява достъп до екранното меню (OSD).
    - Изход и запис на настройки на меню.

Управление чрез

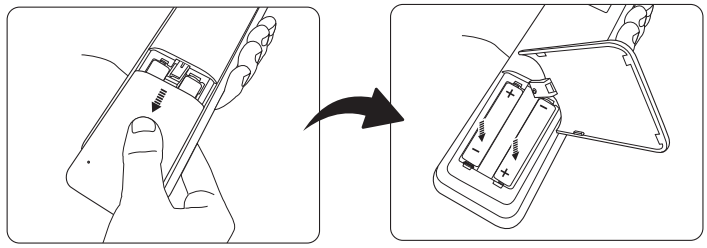


1. **ON (ВКЛ.)**, **OFF (ИЗКЛ.)**
   Включва и изключва режимите на проектора.
2. **3D, INVERT (ИНВЕРТИРАНЕ)**
   Стартира менюто **3D** и включва и изключва функцията за инвертиране.
3. **Клавиши със стрелки (◄ Наляво, ► Надясно, ▲Нагоре, ▼Надолу)**
   При активиране на екранното меню (OSD), тези клавиши се използват като стрелки за избор на елементите на менюто и извършване на съответните настройки.
4. **OK**
   Потвърждава избрания елемент на екранното меню (OSD).
5. **BACK (НАЗАД)**
   Връща се в предишното екранно меню, излиза и записва настройките на менюто.
6. **MENU (МЕНЮ)**
   - Осигурява достъп до екранното меню (OSD).
   - Изход и запис на настройки на меню.
7. **Бутони за звука**
   - : Включва и изключва звука на проектора.
   - : Намалява силата на звука на проектора.
   - : Увеличава силата на звука на аудиото на проектора.
8. **KEYSTONE (ТРАПЕЦ)**
   Стартира прозореца **Трапец.** Използвайте ▲ или ▼ за ръчно оправяне на изкривени изображения, в резултат от ъглово прожектиране.
9. **MODE (РЕЖИМ)**
   Избира наличен картинен режим.
10. **LIGHT (ОСВЕТЛЕНИЕ)**
    Светва фоновото светодиодно осветление и остава да свети в продължение на около 10 секунди при натискане на произволен клавиш на дистанционното управление. Натискането на други клавиши в рамките на 10 секунди отново изключва фоновото светодиодно осветление.
11. **AUTO (Автом.)**
    Автоматично определя най-добрите настройки за синхронизация на картината по време на показването на изображение.
12. **ECO BLANK (Икономично изключване на екрана)**
    Използва се за заличаване на картината на екрана.
13. **SOURCE (ИЗТОЧНИК)**
    Показва лента за избор на източник.
14. **Клавиши за настройка качеството на картината**
    Тези функционални клавиши изпълняват едни и същи задачи, както е посочено в екранното меню.
15. **FINE TUNE (ФИНА НАСТРОЙКА)**
    Показва прозореца **Фино настройване на цветова температура**. Вж. Фино настройване на цветова температура за подробности.
16. **Неналични клавиши**
    Следните клавиши не са налични: **PIP** и **SWAP (РАЗМЯНА)**.
17. **Бутони за управление на устройство, съвместимо с HDMI CEC (⏮Назад, ⏯ Възпроизвеждане, ⏭Напред, ◂◂ Превъртане, ■ Спиране, ▸▸ Бързо превъртане напред)**
    Отива към предишния файл/пуска/отива към следващия файл/превърта/спира/ бързо напред по време на възпроизвеждане на мултимедията. Активно само при управлвение на вашите съвместими с HDMI CEC устройства.

Бутонът ⏯ не спира видеото на пауза.

Поставяне/смяна на батериите на дистанционното управление

1. Натиснете и плъзнете за отваряне капачето на батериите, както е показано.
2. Извадете старите батерии (ако е приложимо) и поставете две батерии AAA. Уверете се, че положителните и отрицателните краища са разположени правилно, както е показано.
3. Плъзнете капачето на батериите назад, докато щракне на мястото си.



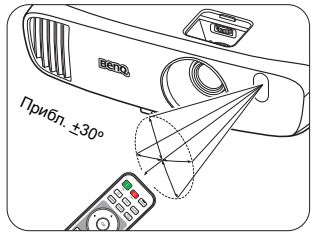
- **Избягвайте оставянето на дистанционното управление и батериите в среда с твърде висока температура и влажност, като кухненски помещения, бани, сауни, солариуми или в затворени автомобили.**
- **Сменяйте батерията с нова от същия тип или еквивалентна, от препоръчвания от производителя вид.**
- **Изхвърляйте използваните батерии според инструкциите на производителя и местните разпоредби за опазване на околната среда.**
- **Никога не хвърляйте батериите в огън. Съществува риск от експлозия.**
- **Ако батериите са изтощени или ако няма да използвате дистанционното управление за продължителен период, е необходимо да ги извадите, за да предотвратите повреди в дистанционното управление при евентуално протичане на батериите.**

Ефективен обхват на дистанционното управление

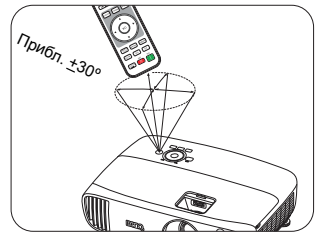
Дистанционното управление трябва да бъде държано в рамките на ъгъл от 30 градуса по перпендикуляра на IR датчика(ци) за дистанционно управление, за да функционира правилно. Разстоянието между дистанционното управление и датчика(ците) не трябва да надхвърля 8 метра (~ 26 фута).

Уверете се, че няма препятствия между дистанционното управление и инфрачервения(ите) датчик(ци) на проектора.

- **Работа с проектора отпред**



- **Работа с проектора отгоре**



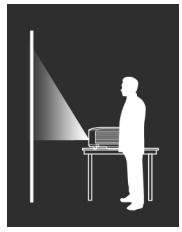
Инсталиране

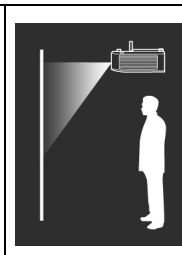
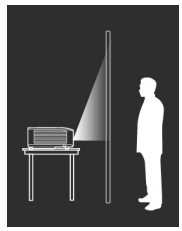
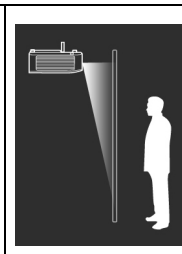
Избор на място

Преди да изберете място за монтаж на вашия проектор, вземете предвид следните фактори:

- Размер и позиция на екрана
- Място на електрическия контакт
- Място и разстояние между проектора и останалата част на оборудването

Можете да разполагате проектора по следните начини.

<table>
<tr>
<td>1. Преден:
Изберете тази позиция, когато проекторът е поставен в близост до пода пред екрана.
Това е най-честият начин за разполагане на проектора, който позволява мобилност и лесно настройване.
Включете проектора и направете следните настройки:
MENU (МЕНЮ) > Настройки или СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна > Позиция на пр. > Преден</td>
<td>  </td>
<td>3. Преден таван:
Изберете тази позиция, когато желаете проекторът да бъде окачен на тавана пред екрана.
Включете проектора и направете следните настройки:
MENU (МЕНЮ) > Настройки или СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна > Позиция на пр. > Преден таван

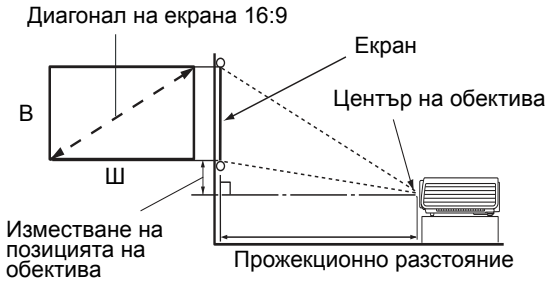
☞ Закупете набор за монтаж на таван на проектори на BenQ от доставчика, за да осъществите монтаж на тавана.</td>
<td>  </td>
</tr>
<tr>
<td>2. Заден:
Изберете тази позиция, когато проекторът е поставен в близост до пода зад екрана.
Включете проектора и направете следните настройки:
MENU (МЕНЮ) > Настройки или СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна > Позиция на пр. > Заден</td>
<td>  </td>
<td>4. Заден таван:
Изберете тази позиция, когато желаете проекторът да бъде окачен на тавана зад екрана.
Включете проектора и направете следните настройки:
MENU (МЕНЮ) > Настройки или СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна > Позиция на пр. > Заден таван</td>
<td>  </td>
</tr>
<tr>
<td colspan="2">☞ Необходим е специален екран за прожектиране назад.</td>
<td colspan="2">☞ Необходими са екран за прожектиране назад и набор за монтаж на таван на BenQ.</td>
</tr>
</table>

Получаване на предпочитания размер на прожектираното изображение

Размерът на прожектираното изображение се определя от разстоянието от прожекционния обектив до екрана, настройката за мащабиране и видеоформата.

Размери на прожекцията

Използвайте илюстрацията и таблицата по-долу, за да ви помогнат да определите разстоянието на прожектиране.



- **Аспектното съотношение на екрана е 16:9 и прожектираната картина е в съотношение 16:9**

Размер на екрана				Прожекционно разстояние (мм)			Изместване на позицията на обектива (мм)
Диагонал		В (мм)	Ш (мм)	Мин. разстояние (с макс. мащабиране)	Средно	Макс. разстояние (мин. мащабиране)	
Инча	мм						
60	1524	747	1328	917	1009	1102	19
70	1778	872	1550	1069	1178	1286	22
80	2032	996	1771	1222	1346	1470	25
90	2286	1121	1992	1375	1514	1654	28
100	2540	1245	2214	1528	1682	1837	31
110	2794	1370	2435	1680	1851	2021	34
120	3048	1494	2657	1833	2019	2205	37
140	3556	1743	3099	2139	2355	2572	44
160	4064	1992	3542	2444	2692	2940	50
180	4572	2241	3985	2750	3028	3307	56

☞ **Всички измервания са приблизителни и може да се различават от действителните размери. Ако искате да имате постоянен монтаж на проектора, ви препоръчваме да използвате проектора, за да изпробвате физически размера на проекцията, разстоянието и оптичните характеристики на проектора преди монтажа. Това ви помага да определите точното монтажно положение, което подхожда най-добре на вашия монтаж.**

Свързване

При свързване на източник на сигнал към проектора, се уверете че:

1. Преди осъществяване на свързването сте изключили цялото оборудване.
2. Използвате подходящи сигнални кабели за всеки от източниците.
3. Уверете се, че кабелите са поставени правилно.

• В показаните по-долу илюстрации на свързване някои кабели може да не бъдат доставени с проектора (вж. Съдържание на доставката). Могат да бъдат закупени от магазините за електроника.

Свързване с видео оборудване

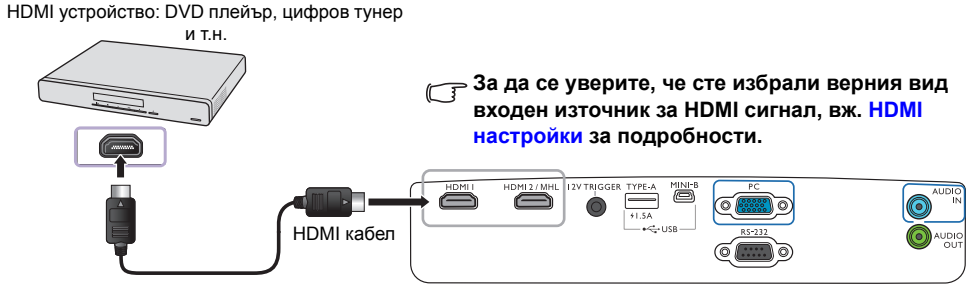
Необходимо е само да свържете проектора с източник на видео сигнал, като използвате един от горните методи на свързване. Всеки източник на видео сигнал предлага различно качество на картината. Използваният метод зависи най-често от наличността на съответни изводи както в проектора, така и в устройството-източник на видео сигнал, според следващото описание:

Име на терминал	Външен вид на терминал	Справка	Качество на картината
HDMI1 HDMI2/MHL		• Свързване на HDMI устройства • Свързване на интелигентни устройства	● Най-добро
PC (D-SUB)		Свързване на компютър	● По-добро

В показаните по-долу илюстрации на свързване някои кабели може да не бъдат доставени с проектора (вж. Съдържание на доставката). Могат да бъдат закупени от магазините за електроника.

Свързване на HDMI устройства

HDMI (Мултимедиен интерфейс с висока разделителна способност) поддържа преноса на некомпресирани видео данни между съвместими устройства, като DTV тунери, DVD плейъри, Blu-ray плейъри и дисплеи, по един кабел. При свързването между проектора и HDMI устройството да се използва HDMI кабел.



За да се уверите, че сте избрали верния вид входен източник за HDMI сигнал, вж. HDMI настройки за подробности.

Свързване на интелигентни устройства

Прожекторът може да показва съдържанието директно от MHL съвместимо интелигентно устройство. С помощта на кабел HDMI към микро USB или адаптер за HDMI към микро USB можете да свържвате интелигентните си устройства с проектора и след това да се наслаждавате на съдържанието на голям екран.

☞ **Някои интелигентни устройства може да не са съвместими с кабела, който използвате. Моля, консултирайте се с производителя на интелигентното си устройство за подробна информация.**

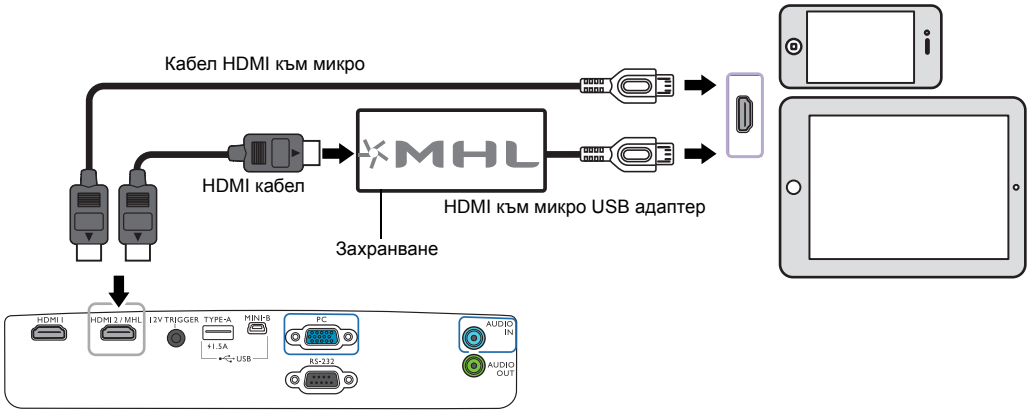
- **С помощта на кабел HDMI към микро USB**

1. Свържете единия край на кабела от HDMI към микро USB с входния HDMI съединител на проектора.
2. Свържете другия край на кабела от HDMI към микро USB с изходното микро USB гнездо на интелигентното си устройство.

- **Използване на адаптер от HDMI към микро USB и HDMI кабел**

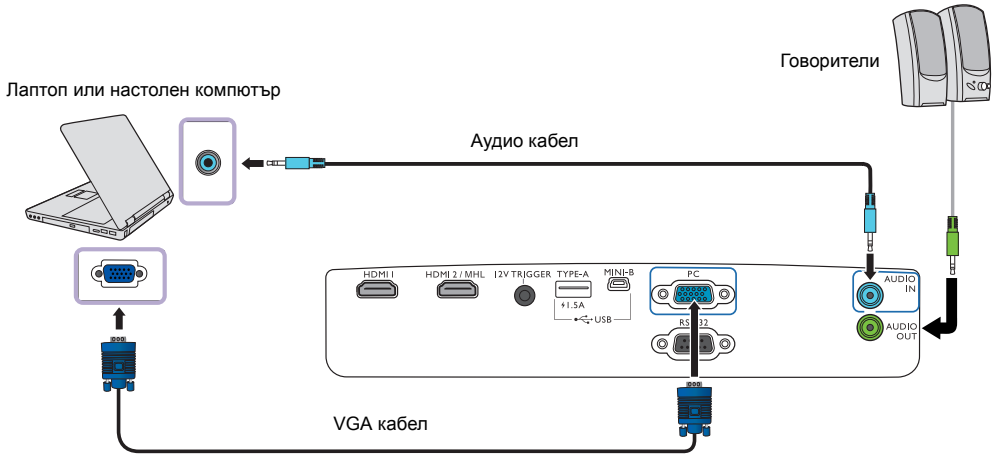
1. Свържете единия край на HDMI кабела с входния HDMI съединител на проектора.
2. Свържете другия край на HDMI кабела с входното HDMI гнездо на адаптера.
3. Свържете другия край на адаптера с изходното микро USB гнездо на интелигентното си устройство.

След свързванията, включете към вхъдящия източник **HDMI2/MHL**. За да превключите входния сигнал, вижте Избиране на входящ източник за подробности.



Свързване на компютър

Свържете проектора с компютър с VGA кабел.

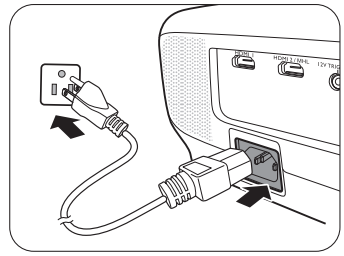


Много лаптопи не включват външните си видео портове при свързване с проектор. Обикновено клавишните комбинации, като Fn + F3 или клавиша CRT/LCD, превключват външните дисплеи в състояние вкл./изкл. Намерете функционалния клавиш CRT/LCD или функционалния клавиш със символ на монитор на клавиатурата на лаптопа. Натиснете едновременно Fn и съответния функционален клавиш. Вж. документацията на вашия лаптоп, за да откриете клавишната комбинация на вашия лаптоп.

Работа

Пускане на проектора

1. Включете захранващия кабел в проектора и захранващия контакт. Включете превключвателя на захранващия контакт (където има такъв). Индикаторът **Светлинен индикатор POWER (ЗАХРАНВАНЕ)** на проектора светва оранжево след включване на захранването.



⚠ **Моля, използвайте доставения захранващ кабел, за да избегнете възможни опасности, като токов удар и пожар.**

2. Натиснете ⏻ на проектора или | на дистанционното управление, за стартиране на проектора. Веднага след светване на светлинния индикатор се чува **Сигнал за включване**. Индикаторът **Светлинен индикатор POWER (ЗАХРАНВАНЕ)** примигва в зелено и остава да свети по време на работа на проектора.
   Вентилаторите започват да работят, а на екрана се показва начално изображение, докато проекторът загрее. Проекторът не реагира на по-нататъшни команди докато загрява.

☞ **За да изключите звуковия сигнал, вижте Тон на звънене при вкл./изкл. за подробности.**

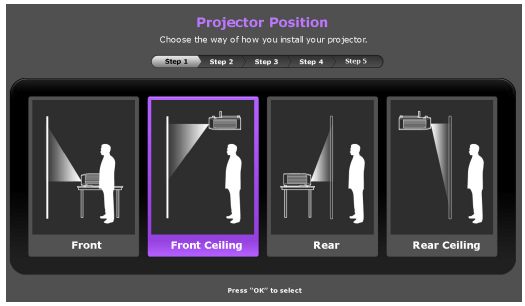
3. Ако включвате проектора за пръв път, се появява съветникът за настройка, за да ви направлява при настройката на проектора. Ако вече сте направили това, прескочете тази стъпка и преминете към стъпка 5.
   - Използвайте клавишите със стрелки (◄/►/▲/▼) на проектора или дистанционното управление за придвижване в елементите на менюто.
   - Използвайте **OK**, за да потвърдите избрания елемент от менюто.

☞ **Снимките на съветника за настройка по-долу в това ръководство са само за справка и може да се различават от действителната конструкция.**

Стъпка 1:

Определете **Позиция на пр.**.

☞ **За повече информация относно позицията на проектора вж. Избор на място.**

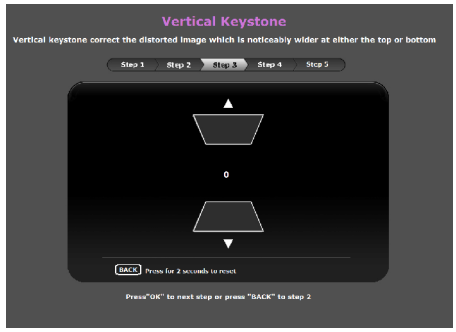


Стъпка 2:

Определете екранно меню **Език**.

Стъпка 3:

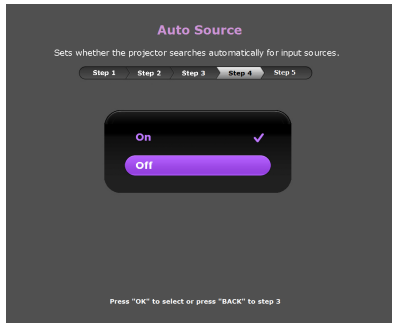
Определете **Трапец**.



☞ **За повече информация относно трапецовидното изкривяване вж. Коригиране на трапецовидното изкривяване.**

Стъпка 4:

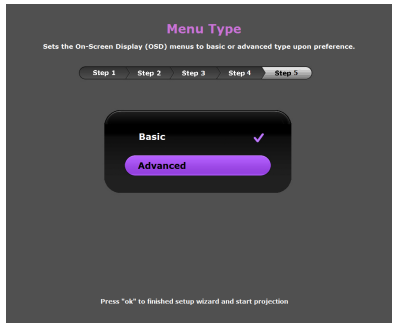
Определете **Търс. на авт. изт.**.



☞ **Изберете Вкл., ако желаете проекторът винаги да търси за налични сигнали автоматично, когато е включен.**

Стъпка 5:

Определете **Тип меню**.



☞ **За повече информация относно видовете менюта вж. За екранните менюта.**

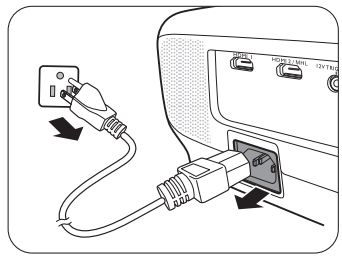
Вече завършихте първоначалното инсталиране.

---

4. Ако ви бъде подсказано да въведете парола, използвайте клавишите със стрелки на проектора или дистанционното управление, за да въведете шестцифрена парола. Вж. Използване на функцията за парола за подробности.
5. Включете свързаното оборудване.
6. Проекторът започва да търси за налични входни сигнали. Текущо сканираният входен сигнал се показва на екрана. Ако проекторът не открива валиден сигнал, се показва съобщението "**Няма сигнал**". Можете да натиснете **SOURCE (ИЗТОЧНИК)** на проектора или дистанционното управление, за да изберете желания входен сигнал.
7. Ако хоризонталната честота на входния източник превишава диапазона на проектора, на екрана се показва съобщението "**Няма сигнал**". То остава на екрана, докато смените хоризонталната честота на входния източник с подходящ.

Изключване на проектора

1. Натиснете ⏻ на проектора или ⏻ на дистанционното управление. Проекторът показва съобщение за потвърждение за изключване.
2. Натиснете ⏻ или ⏻ втори път. Индикаторът **Светлинен индикатор POWER (ЗАХРАНВАНЕ)** премигва оранжево и вентилаторът работи в течение на около две минути, за да охлади лампата. Проекторът не реагира на команди по време на процеса на охлаждане.
3. Когато процесът на охлаждане завърши, се чува "**Тон на звънене при изключване**", а **Светлинен индикатор POWER (ЗАХРАНВАНЕ)** свети постоянно оранжево.



☞ **За да изключите звуковия сигнал, вижте Тон на звънене при вкл./изкл. за подробности.**

Ако проекторът няма да се използва през продължителен период от време, извадете щепсела на захранващия кабел от контакта.

☞ **Избягвайте да включвате проектора веднага след като го изключите, тъй като прекомерната топлина може да скъси експлоатационния срок на лампата. Действителният експлоатационен срок на лампата може да варира според различните условия на околната среда и употребата.**

Осигуряване на проектора

Използване на захващаща блокировка на кабела

Проекторът трябва да бъде монтиран на безопасно място, за да се предотврати кражба. Ако това е невъзможно, закупете защитно устройство за монтаж, за да обезопасите проектора. Отворът за монтажно устройство се намира на слота на проектора. Вж. точка 23 на страница 8 за подробности.

Обезопасителният монтажен кабел обикновено представлява комбинация от бутон(и) и блокировка. Вижте документацията на блокировката, за да научите как да я използвате.

Използване на функцията за парола

Поради съображения за сигурност и за да предотвратите неправомерно използване, можете да задавате защита с парола в екранното меню (OSD). След като зададете паролата и функцията е включена, проекторът е защитена от парола. Потребители, които не знаят точната парола, не могат да използват проектора.

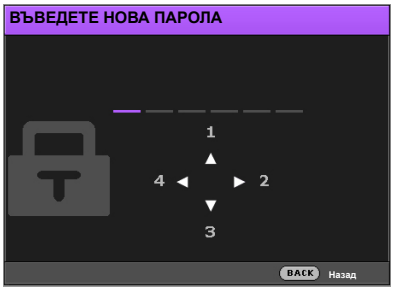
⚠ **Ще изпитате неудобство, ако активирате функцията за парола и забравите паролата по някакъв начин. Запишете си паролата и оставете бележката на безопасно място за бъдещо използване.**

Задаване на парола

☞ **След като зададете парола и включите блокиране на захранването, проекторът не може да бъде използван, освен при въвеждане на съответната парола при всяко стартиране.**

За тази цел, най-напред и най-важно, трябва да влезете в екранно меню **Разширени** (виж страница 26 за детайли).

1. Отидете в **СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала** > **Парола**, за да се покаже прозорецът **Парола**.
2. Изберете **Смени парола** и натиснете **ОК**, за да се покаже прозорецът **ВЪВЕДЕТЕ НОВА ПАРОЛА**.

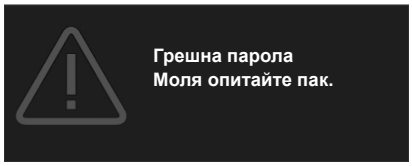


3. Както показва прозорецът, четирите клавиши със стрелки (▲/►/▼/◄) съответстват на 4 последователни цифри (1, 2, 3, 4). Използвайте клавишите със стрелки на проектора или дистанционното управление, за да зададете шестцифрена парола. Цифрите се показват като ******, когато ги въвеждате.
4. Въведете отново същата парола за проверка и връщане в прозореца **Парола**.
5. Изберете **Заключване при включване** и използвайте ◄/►, за да зададете **Вкл.**.
6. Въведете текущата парола, за да разрешите функцията.
7. Натиснете **BACK (НАЗАД)**, за да запишете промените и да излезете.

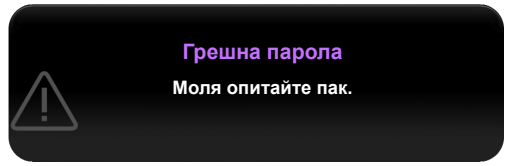
Ако забравите паролата

Ако разрешите функцията за парола, ще трябва да въвеждате паролата си всеки път, когато включвате проектора. След като въведете неправилна парола, се показва съобщението за грешка и следва прозорецът **Въведи парола**.

- **В екранното меню Разширени**



- **В екранното меню Осн.**



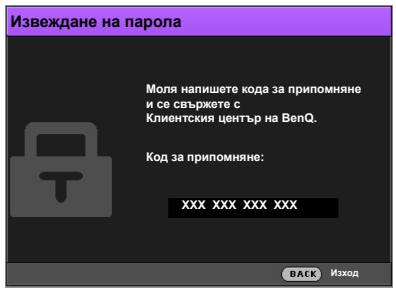
Можете да направите повторен опит за въвеждане на друго шестцифрено число, или ако не си я спомняте, използвайте процедурата за напомняне на паролата. Виж Процедура за напомняне на паролата за подробности.

Ако сте въвели неправилна парола 5 поредни пъти, проекторът за кратко се изключва автоматично.

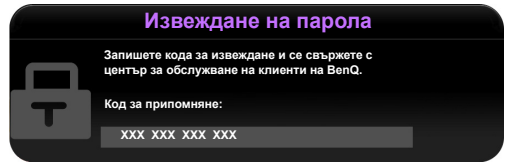
Процедура за напомняне на паролата

1. Уверете се, че прозорецът **Парола** се показва на екрана, след което натиснете и задръжте **AUTO (Автом.)** на проектора или на дистанционното управление за 3 секунди. Проекторът показва на екрана кодиран номер.

- **В екранното меню Разширени**



- **В екранното меню Осн.**



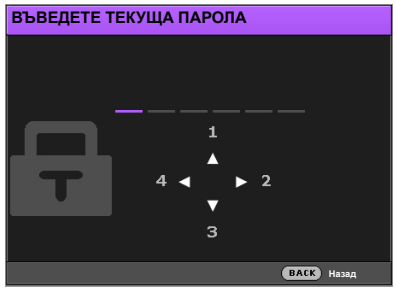
2. Запишете номера и изключете проектора си.
3. Потърсете помощ от местния сервизен център на BenQ за декодиране на номера. Може да се наложи да представите доказателство за покупката на проектора, за да потвърдите, че сте упълномощения собственик на проектора.

☞ **Показаните „XXX" са числа, които варират в зависимост от различните модели.**

Смяна на паролата

За тази цел, най-напред и най-важно, трябва да влезете в екранно меню **Разширени** (виж страница 26 за детайли).

1. Отидете в **СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала** > **Парола**, за да се покаже прозорецът **Парола**.
2. Изберете **Смени парола** и натиснете **OK**, за да се покаже прозорецът **ВЪВЕДЕТЕ ТЕКУЩА ПАРОЛА**.



3. Използвайте клавишите със стрелки на проектора или дистанционното управление, за да въведете старата парола.
   - Ако паролата е правилна, се показва прозорецът **ВЪВЕДЕТЕ НОВА ПАРОЛА**.
   - Ако паролата е неправилна, се показват съобщение за грешна парола и след това прозорецът **ВЪВЕДЕТЕ ТЕКУЩА ПАРОЛА** за повторен опит. Можете или да въведете друга парола, или да натиснете **BACK (НАЗАД)**, за да отмените смяната.
4. Въведете нова парола.
5. Въведете отново същата парола за потвърждение.

☞ **Запишете си паролата и след това оставете бележката на безопасно място за бъдещо използване.**

6. Зададохте успешно нова парола. Запомнете, че следващия път трябва да въведете новата парола, за да включите проектора.
7. Натиснете **BACK (НАЗАД)**, за да запишете промените и да излезете.

Деактивиране на функцията за парола

За тази цел, най-напред и най-важно, трябва да влезете в екранно меню **Разширени** (виж страница 26 за детайли).

1. Отидете в **СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала** > **Парола**, за да се покаже прозорецът **Парола**.
2. Изберете **Заключване при включване** и използвайте ◀/▶, за да зададете **Изкл.**.
3. Въведете текущата парола.
   - Ако паролата е правилна, се показва прозорецът **Парола**, че **Заключване при включване** е **Изкл.**. При следващото включване на проектора не е необходимо да въвеждате паролата.
   - Ако паролата е неправилна, се показват съобщение за погрешна парола и след това прозорецът **Въведи парола** за повторен опит. Можете или да въведете друга парола, или да натиснете **BACK (НАЗАД)**, за да отмените смяната.

4. Натиснете **BACK (НАЗАД)**, за да запишете промените и да излезете.

☞ **Въпреки че функцията за парола е деактивирана, е необходимо да запазите бележка за старата парола, в случай, че желаете да активирате отново функцията за парола чрез въвеждане на старата парола.**

Избиране на входящ източник

Проекторът може да бъде включен едновременно към различно оборудване. В даден момент, обаче, се показва само цял екран. При стартиране проекторът извършва автоматично търсене на наличните сигнали.

Ако искате проекторът да извършва винаги автоматично търсене на сигнали:

- В екранното меню **Разширени** отидете в менюто **СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна** и разрешете **Търс. на авт. изт.**. (вж. "Търс. на авт. изт." на страница 43)
- В екранното меню **Осн.**, ако няма свързан с проектора сигнал, отидете в **Търс. на авт. изт.** и го разрешете; ако има свързани сигнали, отидете в менюто **Настройки** и след това разрешете **Търс. на авт. изт.**. (вж. "Търс. на авт. изт." на страница 29 и 30)

За да изберете видео източник:

1. Натиснете **SOURCE (ИЗТОЧНИК)** на проектора или дистанционното управление, за да се покаже лентата за избор на източник.

2. Натискайте ▲/▼, докато бъде избран желания сигнал и натиснете **OK**.
   След като бъде разпозната, избраната информация за източника се показва за няколко секунди на екрана. Ако към проектора са включени няколко вида оборудване, повторете стъпки 1–2 за търсене на останалите сигнали.

☞ **Стандартната за този проектор разделителна способност при показване има аспектно съотношение 16:9. За най-добри резултати при показване е необходимо да изберете и използвате входен сигнал, който работи при тази разделителна способност. Останалите разделителни способности се мащабират от проектора в зависимост от настройката Пропорция и е възможно изкривяване на някои изображения или загуба на яснота на картината. Вж. „Пропорция“ за подробности.**

Преименуване на входен източник

Можете да преименувате текущия входен източник на лентата за избор на източници.

За тази цел, най-напред и най-важно, трябва да влезете в екранно меню **Разширени** (виж страница 26 за детайли).

1. Натиснете **MENU (МЕНЮ)** и след това използвайте ◄/►, за да отидете в **СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна**.
2. Натиснете ▼, за да изберете **Преим. изт.** и натиснете **OK**, за да се покаже прозорецът **Преим. изт.**.
3. Натискайте ▲/▼/◄/►, докато бъде избран желаният символ.
4. Когато свършите, натиснете **BACK (НАЗАД)**, за да запишете промените и да излезете.

Настройка на прожектираното изображение

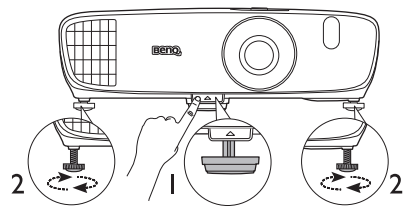
Настройка на ъгъла на прожектиране

Прожекторът е снабден с краче за бързо освобождаване и две задни регулиращи крачета. Промяната в тях води до промяна на височината на изображението и ъгъла на прожектиране.

За да настроите ъгъла на прожектиране:

1. Натиснете бутона за бързо освобождаване и повдигнете предния край на проектора. След като изображението е позиционирано там, където желаете, освободете бутона за бързо освобождаване, за да застопорите крачето на място.
2. Завинтвайте задните регулиращи крачета, за да настроите фино хоризонталния ъгъл.

За да приберете крачето, задръжте проектора докато натискате бутона за бързо освобождаване, след което бавно спуснете проектора надолу. Завинтете задното регулиращо краче в обратна посока.



Не гледайте в обектива при включена лампа. Силната светлина на лампата може да причини увреждания на очите.

Внимавайте когато натискате бутона за бързо освобождаване, тъй като той е близо до изходния вентилационен отвор, от който излиза горещ въздух.

Ако екранът и проекторът не са перпендикулярни един спрямо друг, прожектираното изображение е трапецовидно. За да коригирате този проблем, вижте Коригиране на трапецовидното изкривяване за подробности.

Автоматична настройка на изображението

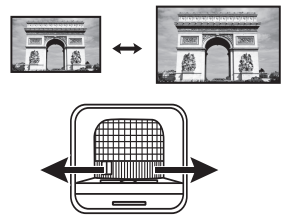
В някои случаи може да искате да се оптимизира качеството на картината на компютърния сигнал. За тази цел натиснете **AUTO (Автом.)** на дистанционното управление. В рамките на 3 секунди вградената интелигентна функция за автоматична настройка ще пренастрои стойностите на честотата и тактуването, за да осигури най-добро качество за картината.

Информацията за текущия входен източник на сигнал се показва в ъгъла на екрана в течение на 3 секунди.

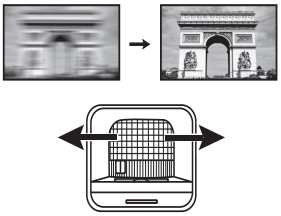
Тази функция е налична само когато се избере сигнал от компютър.

Фина настройка на размера и яснотата на изображението

- **За настройка на размера на проектираната картина:**
  i. Плъзнете капака на отделението за обектива (виж поз. 6 на страница 8).
  ii. Завъртете ринга за мащабиране за увеличаване или намаляване.
  iii. Затворете капака на отделението на обектива, когато приключите с настройките.



- **За рязкост на картината:**
  i. Плъзнете капака на отделението за обектива (виж поз. 6 на страница 8).
  ii. Завъртете ринга за фокусиране, за да постигнете изострен фокус.
  iii. Затворете капака на отделението на обектива, когато приключите с настройките.



Коригиране на трапецовидното изкривяване

Трапецовидното изкривяване се отнася за ситуацията, при която прожектираното изображение е забележимо по-широко или от горната, или от долната страна. Такъв е случаят, когато проекторът не е перпендикулярен на екрана.

За коригиране, освен регулирането на височината на проектора, можете да направите ръчна настройка по ЕДИН от тези начини:

- Използвайте дистанционното управление
  Натиснете **KEYSTONE (ТРАПЕЦ)**, за да се покаже прозорецът **Трапец**.
- Използване на проектора
  Натиснете ▲/▬ или ▼/▬, за да се покаже прозорецът **Трапец**.

Илюстрациите по-долу показват как да коригирате трапецовидното изкривяване:

- За да коригирате трапецовидното изкривяване в горната част на изображението, използвайте ▼ или ▬/▼.
- За да коригирате трапецовидното изкривяване в долната част на изображението, използвайте ▲ или ▲/▬.
- За нулиране на стойностите за трапецовидно изкривяване, натиснете **BACK (НАЗАД)** за 2 секунди.

Когато свършите, натиснете **BACK (НАЗАД)**, за да запишете промените и да излезете.

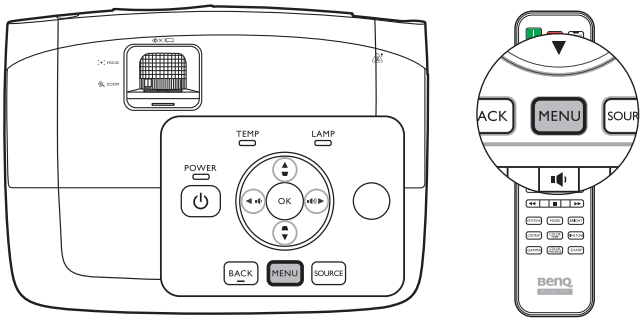
Функции на менютата

За екранните менюта

За да ви дава възможност да правите различни корекции или настройки на проектора и прожектираното изображение, проекторът е оборудван с 2 вида многоезични екранни менюта (OSD):

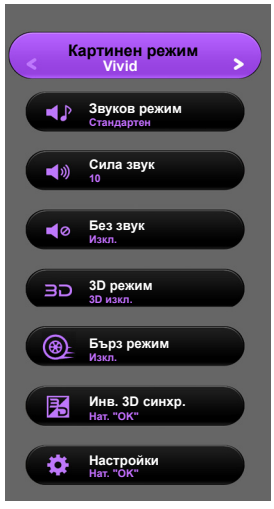
- **Осн.** Екранно меню: осигурява основни функции на менюто. (Вж. Използване на екранното меню Осн.)
- **Разширени** Екранно меню: осигурява пълни функции на менюто. (Вж. Използване на екранното меню Разширени)

За да влезете в екранното меню, натиснете **MENU (МЕНЮ)** на проектора или дистанционното управление.

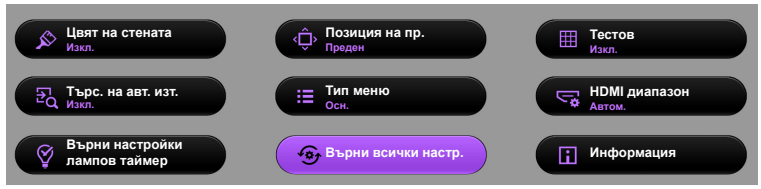


Когато използвате проектора за пръв път (след приключване на първоначалната настройка), се показва един от следните изгледи на екранно меню **Осн.**, в зависимост от това дали е свързан видео сигнал или не.

• Свързан входен сигнал



• Няма свързан входен сигнал



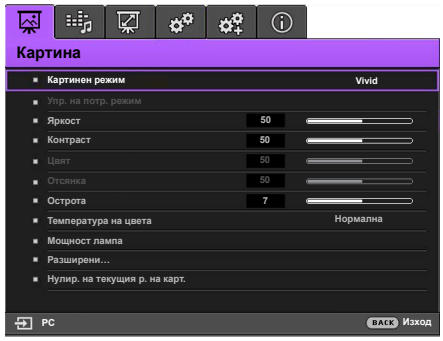
Ако възнамерявате да превключвате от екранно меню **Осн.** в екранно меню **Разширени**, следвайте инструкциите по-долу:

☞ **Използвайте клавишите със стрелки (◄/►/▲/▼) на проектора или дистанционното управление за придвижване в елементите на менюто и използвайте OK, за да потвърдите избрания елемент от менюто.**

- Когато има свързан с проектора видео сигнал
  i. Отидете в менюто **Настройки** > **Тип меню** и натиснете **OK**.
  ii. Използвайте ▲/▼, за да изберете **Разширени** и натиснете **OK**.
  iii. Натиснете **BACK (НАЗАД)** отново, за да влезете в екранното меню **Разширени**.
- Когато НЯМА свързан с проектора видео сигнал
  i. Отидете в менюто **Тип меню** и натиснете **OK**.
  ii. Използвайте ▲/▼, за да изберете **Разширени** и натиснете **OK**.
  iii. Натиснете **BACK (НАЗАД)** отново, за да влезете в екранното меню **Разширени**.

При следващото включване на проектора можете да влезете в екранно меню **Разширени** чрез натискане на **MENU (МЕНЮ)**.

По-долу е даден преглед на екранно меню **Разширени**.



По същия начин, когато искате да превключвате от екранно меню **Разширени** в екранно меню **Осн.**, следвайте инструкциите по-долу:

i. Отидете в менюто **СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна** > **Настройки на меню** > **Тип меню** и натиснете **OK**.
ii. Използвайте ◄/►, за да изберете **Осн.** за директен достъп до екранното меню **Осн.**.

При следващото включване на проектора можете да влезете в екранно меню **Осн.** чрез натискане на **MENU (МЕНЮ)**.

Използване на екранното меню **Осн.**

В зависимост от това дали има или няма свързан с проектора видео сигнал, екранното меню **Осн.** предлага различни налични функции.

Вижте следните връзки, за да научите повече.

- **Основно екранно меню – със свързани входни сигнали**
- **Основно екранно меню – без свързани входни сигнали** (налични са ограничени менюта)

Основно екранно меню – със свързани входни сигнали

Екранното меню **Осн.** осигурява основни функции на менюто. Наличните елементи в менюто може да се различават в зависимост от свързаните видео източници или указаните настройки. Опциите на менюто, които не са достъпни, стават затъмнени в сиво.

За да влезете в екранното меню, натиснете **MENU (МЕНЮ)** на проектора или дистанционното управление.

- Използвайте клавишите със стрелки (◄/►/▲/▼) на проектора или дистанционното управление за придвижване в елементите на менюто.
- Използвайте **OK** на проектора или дистанционното управление, за да включите екранното меню.

☞ **За да превключите от екранно меню Осн. в екранно меню Разширени, вижте страница 26.**

Меню	Подменюта и описания
Картинен режим	Избира предварително зададен картинен режим, който да удовлетворява нуждите на работната среда и типа на входния сигнал. Предварително зададените картинни режими са описани по-долу: • **Bright (Ярки)**: Максимизира яркостта на прожектираното изображение. Режимът е подходящ за среди, при които се изисква допълнителна яркост, като използване на проектора в добре осветено помещение. • **Vivid (Ярък)**: С добре наситен цвят, фино настроена острота и по-високо ниво на яркост, той е идеален за гледане на филми в хола, където има една малко естествена светлина. • **Cinema (Кино)**: С добре балансирано насищане на цветовете и контраст с ниско ниво на яркост, той е най-подходящ за гледане на филми в напълно тъмна среда (каквато бихте намерили в киносалон). • **Game (Игра)**: Подходящ за игране на видео игри в слабо осветени помещения. • **Game (Bright) (Игра (Ярки))**: Подходящ за игране на видео игри в светли помещения. • **3D**: Оптимизиран за внасяне на 3-измерни ефекти при гледане на 3-измерно съдържание. ☞ **Този режим е наличен само когато е включена функцията за 3-измерно съдържание.** • **User (Потребител)**: Запомня персонализирани настройки. Влезте в екранното меню **Разширени** и вижте Упр. на потр. режим за подробности. ☞ **Функцията е достъпна чрез дистанционното управление.**

Звуков режим	**Звуков режим** функцията използва MaxxAudio технология за подобряване на качеството на звука, която включва алгоритъма на Waves за създаване на чудесни ефекти на басите и високите и ще ви даде поглъщащо кинематографично аудио изживяване. Предвидени са следните предварително зададени звукови режими: **Стандартен**, **Кино**, **Музика**, **Спорт**, **Игра**, и **Потребител**. Режимът **Потребител** ви позволява да персонализирате звуковите настройки. Влезте в екранното меню **Разширени** и вижте Потр. EQ за подробности. ☞ **Ако функцията Без звук е активирана, регулирането на Звуков режим изключва функцията Без звук.**
Сила звук	Регулира нивото на силата на звука на вътрешния високоговорител на проектора или силата на изходния звук от изходния аудио жак. ☞ **Ако функцията Без звук е активирана, регулирането на Сила звук изключва функцията Без звук.** ☞ **Функцията е достъпна чрез дистанционното управление.**
Без звук	Избира **Вкл.** за временно изключване на вътрешния високоговорител на проектора или силата на изходния звук от изходния аудио жак. За да възстановите звука, изберете **Изкл.**. ☞ **Функцията е достъпна чрез дистанционното управление.**
Бърз режим	Намалява забавянето на рамката. Забавянето между входа и изхода на сигнала ще бъде сведено до минимум. ☞ **Изберете HDMI сигнал в 1080p / 60Hz, за да използвате тази функция. Пропорция ще бъде настроено на Автом., а настройката на сканирането ще Рег. на изобр. извън екр. на 0 по време на работа.**
3D режим	Този проектор поддържа възпроизвеждане на триизмерно (3D) съдържание, прехвърляно чрез вашите 3D-съвместими видео устройства и съдържание, като например PlayStation конзоли (с дискове с 3D игри), 3D Blu-ray 3D плейъри (с 3D Blu-ray дискове), 3D телевизор (с 3D канал), и така нататък. След като сте свързали устройствата за 3-измерно видео с проектора, поставете 3D очила на BenQ и се уверете, че захранването е включено, за да гледате 3D съдържание. ☞ **При гледане на 3D съдържание,** • **изображението може да изглежда не на място, но това не е неизправност на изделието.** • **предприемайте необходимите почивки, когато гледате 3-измерно съдържание.** • **спрете да гледате 3-измерно съдържание, ако почувствате умора или дискомфорт.** • **спазвайте разстояние от екрана от около три пъти ефективната височина на екрана.** • **Децата и хората с анамнеза за свръхчувствителност към светлина, проблеми със сърцето или друго съществуващо медицинско състояние, трябва да се въздържат от гледане на 3-измерни съдържания.** Настройката по подразбиране е **Автом.** и проекторът автоматично избира подходящ 3D формат, когато открива 3D съдържание. Ако проекторът не може да разпознае 3-измерния формат, ръчно изберете 3D режим според предпочитанията си. ☞ **Когато тази функция е активирана:** • **Намалява нивото на яркост на прожектираното изображение.** • **Картинен режим не може да се регулира.** • **Вертикална корекция може да се регулира само в ограничени градуси.** ☞ **Функцията е достъпна чрез дистанционното управление.**

Инв. 3D синхр.	Когато 3-измерното ви изображение се изкривява, разрешете тази функция, за да превключвате между изображение за лявото око и дясното око за удобно преживяване при гледане на 3-измерно съдържание. ☞ **Функцията е достъпна чрез дистанционното управление.**
Настройки	Натиснете **OK**, за да влезете в нейното подменю. Натиснете **BACK (НАЗАД)**, за да запишете промените и да излезете. Вж. по-долу за повече информация.
• **Цвят на стената**	Активирайте тази функция, за да помогнете коригирането на цвета на прожектираната картина, когато прожекционната повърхност не е бяла. Можете да изберете цвят, подобен на този на проекционната повърхност от тези опции: **Светложълт**, **Розов**, **Светлозелен**, или **Син**.
• **Позиция на пр.**	Проекторът може да бъде монтиран на таван или зад екрана, или с едно или повече огледала. Виж Избор на място за подробности.
• **Тестов шаблон**	Разрешава тази функция за показване на решетката на тестовия шаблон, която ви помага да регулирате размера на изображението и фокуса, така че да се види дали прожектираното изображение няма да бъде изкривено.
• **Търс. на авт. изт.**	Задава дали проекторът да търси автоматично входни източници. Изберете **Вкл.**, за да разрешите на проектора да сканира за входни източници, докато приеме сигнал. Ако функцията е зададена на **Изкл.**, проекторът избира последния използван входен източник.
• **Тип меню**	Превключва в екранно меню **Разширени**.
• **HDMI диапазон**	Избира подходяща цветова гама RGB за коригиране на точността на цветовете. • **Автом.**: Автоматично избира подходяща цветова гама за входящия HDMI сигнал. • **Пълен**: Използва пълния обхват RGB 0-255. • **Ограничено**: Използва ограничения обхват RGB 16-235. ☞ **HDMI диапазон налична само, когато е избран HDMI сигнал.**
• **Върни настройки лампов таймер**	Активира тази функция само след поставяне на нова лампа. Когато изберете **Върни настройки**, "**Настройките върнати успешно**" за уведомяване, че часовете на лампата са нулирани на „0“.
• **Върни всички настр.**	Връща всички настройки към предварително зададените фабрични стойности. ☞ **Стойностите на следните настройки се запазват: Трапец, Преим. потр. р., Аудио наср., Език, Позиция на пр., Тип меню, Преим. изт., Върни настройки лампов таймер, Тестов шаблон, Режим голяма височина, Парола, Закл. на кл., и ISF.**
• **Информация**	Показва следната информация за вашия проектор. • **Източник**: Показва текущия източник на сигнал. • **Картинен режим**: Показва текущия **Картинен режим**. • **Разделителна способност**: Показва присъщата на входния източник разделителна способност. • **Цветова система**: Показва формата на входната система. • **Вр. за раб. на ламп.**: Показва броя часове на използване на лампата. • **3D формат**: Показва текущия 3-измерен режим. ☞ **3D формат е наличен само когато е включен режим 3D режим.** • **Версия на фърмуера**: Показва версията на фърмуера на вашия проектор. ☞ **Част от информацията се дава само при използване на определени входни сигнали.**

Основно екранно меню – без свързани входни сигнали

Тъй като няма входен сигнал към вашия проектор, са налични само подменютата **Настройки** в екранно меню **Осн.** – със свързани входни сигнали. Опциите на менюто, които не са достъпни, стават затъмнени в сиво.

За да влезете в екранното меню, натиснете **MENU (МЕНЮ)** на проектора или дистанционното управление.

- Използвайте клавишите със стрелки (◄/►/▲/▼) на проектора или дистанционното управление за придвижване в елементите на менюто.
- Използвайте **OK** на проектора или дистанционното управление, за да включите екранното меню.
- Използвайте **BACK (НАЗАД)** на проектора или дистанционното управление, за да запазите промените и да излезете.

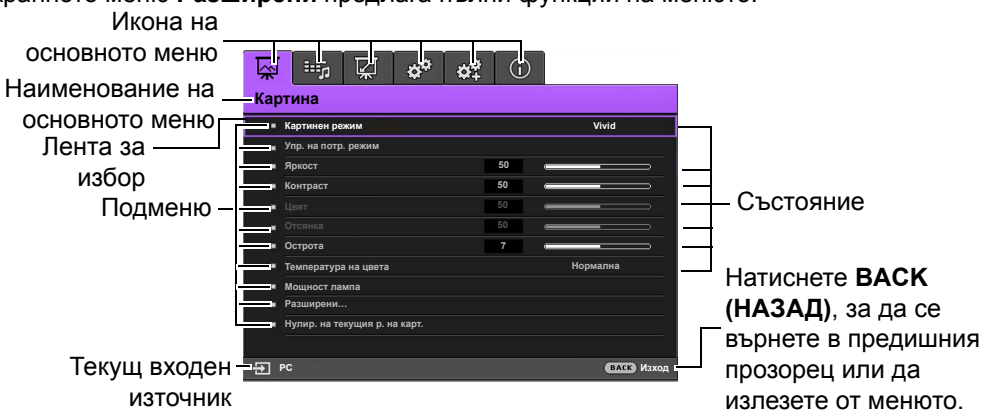
☞ **За да превключите от екранно меню Осн. към екранно меню Разширени, вижте страница 26.**

Меню	Подменюта и описания
Цвят на стената	Активирайте тази функция, за да помогнете коригирането на цвета на прожектираната картина, когато прожекционната повърхност не е бяла. Можете да изберете цвят, подобен на този на проекционната повърхност от тези опции: **Светложълт**, **Розов**, **Светлозелен**, или **Син**.
Позиция на пр.	Проекторът може да бъде монтиран на таван или зад екрана, или с едно или повече огледала. Виж Избор на място за подробности.
Тестов шаблон	Разрешава тази функция за показване на решетката на тестовия шаблон, която ви помага да регулирате размера на изображението и фокуса, така че да се види дали прожектираното изображение няма да бъде изкривено.
Търс. на авт. изт.	Задава дали проекторът да търси автоматично входни източници. Изберете **Вкл.**, за да разрешите на проектора да сканира за входни източници, докато приеме сигнал. Ако функцията е зададена на **Изкл.**, проекторът избира последния използван входен източник.
Тип меню	Превключва в екранно меню **Разширени**.
HDMI диапазон	Избира подходяща цветова гама RGB за коригиране на точността на цветовете. • **Автом.**: Автоматично избира подходяща цветова гама за входящия HDMI сигнал. • **Пълен**: Използва пълния обхват RGB 0-255. • **Ограничено**: Използва ограничения обхват RGB 16-235. ☞ **HDMI диапазон налична само, когато е избран HDMI сигнал.**
Върни настройки лампов таймер	Активира тази функция само след поставяне на нова лампа. Когато изберете **Върни настройки**, "**Настройките върнати успешно**" за уведомяване, че часовете на лампата са нулирани на „0“.
Върни всички настр.	Връща всички настройки към предварително зададените фабрични стойности. ☞ **Стойностите на следните настройки се запазват: Трапец, Преим. потр. р., Аудио наср., Език, Позиция на пр., Тип меню, Преим. изт., Върни настройки лампов таймер, Тестов шаблон, Режим голяма височина, Парола, Закл. на кл., и ISF.**

Информация	Показва следната информация за вашия проектор. • **Източник**: Показва текущия източник на сигнал. • **Картинен режим**: Показва текущия **Картинен режим**. • **Разделителна способност**: Показва присъщата на входния източник разделителна способност. • **Цветова система**: Показва формата на входната система. • **Вр. за раб. на ламп.**: Показва броя часове на използване на лампата. • **3D формат**: Показва текущия 3-измерен режим. ☞ **3D формат е наличен само когато е включен режим 3D режим.** • **Версия на фърмуера**: Показва версията на фърмуера на вашия проектор. ☞ **Част от информацията се дава само при използване на определени входни сигнали.**

Използване на екранното меню
Разширени

Екранното меню **Разширени** предлага пълни функции на менюто.



☞ **Прегледът на екранното меню Разширени по-горе е само за справка и може да се различава от действителната конструкция и модела на проектора, който използвате.**

За да влезете в екранното меню, натиснете **MENU (МЕНЮ)** на проектора или дистанционното управление. То се състои от следните основни менюта. Вижте връзките след елементите от менюто по-долу, за да научите повече подробности.

1. **Картина** меню (вж. страница 33)
2. **Аудио наср.** меню (вж. страница 39)
3. **Дисплей** меню (вж. страница 40)
4. **СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна** меню (вж. страница 43)
5. **СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала** меню (вж. страница 44)
6. **Информация** меню (вж. страница 46)

Наличните елементи в менюто може да се различават в зависимост от свързаните видео източници или указаните настройки. Елементите на менюто, които не са достъпни, стават затъмнени в сиво.

- Използвайте клавишите със стрелки (◄/►/▲/▼) на проектора или дистанционното управление за придвижване в елементите на менюто.
- Използвайте **OK** на проектора или дистанционното управление, за да включите екранното меню.

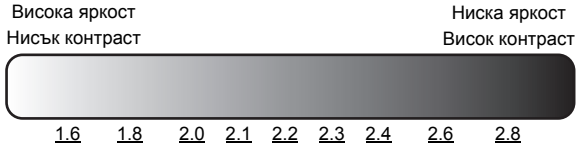
☞ **За да превключите от екранно меню Разширени към екранно меню Осн. вижте страница 26.**

Картина меню

Подменю	Функции и описания
Картинен режим	Избира предварително зададен картинен режим, който да удовлетворява нуждите на работната среда и типа на входния сигнал. Предварително зададените картинни режими са описани по-долу: • **Bright (Ярки)**: Максимизира яркостта на прожектираното изображение. Режимът е подходящ за среди, при които се изисква допълнителна яркост, като използване на проектора в добре осветено помещение. • **Vivid (Ярък)**: С добре наситен цвят, фино настроена острота и по-високо ниво на яркост, той е идеален за гледане на филми в хола, където има една малко естествена светлина. • **Cinema (Кино)**: С добре балансирано насищане на цветовете и контраст с ниско ниво на яркост, той е най-подходящ за гледане на филми в напълно тъмна среда (каквато бихте намерили в киносалон). • **Game (Игра)**: Подходящ за игране на видео игри в слабо осветени помещения. • **Game (Bright) (Игра (Ярки))**: Подходящ за игране на видео игри в светли помещения. • **3D**: Оптимизиран за внасяне на 3-измерни ефекти при гледане на 3-измерно съдържание. ☞ **Този режим е наличен само когато е включена функцията за 3-измерно съдържание.** • **User (Потребител)**: Запомня персонализирани настройки. Вж. Упр. на потр. режим за повече подробности. ☞ **Функцията е достъпна чрез дистанционното управление.**

Упр. на потр. режим	☞ **Функциите са налични само, когато Картинен режим е зададен на User (Потребител).** • **Зареди настройки от** Позволява ви да настройвате ръчно предварително зададен картинен режим и да го правите налична опция в списъка с картинни режими. 1. Отидете в менюто **Картина** > **Картинен режим**, изберете **User (Потребител)**. 2. Натиснете ▼ , за да изберете **Упр. на потр. режим**. 3. В прозореца **Упр. на потр. режим** изберете **Зареди настройки от** и натиснете **OK**. 4. Натиснете ▼, за да изберете картинен режим, който да е близо до вашите потребности. 5. Когато свършите, натиснете **OK** и **BACK (НАЗАД)**, за да се върнете в менюто **Картина**. 6. Натиснете ▼, за да изберете други подменюта, в които искате да направите промени, и използвайте ◄/►, за да настроите стойностите. Настройките определят избрания потребителски режим. • **Преим. потр. р.** Избира преименуване на персонализирани картинни режими. 1. Отидете в менюто **Картина** > **Картинен режим**, изберете **User (Потребител)**. 2. Натиснете ▼ , за да изберете **Упр. на потр. режим**. 3. В прозореца **Упр. на потр. режим**, изберете **Преим. потр. р.** и натиснете **OK**. 4. В прозореца **Преим. потр. р.** използвайте ▲/▼/◄/►, за да изберете желаните символи за избрания режим. 5. Когато свършите, натиснете **OK** и **BACK (НАЗАД)**, за да излезете.
Яркост	Настройва яркостта на картината. Когато регулирате това управление, черните зони на картината се показват просто като черни и подробностите в тъмните зони са видими. Колкото по-голяма е стойността, толкова по-ярка става картината. Колкото по-ниска е стойността, толкова по-тъмна е картината. ☞ **Функцията е достъпна чрез дистанционното управление.**
Контраст	Настройва степента на различаване на тъмните и светли области на картината. След регулиране на стойността **Яркост**, регулирайте **Контраст**, за да зададете пиковите нива на бялото. Колкото по-голяма е стойността, толкова по-голям е контрастът. ☞ **Функцията е достъпна чрез дистанционното управление.**

Цвят	Настройва нивото на насищане на цвета - количеството от всеки цвят във видео картината. По-ниските настройки създават по-малко насищане на цветовете. Задаването на минималната стойност прави изображението черно-бяло. Ако настройката има твърде голяма стойност, цветовете на изображението ще бъдат много ярки, което ще направи изображението нереалистично.
Отсянка	Настройва червените и зелени нюанси на картината. Колкото по-голяма е стойността, толкова по-червеникава става картината. Колкото по-малка е стойността, толкова по-зеленикава става картината.
Острота	Настройва картината така, че да изглежда по-отчетлива или по-мека. Колкото по-голяма е стойността, толкова по-рязко откроена става картината. Колкото по-ниска е стойността, толкова по-мека е картината. **Функцията е достъпна чрез дистанционното управление.**
Температура на цвета*	Наличните опции за настройки на цветовата температура* са различни, в зависимост от свързания входен сигнал. • **Осн. лампа**: С оригиналната температура на цвета на лампата и по-висока яркост. Тази настройка е подходяща за среди, при които се изисква висока яркост, като прожектиране на картини в добре осветено помещение. • **Топла**: Придава на картините червеникаво-бял оттенък. • **Нормална**: Поддържа нормално оцветяване за бяло. • **Студена**: Придава на картините синкаво-бял оттенък. *Относно температурите на цветовете: Има много различни нюанси, които се считат за „бяло” по различни причини. Един от общите методи за представяне на белия цвят е известен като „цветова температура“. Белият цвят с ниска цветова температура изглежда червеникав. Белият цвят с висока цветова температура изглежда със синьо в него. **Функцията е достъпна чрез дистанционното управление.**
Мощност лампа	Избира мощността на лампата на проектора между следните режими. • **Нормална**: Осигурява пълна яркост на лампата. • **Икономична**: Намалява системния шум и потреблението на енергия от лампата с 30 %. • **SmartEco**: Намалява системния шум и потреблението на енергия с до 70 %. Ако се избере режимът **Икономична** или **SmartEco**, изходното осветяване се намалява и води до по-тъмно прожектирани картини. Вижте Настройка Мощност лампа за подробности.

Разширени…	• **Избор на гама** Гамата се отнася за зависимостта между входния източник и яркостта на картината. • **1.6/1.8/2.0/2.1/BenQ**: Изберете тези стойности според предпочитанията си. • **2,2/2,3**: Увеличава средната яркост на картината. Най-добра за осветена среда, стая за срещи или семейна стая. • **2,4**: Най-добра за гледане на филми в тъмна среда. • **2,6/2,8**: Най-добра за гледане на филми, които са съставени повече от тъмни кадри.  • **Brilliant Color** Тази функция използва нов алгоритъм за обработка на цветовете и подобрява системните нива, за да позволи по-голяма яркост при по-реални и живи цветове на картината. Разрешава увеличение на яркостта повече от 50% при изображения със средни нюанси, които са чести в природата, така че проекторът да пресъздава изображенията с реалистични и естествени цветове. Ако предпочитате изображения с такова качество, изберете **Вкл.**. Избирането на **Изкл.** изключва **Brilliant Color**, и **Температура на цвета** става недостъпна в същото време. • **Фино настройване на цветова температура** Позволява ви ръчно да регулирате предварително дефинирани режими за цветова температура: 1. Натиснете **OK**, за да се покаже прозорецът **Фино настройване на цветова температура**. 2. Натиснете ▲/▼, за да изберете елемента(ите), в които искате да направите промени, и използвайте ◄/►, за да настроите стойностите. • **Ус. на черв./Ус. на зел./Ус. на синьо**: Настройва нивата на контраст на червения, зеления и синия цветове. • **Отм. на черв./Отм. на зел./Отм. на синьо**: Регулира нивата на яркост на червения, зеления и синия цветове. 3. Когато свършите, натиснете **BACK (НАЗАД)**, за да запишете промените и да излезете. ☞ **Функцията е достъпна чрез дистанционното управление.**

Разширени… (Продължен)

- **Управление на цв.**

При повечето инсталации не е необходимо управление на цветовете, например презентации в класни стаи, стаи за срещи или фоайета, където осветлението не се изключва или където външните прозорци на сградата позволяват проникване на дневна светлина в помещението.

Само при постоянни инсталации с управлявани нива на осветяване, като стаи за презентация, помещения за лекции или домашно кино, е необходимо да се вземе предвид управлението на цветовете. Управлението на цветовете осигурява отлична настройка за контрол върху цвета, позволяваща по-точни цветови репродукции.

Подходящо управление на цветовете може да бъде постигнато при постоянни условия в помещението. Използвайте колориметър (измерител на осветеността на цветовете) и набор от подходящи изходни изображения, за да измерите цветовото репродуциране. Тези инструменти не се осигуряват заедно с проектора, но доставчикът би трябвало да може да ви даде подходящи напътствия или да ви изпрати обучен професионалист.

Функцията **Управление на цв.** осигурява шест набора (RGBCMY) цветове, които могат да бъдат настройвани. Можете да избирате всеки от тях, за да настройвате неговия цветови обхват и насищане.

1. Натиснете **OK**, за да се покаже прозорецът **Управление на цв.**.
2. Изберете **Първичен цвят** и използвайте ◄/►, за да изберете цвят между **Черв.**, **Зел.**, **Син**, **Циан**, **Магента**, и **Жълто**.
3. Натиснете ▼, за да изберете **Нюанс** и използвайте ◄/►, за да зададете неговия обхват. Увеличаването на обхвата ще включва цветове, състоящи се от повече пропорции на двата съседни цвята.

Илюстрацията показва как са свързани помежду си цветовете.

Например, ако изберете **Черв.** и зададете диапазона му на 0, се избира само чисто червен цвят. Увеличаването на обхвата ще включва и червените цвят в близост до жълтото, и червените цвят в близост до магентата.

4. Натиснете ▼, за да изберете **Наситеност*** и използвайте ◄/►, за да регулирате неговите стойности. Всяка извършена настройка се отразява незабавно на изображението. Например, ако изберете **Черв.** и зададете неговия обхват на 0, ще бъде засегнато само насищането на чисто червения цвят.
5. Натиснете ▼, за да изберете **Усилване** и използвайте ◄/►, за да регулирате неговите стойности. Нивото на контраста на току-що избрания от вас основен цвят ще бъде засегнато. Всяка извършена настройка се отразява незабавно на изображението.
6. Повтаряйте стъпки от 2 до 5, докато направите всички желани корекции.
7. Когато свършите, натиснете **BACK (НАЗАД)**, за да запишете промените и да излезете.

*За насищането

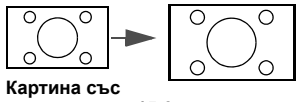
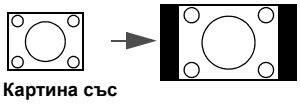
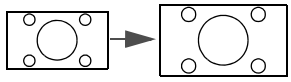
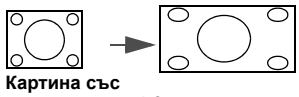
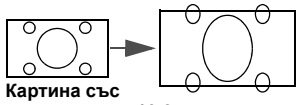
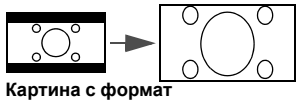
То е количеството от този цвят във видео картината. По-ниските стойности на настройката създават по-малко наситени цветове; а настройката „0" премахва изцяло цвета от изображението. Ако насищането е твърде голямо, цветът ще бъде твърде ярък и нереалистичен.

Разширени… (Продължен)	☞ **Функцията е достъпна чрез дистанционното управление.** • **Намаляване на шума** Намалява електрическия шум, причиняван от различните медийни плейъри. Колкото е по-висока стойността, толкова е по-малък шумът. • **Бърз режим** Намалява забавянето на рамката. Забавянето между входа и изхода на сигнала ще бъде сведено до минимум. ☞ **Изберете HDMI сигнал в 1080p / 60Hz, за да използвате тази функция. Пропорция ще бъде настроено на Автом., а настройката на сканирането ще Рег. на изобр. извън екр. на 0 по време на работа.** • **Филмов р.** Подобрява качеството на картината при прожектиране на композитно изображение от филмов DVD или Blu-ray диск. Настройката **Изкл.** изключва функцията.
Нулир. на текущия р. на карт.	Всички настройки, които сте направили за избраните **Картинен режим** (включително предварително зададените режими и **User (Потребител)**) се връщат към фабрично настроените стойности. 1. Натиснете **OK**. Показва се съобщението за потвърждение. 2. Използвайте ◄/►, за да изберете **Върни настройки** и натиснете **OK**. Картинният режим се връща към фабрично настроените стойности. 3. Повторете стъпки 1 и 2, ако искате да възстановите останалите картинни режими.

Аудио наср. меню

Подменю	Функции и описания
Звуков режим	• **Режим на ефектите** **Звуков режим** функцията използва MaxxAudio технология за подобряване на качеството на звука, която включва алгоритъма на Waves за създаване на чудесни ефекти на басите и високите и ще ви даде поглъщащо кинематографично аудио изживяване. Предвидени са следните предварително зададени звукови режими: **Стандартен**, **Кино**, **Музика**, **Спорт**, **Игра**, и **Потребител**. Режимът **Потребител** ви позволява да персонализирате звуковите настройки. Когато изберете режима **Потребител**, можете да правите ръчни настройки с функцията **Потр. EQ**. ☞ **Ако функцията Без звук е активирана, регулирането на Звуков режим изключва функцията Без звук.** • **Потр. EQ** Избира желаните честотни ленти (100 Хц, 300 Хц, 1k Хц, 3к Хц, и 10k Хц), за да регулира нивата според вашите предпочитания. Направените тук настройки дефинират режима **Потребител**.
Без звук	Избира **Вкл.** за временно изключване на вътрешния високоговорител на проектора или силата на изходния звук от изходния аудио жак. За да възстановите звука, изберете **Изкл.**. ☞ **Функцията е достъпна чрез дистанционното управление.**
Сила звук	Регулира нивото на силата на звука на вътрешния високоговорител на проектора или силата на изходния звук от изходния аудио жак. ☞ **Ако функцията Без звук е активирана, регулирането на Без звук изключва функцията Без звук.** ☞ **Функцията е достъпна чрез дистанционното управление.**
Тон на звънене при вкл./изкл.	Задава тона на звънене за проектор **Вкл.** или **Изкл.**. ☞ **Тук може да бъде регулиран само Тон на звънене при вкл./изкл.. Настройката за заглушаване на звука или регулирането на нивото му не оказва влияние върхуТон на звънене при вкл./изкл..**
Нулиране на аудио настройки	Всички настройки, които сте направили в менюто **Аудио наср.**, се връщат към фабрично настроените стойности.

Дисплей меню

Подменю	Функции и описания
Пропорция	Стандартната за този проектор разделителна способност при показване има аспектно съотношение 16:9. Но можете да използвате тази функция, за да се показва прожектираното изображение в различно аспектно съотношение. **На илюстрациите по-долу черната част представлява неактивна област, а бялата – активна.** • **Автом.**  **Картина със съотношение 15:9** Мащабира пропорционално изображението, за да съответства на присъщата за проектора разделителна способност по неговата хоризонтална или вертикална ширина. Така се използва най-голяма част от екрана и се поддържа съотношението на страните на картината. • **4:3**  **Картина със съотношение 4:3** Мащабира картината така, че да бъде показвана в централната част на екрана с аспектно съотношение 4:3. • **16:9**  **Картина със съотношение 16:9** Мащабира картината така, че да бъде показвана в централната част на екрана с аспектно съотношение 16:9. • **Широк екран**  **Картина със съотношение 4:3** Разтегля картината в хоризонтална посока, за да се побере в ширината на екрана. Това не променя височината на картината. • **Ориг. пр.**  **Картина със съотношение 16:9**  **Картина с формат на поле за писмо** Мащабира картината, за да съответства на присъщата за проектора резолюция по ширината на хоризонтала и преоразмерява ширината на картината до 3/4 от прожектираната ширина. Това прави картината по-голяма от височината на екрана. Горните и долните краища на показваната картина се изрязват. Това е подходящо за съдържание, които се създава във формат на поле за писмо (с черни ленти в горната и в долната част на екрана).

Цвят на стената	Активирайте тази функция, за да помогнете коригирането на цвета на прожектираната картина, когато прожекционната повърхност не е бяла. Можете да изберете цвят, подобен на този на проекционната повърхност от тези опции: **Светложълт**, **Розов**, **Светлозелен**, или **Син**.
Позиция на изобр.	Показва прозореца **Позиция на изобр.**. Можете да използвате клавишите със стрелки за посоки на проектора или дистанционното управление, за да регулирате позицията на прожектираното изображение. Показваните в долно положение стойности на прозореца се променят при всяко натискане на клавиш. ☞ **Тази функция е налична само когато се избере PC сигнал.**
Рег. на изобр. извън екр.	Прикрива лошото качество на картината в четирите края. Колкото по-голяма е стойността, толкова по-голяма част от картината се припокрива, докато екранът остава запълнен и геометрично точен. Настройка 0 означава, че картината се показва 100%.
Настр. на PC & комп. YPbPr	• **Х. размер** Настройва ширината на картината по хоризонтала. ☞ **Тази функция е налична само когато се избере Компонент или PC сигнал.** • **Фаза** Настройва фазата на часовника за намаляване изкривяването на картината. ☞ **Тази функция е налична само когато се избере Компонент или PC сигнал.** • **Автом.** Настройва фазата и честотата автоматично. ☞ **Тази функция е налична само когато се избере PC сигнал.**

3D	Този проектор поддържа възпроизвеждане на триизмерно (3D) съдържание, прехвърляно чрез вашите 3D-съвместими видео устройства и съдържание, като например PlayStation конзоли (с дискове с 3D игри), 3D Blu-ray 3D плейъри (с 3D Blu-ray дискове), 3D телевизор (с 3D канал), и така нататък. След като сте свързали устройствата за 3-измерно видео с проектора, поставете 3D очила на BenQ и се уверете, че захранването е включено, за да гледате 3D съдържание. ☞ **При гледане на 3D съдържание,** **• изображението може да изглежда не на място, но това не е неизправност на изделието.** **• предприемайте необходимите почивки, когато гледате 3-измерно съдържание.** **• спрете да гледате 3-измерно съдържание, ако почувствате умора или дискомфорт.** **• спазвайте разстояние от екрана от около три пъти ефективната височина на екрана.** **• Децата и хората с анамнеза за свръхчувствителност към светлина, проблеми със сърцето или друго съществуващо медицинско състояние, трябва да се въздържат от гледане на 3-измерни съдържания.** Функциите по-долу спомагат за подобряване на вашето изживяване при гледане на 3-измерни изображения. • **3D режим** Настройката по подразбиране е **Автом.** и проекторът автоматично избира подходящ 3D формат, когато открива 3D съдържание. Ако проекторът не може да разпознае 3-измерния формат, ръчно изберете 3D режим според предпочитанията си. ☞ **Когато тази функция е активирана:** **• намалява нивото на яркост на прожектираното изображение.** **• Картинен режим не може да се регулира.** **• the Трапец може да се регулира само в ограничени градуси.** • **Инв. 3D синхр.** Когато 3-измерното ви изображение се изкривява, разрешете тази функция, за да превключвате между изображение за лявото око и дясното око за по-удобно преживяване при гледане на 3-измерно съдържание. ☞ **Тези функции са достъпни чрез дистанционното управление.**

СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна меню

Подменю	Функции и описания
Език	Задава езика на екранните менюта (OSD).
Цвят на фона	Задава цвета на фона, когато няма сигнал към проектора.
Стартов екран	Позволява ви да избирате кой екрана с емблема да се показва по време на пускане на проектора. Можете да избирате **BenQ** екран с лого, **Син** екран, или **Черен** екран.
Позиция на пр.	Проекторът може да бъде монтиран на таван или зад екрана, или с едно или повече огледала. Виж Избор на място за подробности.
Авт. изкл.	Предотвратява ненужна прожекция, когато не се открива сигнал дълго време. Вж. Настройка Авт. изкл. за подробности.
Директно включване	Когато функцията се зададе на **Вкл.**, проекторът ще се включва автоматично, след като се подаде захранването по захранващия кабел. Когато функцията се зададе на **Изкл.**, ще трябва да включите проектора с натискане на ⏻ на проектора или ▮ на дистанционното управление.
Настройки на меню	• **Тип меню** Превключва в екранно меню **Осн.**. • **Позиция на меню** Задава разположението на екранното меню. • **Време показване меню** Задава продължителността на периода, през който екранното меню остава активно след натискане на клавиш. • **Напомн. съобщ. за бланк.** Задава дали да се показва напомнящо съобщение от проектора, докато изображението се крие.
Преим. изт.	Преименува текущия входен източник на желаното от вас име. В прозореца **Преим. изт.** използвайте ▲/▼/◄/►, за да зададете желаните символи за свързания изходен елемент. Когато свършите, натиснете **OK**, за да запишете промените.
Търс. на авт. изт.	Задава дали проекторът да търси автоматично входни източници. Изберете **Вкл.**, за да разрешите на проектора да сканира за входни източници, докато приеме сигнал. Ако функцията е зададена на **Изкл.**, проекторът ще избере последния използван входен източник.

СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала меню

<table>
<tr><th>Подменю</th><th>Функции и описания</th></tr>
<tr><td>Настройки на лампа</td><td>

• **Върни настройки лампов таймер**

Активира тази функция само след поставяне на нова лампа. Когато изберете **Върни настройки**, "**Настройките върнати успешно**" за уведомяване, че часовете на лампата са нулирани на „0“.

• **Лампов таймер**

Изберете изчисляване на продължителността (в часове) на използването на лампата, което се изчислява автоматично от вграден таймер.

Общият (еквивалентен) лампов час = 2,0 x (часове на използване в **Нормална** режим) + 1,4 x (часове на използване в **Икономична** режим) + 1,0 x (часове на използване в **SmartEco** режим)

</td></tr>
<tr><td>HDMI настройки</td><td>

• **HDMI диапазон**

Избира подходяща цветова гама RGB за коригиране на точността на цветовете.

- **Автом.**: Автоматично избира подходяща цветова гама за входящия HDMI сигнал.
- **Пълен**: Използва пълния обхват RGB 0-255.
- **Ограничено**: Използва ограничения обхват RGB 16-235.

☞ **HDMI диапазон налична само, когато е избран HDMI сигнал.**

• **CEC**

Когато свържете HDMI CEC съвместимо устройство с вашия проектор с HDMI кабел, включването на HDMI CEC съвместимото устройство автоматично включва проектора,, докато изключването на проектора автоматично изключва HDMI CEC съвместимото устройство. Можете да използвате дистанционното на прожектора, за да контролирате вашите HDMI CEC-съвместими устройства.
Вж. точка 17 на страница 10 за подробности.

• **Връзка за включване/Връзка за изключване**

Когато свържете устройство, съвместимо с HDMI CEC към вашия проектор с HDMI, можете да зададете поведение за включване или изключване между устройството и проектора.

Двупосочно	Включване или изключване или на свързаното устройство, или на проектора може да включва/изключва и двете.
От проектор	Когато проекторът бъде включен/изключен, свързаното устройство ще бъде активирано/изключено също.
От устройство	Когато свързаното устройство бъде включено/изключено, проекторът ще бъде активиран/изключен също.

</td></tr>
<tr><td>Скорост в бодове</td><td>Избира бодова скорост, равна на тази на компютъра ви, така че да можете да свързвате проектора с помощта на RS-232 кабел и да актуализирате или изтегляте фирмени продукти за проектора. Тази функция е предназначена за квалифициран сервизен персонал.</td></tr>
</table>

Тестов шаблон	Разрешава тази функция за показване на решетката на тестовия шаблон, която ви помага да регулирате размера на изображението и фокуса, така че да се види дали прожектираното изображение няма да бъде изкривено.
Бързо охлаждане	Избира **Вкл.**, за да скъсява времето за охлаждане на проектора от нормалната продължителност 90 секунди до около 15 секунди.
Режим голяма височина	Режимът е за работа в области с голяма надморска височина. Активирайте функцията, когато надморската височина е между 1 500 м–3 000 м и температурата е 0 °C–30 °C. ⚠ **Не използвайте тази функция, ако надморската височина е между 0 м и 1 500 м и температура на околната среда е между 0 °C и 35 °C. Ако включите режима в такова състояние, проекторът ще бъде охлаждан прекомерно.** Операция при **Режим голяма височина** могат да причинят работа при голямо ниво на шума, поради увеличената скорост на вентилатора, която е необходима за подобряване на общото охлаждане и работа на системата. Ако използвате проектора при други екстремни условия, освен споменатите по-горе, се наблюдава самоизключване за защита на проектора от прегряване. В случаи като този трябва да превключите на **Режим голяма височина**, за да елиминирате симптомите. Случаят, обаче, не е такъв, когато проекторът работи при някои други екстремни условия.
Парола	Поради съображения за сигурност и за да предотвратите неправомерно използване, можете да задавате защита с парола на проектора. Виж Използване на функцията за парола за подробности. • **Смени парола** Ще бъдете помолени да въведете текущата парола, преди да я смените с нова. • **Заключване при включване** Ограничава употребата на проектора само до онези, които знаят вярната парола.
Закл. на кл.	С блокирането на управляващите клавиши на проектора, можете да предотвратите случайната смяна на настройките (например от деца). Когато изберете **Вкл.**, за да активирате тази функция, управляващите клавиши на проектора няма да работят, с изключение на ⏻ **POWER (ЗАХРАНВАНЕ)**. За да отключите клавишите, натиснете и задръжте ▶ на проектора в течение на 3 секунди.
LED индикатор	Когато изберете **Вкл.**, всички светодиодни индикатори на проектора функционират нормално. Вж. Индикатори за повече подробности. Когато изберете **Изкл.**, светодиодните индикатори (POWER, TEMP, LAMP) изгасват след включване на проектора и се показва началният екран. Но ако проекторът не работи правилно, светодиодните индикатори светят или примигват, за да ви напомнят, че може да възникне проблем. Вж. също Индикатори за повече подробности.

Върни всички настр.	Връща всички настройки към предварително зададените фабрични стойности. ☞ **Стойностите на следните настройки се запазват: Трапец, Преим. потр. р., Аудио наср., Език, Позиция на пр., Тип меню, Преим. изт., Върни настройки лампов таймер, Тестов шаблон, Режим голяма височина, Парола, Закл. на кл., и ISF.**
ISF	Менюто за калибриране на ISF е защитено от парола и достъпно само за правоспособни калибровчици на ISF. ISF (Imaging Science Foundation) (Научна фондация за обработка на изображения) разработи внимателно подработени и ориентирани към промишлеността стандарти за оптимална видео производителност и изпълни програма за обучение на техници и монтажници по употребата на тези стандарти за получаване на оптимално качество на картината от устройствата на BenQ за видео дисплей. Съответно препоръчваме тази настройка и калибриране да се извършат от сертифициран от ISF техник по монтажа. ☞ **За повече информация отидете на адрес www.imagingscience.com, или се свържете с доставчика или търговеца, от когото сте закупили проектора.**

Информация меню

Подменю	Функции и описания
Източник	Показва текущия източник на сигнал.
Картинен режим	Показва текущия картинен режим в менюто **Картина**.
Разделителна способност	Показва присъщата на входния източник разделителна способност.
Цветова система	Показва формата на входната система.
Вр. за раб. на ламп.	Показва броя часове на използване на лампата.
3D формат	Показва текущия 3-измерен режим. На разположение само когато се активира **3D режим**.
Версия на фърмуера	Показва версията на фърмуера на вашия проектор.

☞ **Част от информацията се дава само при използване на определени входни сигнали.**

Разширени Структура на екранните менюта

☞ **Екранните менюта варират в зависимост от избрания тип сигнал.**

Основно меню	Подменю		Опции
Картина	Картинен режим		Bright/Vivid/Cinema/Game/Game (Bright)/User/3D/ISF Night/ISF Day
	Упр. на потр. режим	Зареди настройки от	
		Преим. потр. р.	
	Яркост		0–100
	Контраст		0–100
	Цвят		0–100
	Отсянка		0–100
	Острота		0-15
	Температура на цвета		Нормална/Студена/Осн. лампа/Топла
	Мощност лампа		Нормална/Икономична/SmartEco
	Разширени…	Избор на гама	1.6/1.8/2.0/2.1/2.2/2.3/2.4/2.6/2.8/BenQ
		Brilliant Color	Вкл./Изкл.
		Фино настройване на цветова температура	Ус. на черв./Ус. на зел./Ус. на синьо/Отм. на черв./Отм. на зел./Отм. на синьо
		Управление на цв.	Първичен цвят/Нюанс/Наситеност/Усилване
		Намаляване на шума	0-31
		Бърз режим	Вкл./Изкл.
		Филмов р.	Вкл./Изкл.
	Нулир. на текущия р. на карт.		Върни настройки/Отказ
Аудио наср.	Звуков режим	Режим на ефектите	Стандартен/Кино/Музика/Игра/Спорт/Потребител
		Потр. EQ	100 Хц/300 Хц/1k Хц/3k Хц/10k Хц
	Без звук		Вкл./Изкл.
	Сила звук		0-20
	Тон на звънене при вкл./изкл.		Вкл./Изкл.
	Нулиране на аудио настройки		Върни настройки/Отказ
Дисплей	Пропорция		Автом./4:3/16:9/Широк екран/Ориг. пр.
	Цвят на стената		Изкл./Светложълт/Розов/Светлозелен/Син
	Позиция на изобр.		
	Рег. на изобр. извън екр.		0/1/2/3
	Настр. на PC & комп. YPbPr	Х. размер	
		Фаза	
		Автом.	
	3D	3D режим	Автом./3D изкл./Кадр. пор./Кадрово пакет./Горе-долу/Един до друг
		Инв. 3D синхр.	Инвертиране

СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна	**Език**		English / Français / Deutsch / Italiano / Español / Русский / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / ไทย / Polski / Magyar / Hrvatski / Română / Norsk / Dansk / Български / Suomi / Indonesian / Ελληνικά / العربية / हिन्दी
	Цвят на фона		**Черен/Син/Пурпурно**
	Стартов екран		**BenQ/Черен/Син**
	Позиция на пр.		**Преден/Преден таван/Заден/Заден таван**
	Авт. изкл.		**Disable/5 min/10 min/15 min/20 min/25 min/30 min (Деактивиране/5 мин/10 мин/15 мин/20 мин/25 мин/30 мин)**
	Директно включване		**Вкл./Изкл.**
	Настройки на меню	**Тип меню**	**Осн./Разширени**
		Позиция на меню	**Център/Горе ляво/Горе дясно/Долу дясно/Долу ляво**
		Време показване меню	**5 сек/10 сек/15 сек/20 сек/25 сек/30 сек/Винаги вкл.**
		Напомн. съобщ. за бланк.	**Вкл./Изкл.**
	Преим. изт.		
	Търс. на авт. изт.		**Вкл./Изкл.**
СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала	**Настройки на лампа**	**Върни настройки лампов таймер**	**Върни настройки/Отказ**
		Лампов таймер	
	HDMI настройки	**HDMI диапазон**	**Автом./Пълен/Ограничено**
		CEC	**Вкл./Изкл.**
		Връзка за включване	**Изкл./Двупосочно/От проектор/От устройство**
		Връзка за изключване	**Изкл./Двупосочно/От проектор/От устройство**
	Скорост в бодове		**9600/14400/19200/38400/57600/115200**
	Тестов шаблон		**Вкл./Изкл.**
	Бързо охлаждане		**Вкл./Изкл.**
	Режим голяма височина		**Вкл./Изкл.**
	Парола	**Смени парола**	
		Заключване при включване	**Вкл./Изкл. (въвеждане на текуща парола)**
	Закл. на кл.		**Вкл./Изкл.**
	LED индикатор		**Вкл./Изкл.**
	Върни всички настр.		**Върни настройки/Отказ**
	ISF		**(въвеждане на парола)**
Информация	**Източник**		
	Картинен режим		
	Разделителна способност		
	Цветова система		
	Вр. за раб. на ламп.		
	3D формат		
	Версия на фърмуера		

Поддръжка

Поддръжка на проектора

Проекторът не се нуждае от много поддръжка. Единственото, което трябва да правите редовно, е да поддържате обектива чист.

Никога не сваляйте части от проектора, освен лампата. Обърнете се към вашия доставчик или към центъра за обслужване на клиенти, ако проекторът не може да работи според очакванията.

Почистване на обектива

Почиствайте обектива винаги щом забележите замърсявания или прах върху повърхността.

Преди почистване на някоя част на проектора го изключвайте с помощта на подходяща процедура за изключване (вж. Изключване на проектора), изваждайте щепсела на захранващия кабел от контакта и го оставяйте да изстине напълно.

- Използвайте въздух под налягане за отстраняване на прахта.
- Ако има замърсяване или петна, използвайте хартия за почистване на лещи или навлажнена мека кърпа с почистващ препарат за лещи и избършете внимателно повърхността на обектива.
- Не използвайте какъвто и да било вид абразивни подложки, алкален/кисел почистващ препарат, абразивен прах или летлив разтворител като алкохол, бензин, белина или инсектицид. Употребата на такива материали или поддържането на продължителен контакт с гумени или винилови материали може да доведе до повреда на повърхността на проектора и материала на корпуса.

☞ **Никога не пипайте обектива с пръст и не трийте обектива с абразивни материали. Дори хартиени салфетки могат да повредят покритието на лещите. Използвайте само подходяща четка за фотографски обективи, кърпа и почистващ разтвор. Не опитвайте да чистите обектива докато проекторът е включен или все още горещ от предишна употреба.**

Почистване на корпуса на проектора

Преди почистване на някоя част на проектора го изключвайте с помощта на подходяща процедура за изключване (вж. Изключване на проектора), изваждайте щепсела на захранващия кабел от контакта и го оставяйте да изстине напълно.

- За да отстраните замърсяванията или прахта, избършете корпуса с мека, суха кърпа без влакна.
- За да отстраните упоритите замърсявания или петна, навлажнете мека кърпа с вода и неутрален почистващ препарат. След това избършете корпуса.

☞ **Никога не използвайте восък, спирт, бензин, белина или други химични препарати. Това може да повреди корпуса.**

Съхранение на проектора

За да съхранявате проектора за продължителен период от време:

- Уверете се, че температурата и влажността на помещението за съхранение са в препоръчваните обхвати за проектора. Вижте Спецификации или се обърнете към доставчика за уточняване на обхвата.
- Извадете крачетата за регулиране.
- Извадете батериите от дистанционното управление.
- Пакетирайте проектора в оригиналната опаковка или друга от същия вид.

Транспортиране на проектора

Препоръчваме да пренасяте проектора в оригиналната опаковка или друга от същия вид.

Информация за лампата

Запознаване с броя работни часове на лампата

По време на работа на проектора, продължителността (в часове) на използването на лампата се изчислява от вграден таймер.

Общият (еквивалентен) лампов час = 2,0 x (часове на използване в **Нормална** режим) + 1,4 x (часове на използване в **Икономична** режим) + 1,0 x (часове на използване в **SmartEco** режим)

За да получите информация за броя работни часове на лампата:

1. Натиснете **MENU (МЕНЮ)** и след това използвайте бутоните със стрелки (◄/►/▲/▼), за да отидете в **Информация** (докато сте в екранно меню **Осн.**) или **Настройки** > **Информация** (докато сте в екранно меню **Разширени**).
2. Показва се информацията за **Вр. за раб. на ламп.**.
3. Натиснете **BACK (НАЗАД)** за изход.

или

1. В екранното меню **Разширени**, натиснете **MENU (МЕНЮ)** и след това използвайте бутоните със стрелки (◄/►/▲/▼) и отидете в **СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала** > **Настройки на лампа**.
2. Натиснете **OK**, за да се покаже прозорецът **Настройки на лампа**.
3. Използвайте ▼, за да изберете**Лампов таймер** и натиснете **OK**, показва се информация за **Лампов таймер**.
4. Натиснете **BACK (НАЗАД)** за изход.

Удължаване на експлоатационния живот на лампата

Лампата на проектора представлява консуматив. За да удължите експлоатационния живот на лампата, можете да направите следните настройки в екранното меню **Разширени**.

За да влезете в екранното меню **Разширени**, вижте 26 за подробности.

Настройка **Мощност лампа**

Установяването на проектора в режим **Икономична** или **SmartEco** удължава експлоатационния живот на лампата.

Лампов режим	Описание
Нормална	100 % яркост на лампата
Икономична	Спестява 30 % потребление на енергия от лампата
SmartEco	Спестява до 70 % потребление на енергия от лампата в зависимост от нивото на яркост на съдържанието

Използването на режим **Икономична** намалява системния шум и консумацията на електроенергия с 30%. Използването на **SmartEco** режим намалява системния шум и потреблението на енергия с до 70 %. Ако се избере режимът **Икономична** или **SmartEco**, изходното осветяване се намалява и води до по-тъмно прожектирани картини.

1. В екранното меню **Разширени** отидете в **Картина** > **Мощност лампа**.
2. Натиснете **OK**, за да се покаже прозорецът **Мощност лампа**.
3. Натиснете ▲/▼, за да преминете в желания режим и натиснете **OK** за запис на вашите промени и изход.

Настройка **Авт. изкл.**

Тази функция позволява автоматично изключване на проектора, ако не бъде разпознат входен източник след зададения времеви период.

1. В екранното меню **Разширени** отидете в **СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна** > **Авт. изкл.**.
2. Натиснете ◀/▶, за да изберете период от време. Ако настоящите времеви периоди не са подходящи за презентацията, изберете **Изключване**, и проекторът няма да се изключи автоматично в определен период от време.
3. Когато свършите, натиснете **BACK (НАЗАД)**, за да запишете промените и да излезете.

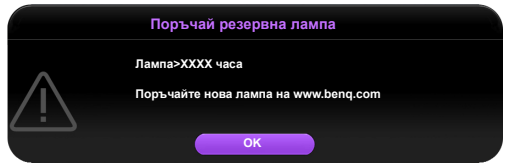
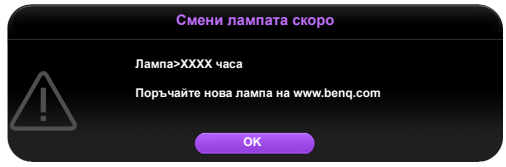
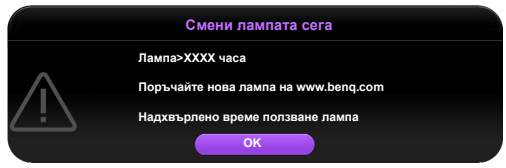
Отчитане на времето за смяна на лампата

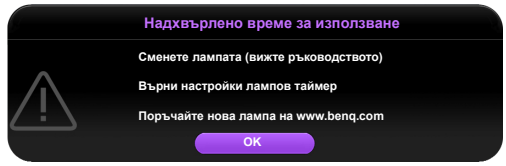
Когато индикаторът на лампата свети в червено или се показва съобщение, че е време за смяна на лампата, е необходимо да смените лампата или да се обърнете за съдействие към доставчика. Старата лампа може да доведе до неправилно функциониране на проектора, а в някои случаи може дори да експлодира. Отидете на http://www.BenQ.com за поръчване на резервна лампа.

Светлинният индикатор на лампата и предупредителната светлина за температура светват, ако лампата се нагорещи твърде много. Изключете захранването и оставете проектора да се охлади за 45 минути. Ако индикаторите Lamp (Лампа) или Temp (Температура) все още светят след като включите захранването, се обърнете към доставчика. Виж Индикатори за подробности.

Моля, сменете лампата, когато се появяват следните предупредителни съобщения.

☞ **Илюстрациите показват примерите за съобщения, които ще видите в меню Осн.. Те са само за справка и може да се различават от действителната конструкция и типа меню, който сте избрали.**

Състояние	Съобщение
За оптимална работа е необходимо да монтирате нова лампа. Ако проекторът обикновено работи в режим **Икономична** (вж.Запознаване с броя работни часове на лампата), можете да продължите да работите с него до поява на следващото предупредителното съобщение за часовете на работа на лампата. Натиснете **OK**, за да изчистите съобщението.	
Настоятелно препоръчваме да смените лампата на този етап. Лампата представлява консуматив. Яркостта на лампата намалява с използването ѝ. Това е нормално поведение. Можете да смените лампата винаги, щом забележите значително намаляване в нивото на яркостта. Натиснете **OK**, за да изчистите съобщението.	 

Лампата **ТРЯБВА** да бъде сменена, за да можете да използвате нормално проектора. Натиснете **OK**, за да изчистите съобщението.	

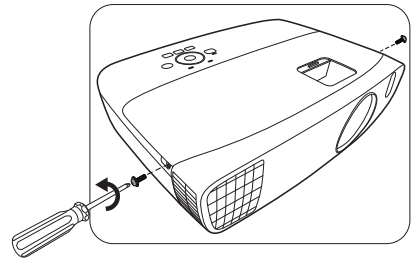
☞ **Показаните „XXXX” са числа, които варират в зависимост от различните модели.**

Смяна на лампата

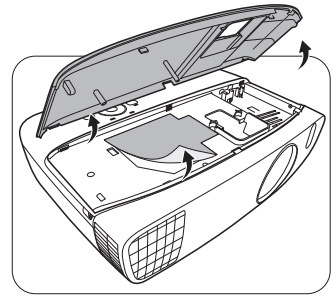
⚠
- **За да намалите риска от токов удар, винаги изключвайте проектора и изваждайте кабела на захранването преди да пристъпите към смяна на лампата.**
- **За да намалите риска от тежки изгаряния оставяйте проектора да се охлади поне 45 минути преди да смените лампата.**
- **За да намалите риска от наранявания по пръстите и повреди на вътрешните компоненти, внимавайте при отстраняване на счупена на остри парчета стъклена лампа.**
- **За да намалите риска от наранявания на пръстите и/или компромис с качеството на изображението, дължащ се на докосване на обектива, не докосвайте празната стойка на лампата след нейното сваляне.**
- **Тази лампа съдържа живак. Вижте местните разпоредби за изхвърляне на отпадъци, за да изхвърлите лампата по подходящ начин.**
- **За да се осигури оптимална работа на проектора се препоръчва да закупите резервна прожекционна лампа за смяна.**
- **Ако смяната на лампата е извършена докато проекторът е окачен с горната страна надолу на тавана, се уверете, че никой не стои под цокъла на лампата, за да избегнете вероятните наранявания или увреждания на очите, които могат да бъдат причинени от счупването на лампата.**
- **Осигурете добра вентилация при работа със счупени лампи. Препоръчваме ви да използвате дихателни маски, предпазни очила, очила или маска за лицето и да носите защитно облекло, като ръкавици например.**

1. Изключете захранването и извадете щепсела на проектора от контакта на захранването. Ако лампата е гореща, можете да избегнете изгаряне като изчакате около 45 минути да се охлади.

2. Разхлабете винтовете, които придържат капака на лампата отгоре на проектора, докато се разхлаби капакът на лампата.

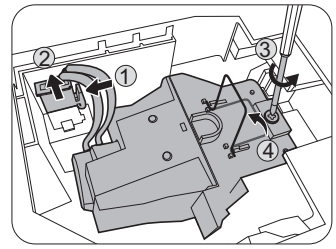


3. Свалете капака на лампата от проектора.
4. Потвърдете позиция на защитния филм на лампата, за да поставите нов филм на същата позиция по-късно, след това свалете и изхвърлете защитния филм на лампата.

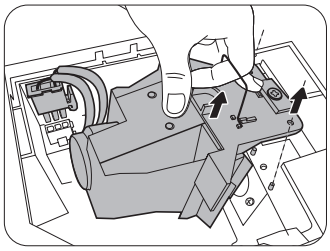


⚠
- **Не включвайте захранването при свалена лампа.**
- **Не вкарвайте пръстите си между лампата и проектора, тъй като острите ръбове във вътрешността на проектора могат да причинят наранявания.**

5. Изключете конектора на лампата от проектора както можете да видите на илюстрацията.
6. Разхлабете винта, който придържа лампата.
7. Повдигнете дръжката, така че да застане изправена.

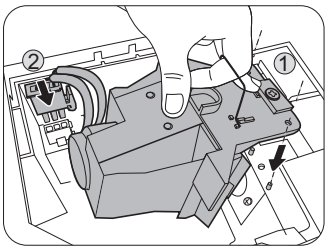


8. Използвайте дръжката за бавно изваждане на лампата от проектора.

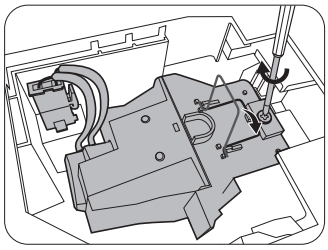


⚠
- **Твърде бързото изваждане може да доведе до счупване на лампата и разпръсване на счупени стъкла в проектора.**
- **Не поставяйте лампата на достъпни за деца места или места, на които може да се разлее вода, или в близост до запалими материали.**
- **Не поставяте ръцете си в проектора след отстраняване на лампата. Ако докоснете оптичните компоненти, е възможно да възникне неравномерност на цветовете и изкривяване на прожектираните изображения.**

9. Спуснете новата лампа, както е показано на илюстрацията.
10. Свържете отново съединителя на лампата.

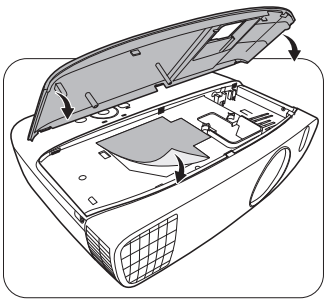


11. Стегнете винта и захванете лампата.
12. Уверете се, че дръжката е легнала напълно равна и заключена на място.

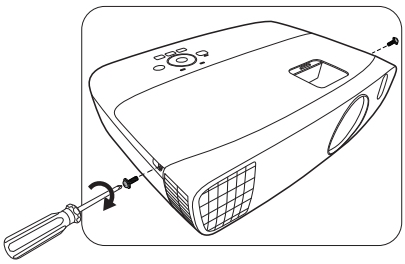


⚠
- **Разхлабените винтове могат да доведат до лоши връзки и неправилно функциониране.**
- **Не стягайте винта прекалено много.**

13. Поставете на място капака на лампата в проектора.

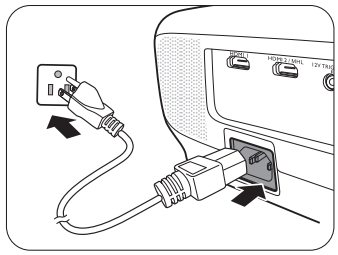


14. Стегнете винтовете, който придържат капака на лампата.



⚠
- **Разхлабените винтове могат да доведат до лоши връзки и неправилно функциониране.**
- **Не стягайте винта прекалено много.**

15. Свържете захранването и рестартирайте проектора.



16. След като се покаже началната емблема, нулирайте таймера на лампата в екранното меню.

- В екранното меню **Разширени** отидете в менюто **СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала** > **Настройки на лампа** > **Върни настройки лампов таймер** и изберете **Върни настройки**.
- В екранното меню **Осн.**, ако няма свързан с проектора сигнал, отидете в **Върни настройки лампов таймер** и изберете **Върни настройки**; ако има свързани сигнали, отидете в менюто **Настройки** > **Върни настройки лампов таймер** и изберете **Върни настройки**.

⚠ **Не нулирайте, ако лампата не е нова или сменена, тъй като това може да доведе до повреди.**

Показва се съобщение "**Настройките върнати успешно**" за уведомяване, че часовете на лампата са нулирани на „0“.

Индикатори

Има три индикатора, които показват състоянието на проектора. Вижте следната информация относно светлинните индикатори. Ако нещо не е наред, изключете проектора и се обърнете към доставчика си.

Светлинни			Състояние и описание
POWER	TEMP	LAMP	
Събития на захранването			
Оранжев	**Изкл.**	**Изкл.**	Режим на изчакване
Зел. Мигащ	**Изкл.**	**Изкл.**	Включване
Зел.	**Изкл.**	**Изкл.**	Нормална работа
Оранжев Мигащ	**Изкл.**	**Изкл.**	Нормално охлаждане след изключване
Черв. Мигащ	**Черв. Мигащ**	**Черв. Мигащ**	Изтегляне
Зел.	**Изкл.**	**Черв.**	Неуспешен CW пуск
Черв.	**Изкл.**	**Черв.**	Неуспешно нулиране на устройството за мащабиране
Зел.	**Изкл.**	**Изкл.**	Изп. на принудителен отказ ВКЛ
Зел.	**Зел.**	**Зел.**	Изп. на принудителен отказ ИЗКЛ
Събития на лампата			
Изкл.	**Изкл.**	**Черв.**	Грешка от лампа 1 при нормални условия на работа
Изкл.	**Изкл.**	**Черв. Мигащ**	Лампата не свети
Термични събития			
Черв.	**Черв.**	**Изкл.**	Грешка от вентилатор 1 (действителните обороти на вентилатора са с ±25% извън желаните)

Черв.	**Черв. Мигащ**	**Изкл.**	Грешка от вентилатор 2 (действителните обороти на вентилатора са с ±25% извън желаните)
Черв.	**Зел.**	**Изкл.**	Грешка от вентилатор 3 (действителните обороти на вентилатора са с ±25% извън желаните)
Черв.	**Зел. Мигащ**	**Изкл.**	Грешка от вентилатор 4 (действителните обороти на вентилатора са с ±25% извън желаните)
Черв. Мигащ	**Черв.**	**Изкл.**	Грешка от вентилатор 5 (действителните обороти на вентилатора са с ±25% извън желаните)
Черв. Мигащ	**Черв. Мигащ**	**Изкл.**	Грешка от вентилатор 6 (действителните обороти на вентилатора са с ±25% извън желаните)
Черв. Мигащ	**Зел.**	**Изкл.**	Грешка от вентилатор 7 (действителните обороти на вентилатора са с ±25% извън желаните)
Черв. Мигащ	**Зел. Мигащ**	**Изкл.**	Грешка от вентилатор 8 (действителните обороти на вентилатора са с ±25% извън желаните)
Зел.	**Черв.**	**Изкл.**	Грешка в температура 1 (над ограничената температура)
Зел.	**Черв. Мигащ**	**Изкл.**	Грешка от отворена верига на топлинен сензор 1
Зел.	**Зел.**	**Изкл.**	Грешка от късо съединение в топлинен сензор 1
Зел.	**Зел. Мигащ**	**Изкл.**	Грешка при свързване на топлинен сензор IC №1 I2C
Зел. Мигащ	**Черв.**	**Изкл.**	Грешка в температура 2 (над ограничената температура)
Зел. Мигащ	**Черв. Мигащ**	**Изкл.**	Грешка от отворена верига на топлинен сензор 2
Зел. Мигащ	**Зел.**	**Изкл.**	Грешка от късо съединение в топлинен сензор 2
Зел. Мигащ	**Зел. Мигащ**	**Изкл.**	Грешка при свързване на клема IC #2 I2C

Отстраняване на повреди

Проблем	Причина	Отстраняване
Проекторът не се включва.	Захранващият кабел не работи.	Включете захранващия кабел в контакта за променливо напрежение отзад на проектора и включете щепсела в контакта. Ако захранващият контакт има превключвател, се уверете, че е включен.
	Опит за повторно включване на проектора по време на процес на охлаждане.	Изчакайте до завършване на процеса на охлаждане.
	Капакът на лампата не е захванатa правилно.	Захванете правилно капака на лампата.
Няма картина.	Видео източникът не е включен или е свързан неправилно.	Включете видео източника и проверете дали сигналният кабел е правилно свързан.
	Проекторът не е правилно свързан към устройството на входящия източник.	Проверете връзката.
	Неправилно избран входен източник.	Изберете правилния входен сигнал с клавиша **SOURCE (ИЗТОЧНИК)** на проектора или дистанционното управление.
Изображението е нестабилно.	Съединителните кабели не са здраво свързани с проектора или източника на сигнал.	Свържете правилно кабелите със съответните клеми.
Картината е размазана.	Обективът на проектора не е правилно фокусиран.	Настройте фокуса на обектива с помощта на пръстена за фокусиране.
	Проекторът и екранът не са подравнени правилно.	Регулирайте ъгъла и посоката на проектора, както и височината му, ако е необходимо.
	Капакът на обектива все още е затворен.	Свалете капака на обектива.
Дистанционното управление не работи правилно.	Батериите са изтощени.	Сменете и двете батерии с нови.
	Между дистанционното управление и проектора има препятствие.	Отстранете препятствието.
	Намирате се твърде далеч от проектора.	Застанете в обхват от 8 метра (26,2 фута) от проектора.
3-измерното съдържание не се показва правилно	Батерията на 3-измерните очила е изтощена.	Заредете батерията на 3-измерните очила.
	Не са зададени правилно настройките в менюто **3D**.	Задайте правилно настройките в менюто **3D**.
	Вашият Blu-ray диск не е в 3-измерен формат.	Използвайте 3-измерен Blu-ray диск и опитайте отново.
	Неправилно избран входен източник.	Изберете правилния входен сигнал с клавиша **SOURCE (ИЗТОЧНИК)** на проектора или дистанционното управление.

Спецификации

Спецификации на проектора

☞ **Всички спецификации са обект на промяна без предизвестие.**

Оптични

Разделителна способност
1 920 (X) x 1 080 (B)

Система на показване
Система DLP™ с един чип

F/номер на обектива
F = 2,6 до 2,78, f = 10,2 до 12,24 мм

Лампа
240 Вт лампа

Електрическо

захранване
Променливотоково 100–240V, 4,0 A, 50-60 Хц (автоматично)

Консумирана мощност
375 W (Макс.); < 0,5 W (в готовност)

Механични

Тегло
3,6 кг (7,94 фнт)

Изходи

Високоговорител
(стерео) 10 вата x 2

Изход за звуков сигнал
PC аудио жак x 1

Управление

Серийно управление с RS-232
9 извода x 1

Инфрачервен приемник x 2

12 V пост. ток. (макс. 0,5 A) x 1

Входове

Вход за компютър
Вход RGB
D-Sub 15-извода (женски) x 1

Вход за видео сигнал
Сигнален вход SD/HDTV
Цифров - HDMI x 1; HDMI/MHL x 1

Вход за звуков сигнал
Аудио вход
PC аудио жак x 1

USB порт (Тип-A x 1; Мини-B x 1)

Изисквания на средата

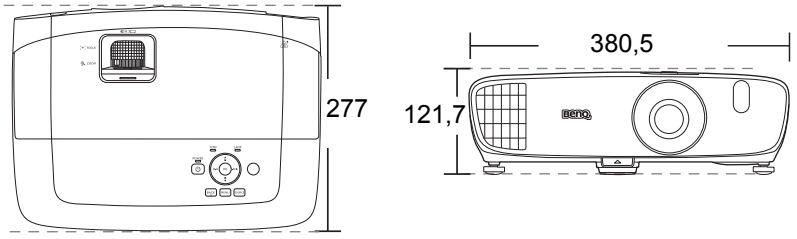
Работна температура
0°C–40°C на морското равнище

Работна относителна влажност
10 % - 90 % (без кондензация)

Работна надморска височина
0–1 499 м при 0 °C–35 °C
1 500–3 000 м при 0 °C–30 °C (при включен режим голяма височина)

Размери

380,5 мм x 277 мм x 121,7 мм (Ш x Д x В)

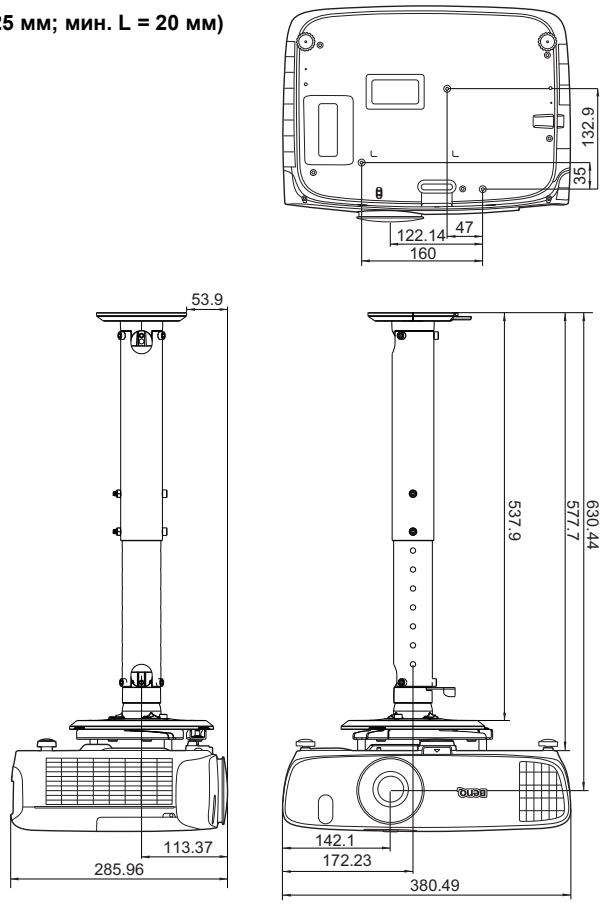


Единица: мм

Сглобка за монтаж на таван

◎ **Винтове за монтаж на таван: M4**

(Макс. L = 25 мм; мин. L = 20 мм)



Единица: мм

Схема на синхронизация

Поддържана синхронизация за вход за персонален компютър

Формат	Разделителна способност	Степен на опресняване (Хц)	Х. честота (кХц)	Пикселова честота (мХц)
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
640 x 480	VGA_60*	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120** (намаляване на трепкането)	119,854	77,425	83,000
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120** (намаляване на трепкането)	119,989	97,551	115,500
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000
1024 x 576	Синхронизация на преносим компютър BenQ	60,0	35,820	46,966
1024 x 600	Синхронизация на преносим компютър BenQ	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720_60*	60	45,000	74,250
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,870	47,776	79,5

1280 x 800	WXGA_60*	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120** (намаляване на трепкането)	119,909	101,563	146,25
1280 x 1024	SXGA_60***	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60***	60,000	60,000	108
	1 280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,500
1440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA***	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680 x 1050_60***	59,954	65,290	146,250
640 X 480 при 67 Хц	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624 при 75 Хц	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768 при 75 Хц	MAC19	74,93	60,241	80,000
1 152 x 870 при 75 Хц	MAC21	75,06	68,68	100,00

***Поддържана синхронизация за 3-измерен сигнал с Кадр. пор., Горе-долу и Един до друг формат.**

****Поддържана синхронизация за 3-измерен сигнал с Кадр. пор. формат.**

*****Поддържана синхронизация за 3-измерен сигнал с Горе-долу и Един до друг формат.**

Показаните по-горе синхронизации може да не бъдат поддържани поради EDID файла и ограниченията на графичните VGA платки. Възможно е някои синхронизации да не могат да бъдат избирани.

Поддържана синхронизация за HDMI (HDCP) вход

Формат	Разделителна способност	Степен на опресняване (Хц)	Х. честота (кХц)	Пикселова честота (мХц)
640 x 480	VGA_60*	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120** (намаляване на трепкането)	119,854	77,425	83,000
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120** (Намаляване на трепкането)	119,989	97,551	115,500
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000
1024 x 576	Синхронизация на преносим компютър BenQ	60,00	35,820	46,996
1024 x 600	Синхронизация на преносим компютър BenQ	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720_60*	60	45,000	74,250
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,870	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60*	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120** (намаляване на трепкането)	119,909	101,563	146,25

1280 x 1024	SXGA_60***	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60***	60,000	60,000	108
	1 280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,500
1440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA***	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680 x 1050_60***	59,954	65,290	146,250
640 X 480 при 67 Хц	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624 при 75 Хц	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768 при 75 Хц	MAC19	75,020	60,241	80,000
1 152 x 870 при 75 Хц	MAC21	75,06	68,68	100,00
1920 x 1080 при 60 Хц	1920 x 1080_60 (Намаляване на трепкането)	60	67,5	148,5
1920 x 1200 при 60 Хц	1920 x 1200_60 (Намаляване на трепкането)	59,95	74,038	154

***Поддържана синхронизация за 3-измерен сигнал с Кадр. пор., Горе-долу и Един до друг формат.**

****Поддържана синхронизация за 3-измерен сигнал с Кадр. пор. формат.**

*****Поддържана синхронизация за 3-измерен сигнал с Горе-долу и Един до друг формат.**

Показаните по-горе синхронизации може да не бъдат поддържани поради EDID файла и ограниченията на графичните VGA платки. Възможно е някои синхронизации да не могат да бъдат избирани.

Синхронизация	Разделителна способност	Вертикална честота (Хц)	Хоризонтална честота (кХц)	Пикселова честота (мХц)	Забележки
480i****	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27	Само HDMI
480p****	720 x 480	59,94	31,47	27	Само HDMI
576i	720 (1440) x 576	50	15,63	27	HDMI/DVI
576p	720 x 576	50	31,25	27	HDMI/DVI
720/50p**	1280 x 720	50	37,5	74,25	HDMI/DVI
720/60p*	1280 x 720	60	45,00	74,25	HDMI/DVI
1 080/24P**	1920 x 1080	24	27	74,25	HDMI/DVI
1 080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25	HDMI/DVI
1 080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25	HDMI/DVI
1 080/50i*****	1920 x 1080	50	28,13	74,25	HDMI/DVI
1 080/60i*****	1920 x 1080	60	33,75	74,25	HDMI/DVI
1 080/50P***	1920 x 1080	50	56,25	148,5	HDMI/DVI
1 080/60P***	1920 x 1080	60	67,5	148,5	HDMI/DVI

***Поддържана синхронизация за 3-измерен сигнал с Кадрово пакет., Горе-долу формат, Един до друг, и Кадр. пор. формат.**

****Поддържана синхронизация за 3-измерен сигнал с Кадрово пакет., Горе-долу формат и Един до друг формат.**

*****Поддържана синхронизация за 3-измерен сигнал с Горе-долу и Един до друг формат.**

******Поддържана синхронизация за 3-измерен сигнал с Кадр. пор. формат.**

*******Поддържана синхронизация за 3-измерен сигнал с Един до друг формат.**

Информация за гаранциите и авторските права

Гаранция

BenQ гарантира, че продуктът е свободен от дефекти в материала и изработката при нормална употреба и съхранение.

При предявяване на гаранционни претенции е необходимо да представите доказателство за датата на покупката. В случай, че бъде установен дефект в продукта по време на гаранционния период, единственото задължение на BenQ и решение за вас, ще бъде смяната на дефектните части (заедно с вложения за целта труд). Ако възникнат дефекти по време на гаранционния период, незабавно уведомете доставчика, от когото сте закупили продукта.

Важно: Горните гаранции ще бъдат отменени, ако клиентът не може да работи с продукта според писмените инструкции на BenQ, особено околната влажност трябва да бъде поддържана в граници 10% - 90%, температурният обхват между 0°C и 35°C, надморската височина не трябва да бъде по-голяма от 3 000 метра и е необходимо да се избягва работа с проектора в запрашени среди. Гаранцията ви предоставя специфични юридическа права, но в някои страни можете да разполагате и с други права.

За допълнителна информация, вижте www.BenQ.com.

Авторски права

Авторски права © 2016 на BenQ Corporation. Всички права запазени. Възпроизвеждането, предаването, презаписването, записването в система или превеждането на информацията на какъв да е език или компютърен език, под каква да е форма и на всички възможни носители - електронни, магнитни, оптични, химически, на хартия или по друг начин, без предварителното писмено разрешение на BenQ Corporation е забранено.

Всички търговски марки и регистрирани търговски марки са собственост на съответните им притежатели.

Отказ от отговорност

BenQ Corporation не поема отговорност за гаранции, директни или косвени, по отношение на съдържанието на настоящото ръководство, а също и гаранции по отношение на възможността за продажба, годността на продукта за дадена или други специални цели. Освен това BenQ Corporation си запазва правото да редактира настоящата публикация и периодично да прави промени в съдържанието, без задължение на BenQ Corporation да уведомява за съответните редакции и промени.