



Цифров Проектор

РЪКОВОДСТВО за Потребителя

Информация за гаранцията и Авторските права

Ограничена гаранция

BenQ дава гаранция на този продукт за всякакви дефекти в материала и производството, при нормална употреба и съхранение.

При предявяване на гаранционни претенции е необходимо да представите доказателство за датата на покупката. В случай, че бъде установен дефект в продукта по време на гаранционния период, единственото задължение на BenQ и решение за вас, ще бъде смяната на дефектните части (заедно с вложения за целта труд). Ако възникнат дефекти по време на гаранционния период, незабавно уведомете доставчика, от когото сте закупили продукта.

Важно: Горните гаранции ще бъдат отменени, ако клиентът не може да работи с продукта според писмените инструкции на BenQ, особено околната влажност трябва да бъде поддържана в граници 10% – 90%, температурният обхват 0°C до 35°C, надморската височина не трябва да бъде по-голяма от 4 920 фута и е необходимо да се избягва работа с проектора в запрашени среди. Гаранцията ви предоставя специфични юридическа права, но в някои страни може да разполагате и с други права.

За допълнителна информация, вижте www.BenQ.com.

Авторски права

Авторски права © 2022 на BenQ Corporation. Всички права запазени. Възпроизвеждането, предаването, презаписването, записването в система или превеждането на информацията на какъв да е език или компютърен език, под каква да е форма и на всички възможни носители - електронни, магнитни, оптични, химически, на хартия или по друг начин, без предварителното писмено разрешение на BenQ Corporation е забранено.

Отказ от отговорност

BenQ Corporation не поема отговорност за гаранции, директни или косвени, по отношение на съдържанието на настоящото ръководство, а също и гаранции по отношение на възможността за продажба, годността на продукта за дадена или други специални цели. Освен това BenQ Corporation си запазват правото да редактират настоящата публикация и периодично да правят промени в съдържанието, без да са задължени да уведомяват някого за съответните редакции и промени.

*DLP, Digital Micromirror Device и DMD са търговски марки на Texas Instruments. Останалите са собственост на съответните фирми или организации.

Патенти

Моля, отидете <http://patmarking.benq.com/> за подробности относно патентното покритие на BenQ проектора.

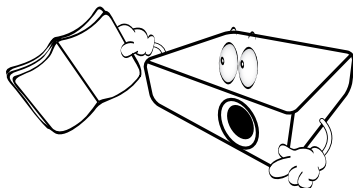
Съдържание

Информация за гаранцията и Авторските права	2
Важни инструкции за безопасност	4
Въведение	7
Съдържание на доставката	7
Външен вид на проектора	9
Управление и функции	10
Разполагане на проектора	13
Избор на място	13
Получаване на предпочитания размер на прожектираното изображение	14
Монтаж на проектора	15
Настройка на прожектираното изображение	16
Свързване	17
Работа	19
Пускане на проектора	19
Използване на менютата	20
Захващане на проектора	21
Превключване на входния сигнал	23
Изключване на проектора	24
Директно изключване на захранването	24
Работа на менюто	25
Система на менюто	25
Осн. меню	29
Разширени меню	31
Поддръжка	40
Поддръжка на проектора	40
Информация за лампата	41
Отстраняване на повреди	45
Спецификации	46
Спецификации на проектора	46
Размери	47
Схема на синхронизация	48
RS232 команда	50

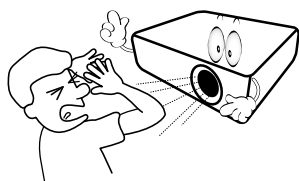
Важни инструкции за безопасност

Пректорът е създаден и изпробван, за да удовлетвори последните стандарти за защита на свързаното с информационните технологии оборудване. За да осигурите безопасното използване на продукта обаче, е важно да следвате упоменатите в настоящото ръководство инструкции и маркировките на продукта.

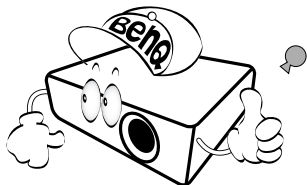
1. **Моля, прочетете ръководството преди да започнете работа с пректора.** Запазете го за справки в бъдеще.



2. **Не гледайте директно в обектива на пректора по време на работа.** Интензивният светлинен лъч може да увреди очите ви.

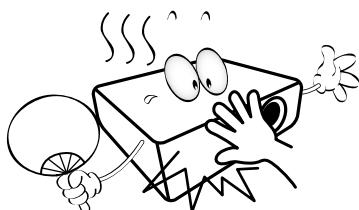


3. **За сервизно обслужване се обръщайте към квалифициран сервизен персонал.**

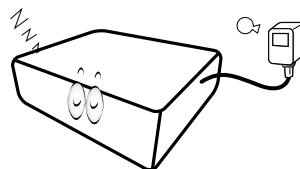


4. **Винаги отваряйте затвора на обектива (ако има такъв) или махайте капачката на обектива (ако има такъв), когато лампата на пректора е включена.**

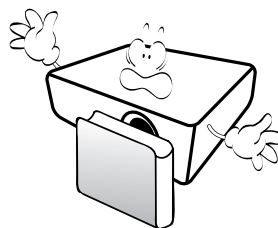
5. **По време на работа се наблюдава голямо нагорещяване на лампата.** Оставете пректора да се охлади около 45 минути преди да свалите сглобката на лампата за смяна.



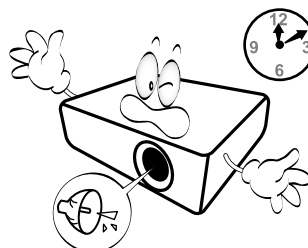
6. В някои страни мрежовото напрежение НЕ Е стабилно. Този пректор е конструиран за безопасна работа със захранващо променливотоково напрежение между 100 и 240 волта, но би могъл да се повреди при спиране на захранването, или ако възникнат колебания от ± 10 волта. **В райони с нестабилно захранващо напрежение се препоръчва да свързвате пректора през стабилизатор на напрежението, предпазител от свръхнапрежение или непрекъсваем източник на захранване (UPS).**



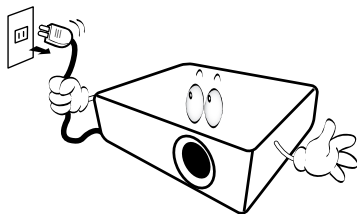
7. **Не блокирайте обектива на пректора с предмети по време на работа, тъй като е възможно нагриване и деформиране, дори пожар.** За временно изключване на лампата, използвайте функцията blank (Празен).



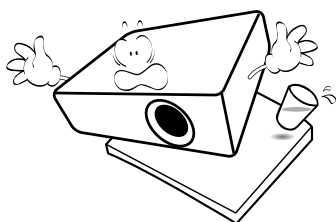
8. **Не използвайте лампата след номиналния ѝ експлоатационен период.** Твърде дългото използване на лампата извън указания експлоатационен период може в редки случаи да доведе до счупването ѝ.



9. Никога не сменяйте сглобката на лампата или други електрически компоненти при включен проектор.

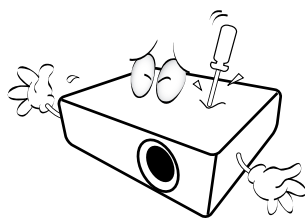


10. Не поставяйте този продукт върху нестабилна количка, стойка или маса. Продуктът може да падне, понасяйки сериозни повреди.



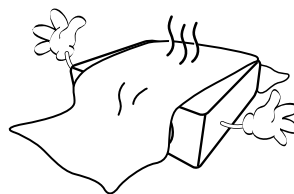
11. Не правете опити за разглобяване на проектора. В него има места с опасно високо напрежение. При докосване на части под напрежение е възможен фатален изход. Единствената част, която подлежи на обслужване е лампата и тя има собствен подвижен капак.

При никакви обстоятелства не трябва да отстранявате или сваляте останалите капаци. За сервизиране се обръщайте само към подходящо квалифициран професионален персонал.



12. Не блокирайте вентилационните отвори.

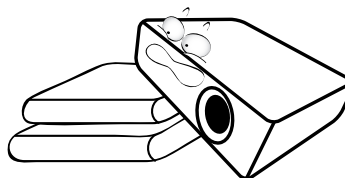
- Не поставяйте проектора върху одеяла, легла или други меки повърхности.
- Не покривайте проектора с платна или други подобни.
- Не поставяйте в близост до проектора запалими материали.



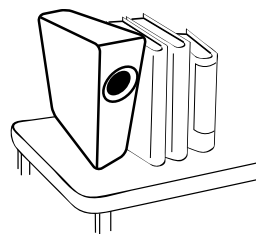
Ако вентилационните отвори са сериозно възпрепятствани, прегряването във вътрешността на проектора може да доведе до пожар.

13. Винаги поставяйте проектора на равна, хоризонтална повърхност по време на работа.

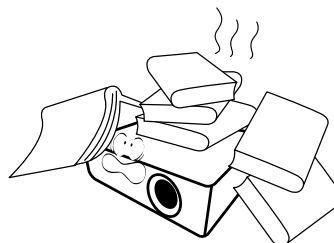
- Не използвайте, ако ъгълът на накланяне е по-голям от 10 градуса наляво или надясно, а накланянето назад не трябва да надхвърля 15 градуса. Използването на проектора, когато не е напълно хоризонтален, може да доведе до неправилно функциониране или повреда в лампата.



14. Не изправяйте проектора вертикално докрай. Това може да доведе до прекатурване на проектора, да причини наранявания или повреди.

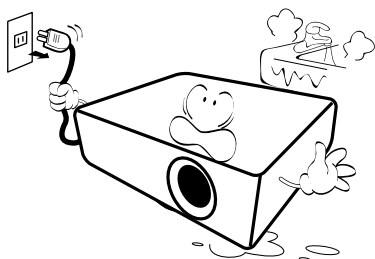


15. Не стъпвайте върху проектора и не поставяйте предмети върху него. Освен възможните физически щети по проектора, това може да доведе до инциденти и евентуални наранявания.

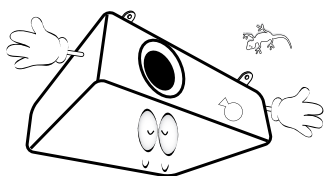


16. Когато проекторът работи, може да усетите затопляне на въздуха и миризма от вентилационната му решетка. Това е нормално и не сигнализира за наличие на дефект в продукта.

17. Не поставяйте течности в близост или върху проектора. Разливането на течности върху него може да причини повреда. Ако проекторът все пак се навлажни, изключете го от контакта на захранването и повикайте техник на BenQ за сервиз.



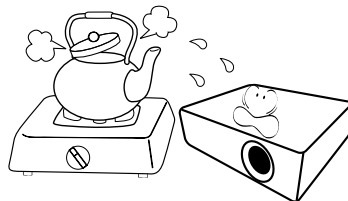
18. Продуктът може да показва обърнати изображения при монтаж на тавана/стената.



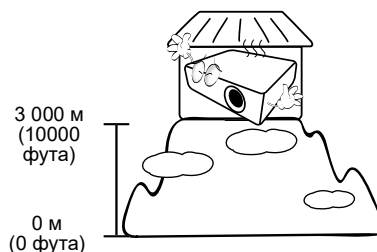
19. Този апарат трябва да бъде заземен.

20. Не използвайте проектора при никое от следните условия.

- В затворени пространства или на места с лоша вентилация. Уверете се, че проекторът се монтира поне на 50 cm от стените при наличие на свободен въздушен поток.
- Места, на които е възможно достигане на високи температурни стойности, като вътрешността на автомобили с вдигнати прозорци.
- Места с висока влажност, запрашеност или цигарен дим могат да влошат оптичните компоненти, да скъсят експлоатационния период и да затъмнят изображението.



- Места в близост до противопожарни инсталации
- Места с околна температура над 40 °C/104 °F
- Места с надморска височина над 3000 m (10 000 фута).



Рискова Група 2

1. Според класификацията за фотобиологична безопасност на светлинни източници и системи от светлинни източници, този продукт е в Рискова група 2, IEC 62471-5: 2015.
2. Възможно е този продукт да излъчва опасна оптична радиация.
3. Не се взирайте в светлинния източник по време на работа. Възможно е да е вредно за очите.
4. Както при всеки ярък светлинен източник, не се взирайте директно в светлинния лъч.



За да избегнете повреда на DLP чиповете, никога не насочвайте лазерния лъч с голяма мощност към проекционната леща.



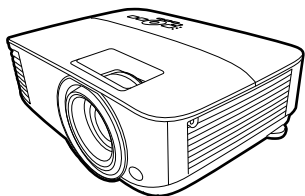
Hg – лампата съдържа живак. Да се депонира в съответствие с местните закони за изхвърляне на отпадъци. Вж. www.lamprecycle.org.

Въведение

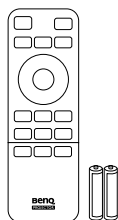
Съдържание на доставката

Внимателно разопакувайте и проверете, дали доставката съдържа всички от описаните по-долу елементи. Ако някой от елементите липсва, се обърнете към доставчика.

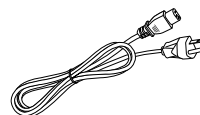
Стандартни аксесоари



Проектор



Дистанционно управление с батерии



Захранващ кабел



Ръководство за бързо стартиране



Гаранционна карта*



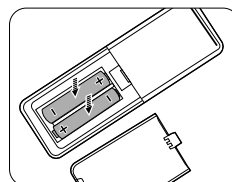
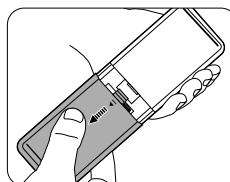
- Доставените принадлежности са подходящи за вашия регион и е възможно да се различават от показаните на илюстрацията.
- *Гаранционна карта се предлага само за определени региони. Можете да получите подробна информация от доставчика.

Допълнителни аксесоари

1. Комплект с резервна лампа
2. 3-измерни очила
3. Instashow (WDC10/WDC20)
4. Противопрахов филтър

Смяна на батериите на дистанционното управление

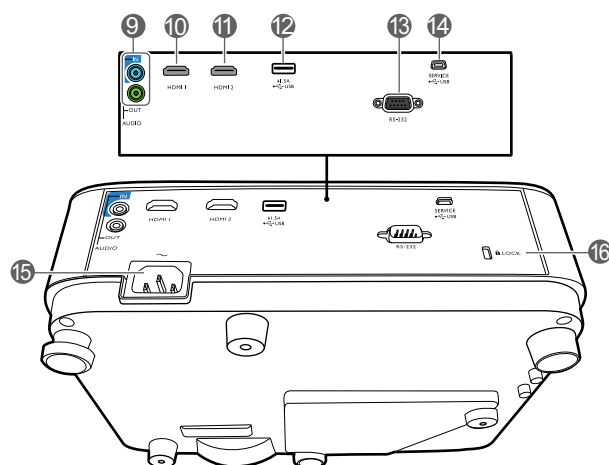
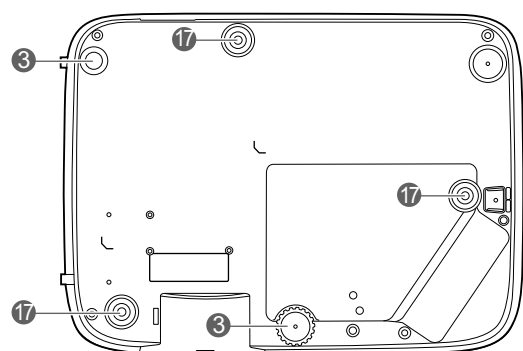
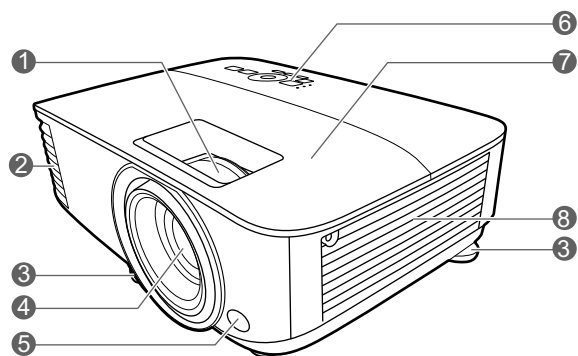
1. Натиснете за отваряне капачето на батериите, както е показано.
2. Извадете старите батерии (ако е приложимо) и поставете две батерии AAA. Уверете се, че положителните и отрицателните краища са разположени правилно, както е показано.
3. Сменете капачето на батериите, докато щракне на мястото си.





- Избягвайте оставянето на дистанционното управление и батериите в среда с твърде висока температура и влажност, като кухненски помещения, бани, сауни, солариуми или в затворени автомобили.
- Сменяйте батерията с нова от същия тип или еквивалентна, от препоръчвания от производителя вид.
- Изхвърляйте използваните батерии според инструкциите на производителя и местните разпоредби за опазване на околната среда.
- Никога не хвърляйте батериите в огън. Съществува риск от експлозия.
- Ако батериите са изтощени или ако няма да използвате дистанционното управление за продължителен период от време, е необходимо да ги извадите, за да предотвратите повреди в дистанционното управление при евентуално протичане на батериите.

Външен вид на проектора



1. Пръстен за фокусиране и пръстен за мащабиране
2. Вентилация (изпускане на горещ въздух)
3. Крачета за регулиране
4. Обектив за прожектиране
5. Инфрачервен датчик за дистанционно управление
6. Външен панел за управление
(Виж [Управление и функции на страница 10.](#))
7. Капак на лампата
8. Вентилация (вход за горещ въздух)
9. Жак за входни аудио сигнали
(Работи само когато входният източник на проектора е настроен на HDMI и е свързан с DVI устройство чрез DVI кабел и адаптер DVI-HDMI.)
10. HDMI 1 входящ порт
11. HDMI 2 входящ порт

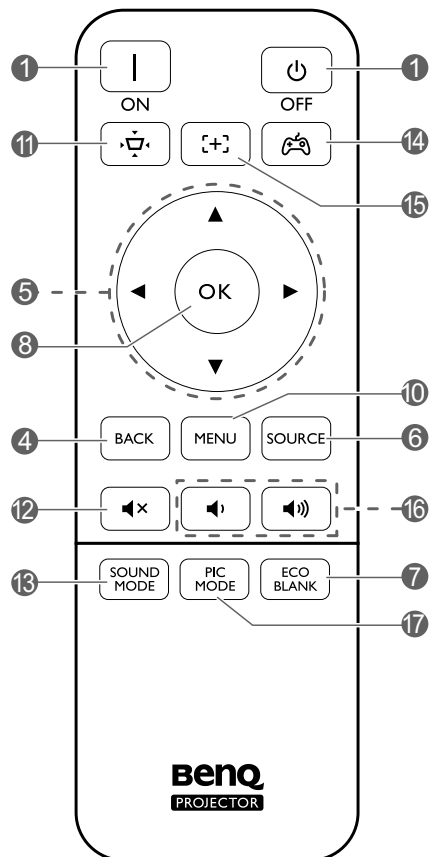
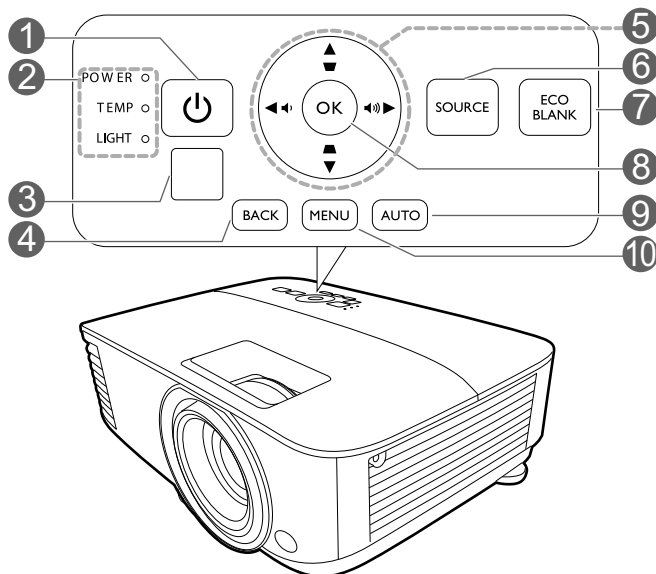
12. USB тип A порт със захранване
13. RS-232 контролен порт
14. Сервизен USB порт
15. Жак за променливотоково захранване
16. Отвор за обезопасителни устройства против кражба за монитори
17. Отвори за монтаж на стена

Управление и функции

Проектор & дистанционно управление



Всички бутони, описани в този документ могат да се натискат на проектора, или от дистанционното управление.



1. ЗАХРАНВАНЕ

Превключва проектора от режим на неактивност във включено състояние.

ON (ВКЛ.) / **Off (Изкл.)**

Превключва проектора от режим на готовност във включено състояние.

2. Светлинен индикатор **POWER (ЗАХРАНВАНЕ)**/Светлинен индикатор **TEMP (Температура)**/Светлинен индикатор **LIGHT (ЗАХРАНВАНЕ)** (Виж [Индикатори на страница 44.](#))

3. Инфрочервен датчик за дистанционно управление

4. **BACK (НАЗАД)**

Връща се в предишното екранно OSD меню, излиза и записва настройките на менюто.

5. Клавиши със стрелки (, , ,)

При активиране на екранното меню (OSD), тези клавиши се използват като стрелки за избор на елементите на менюто и извършване на съответните настройки.

Клавиши за корекция на трапецовидно изкривяване (,)

Показва страницата за коригиране на трапецовидно изкривяване.

Бутони за сила на звука /

Намалява или увеличава силата на звука на проектора.

6. **SOURCE (ИЗТОЧНИК)**

Показва лента за избор на източник.

7. ECO BLANK (ИКОНОМИЧНО ИЗКЛЮЧВАНЕ НА ЕКРАНА)

Използва се за скриване на картината на екрана.



Не закривайте прожекционния обектив, тъй като това може да доведе до прегряване и деформиране на закриващия предмет, дори възникване на пожар.

8. OK

Потвърждава избрания елемент на Екранното меню (OSD).

9. AUTO (АВТОМ.)

Автоматично определя най-добрите настройки за синхронизация на картината, когато е избран компютърен сигнал (аналогов RGB).

*Предлага се само на съвместими проектори.

10. MENU (МЕНЮ)

Включва Екранното меню (OSD).

11.

Показва менюто с ключови думи. Вж. [Коригиране на трапецовидното изкривяване на страница 16](#) за подробности.

12.

Включва и изключва звука на проектора.

13. SOUND MODE (ЗВУКОВ РЕЖИМ)

Показва менюто за звуков режим.

*Предлага се само на съвместими проектори.

14.

Избира предварително зададен режим на картина и звук за игри (**Ярки/Тъмно**).

15.

Натиснете, за да отворите/затворите страницата за автоматично фокусиране.

*Предлага се само на съвместими проектори.

16. /

Намалява или увеличава силата на звука на проектора.

17. PIC MODE (РЕЖИМ КАРТИНА)

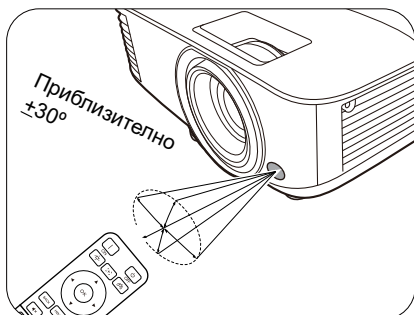
Показва менюто за режим на картина.

Ефективен обхват на дистанционното управление

Дистанционното управление трябва да бъде държано в рамките на ъгъл от 30 градуса по перпендикуляра на инфрачервения датчик(ци) за дистанционно управление, за да функционира правилно. Разстоянието между дистанционното управление и датчика(ците) не трябва да надхвърля 8 метра (~ 26 фута).

Уверете се, че няма препятствия между дистанционното управление и инфрачервения датчик(ци) на проектора, които биха могли да отклонят инфрачервения лъч.

- Работа с проектора от предната страна
- Работа с проектора отгоре



Разполагане на проектора

Избор на място

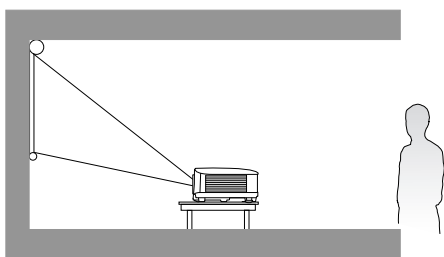
Преди да изберете място за монтаж на вашия проектор, вземете предвид следните фактори:

- Размер и позиция на екрана
- Място на електрическия контакт
- Място и разстояние между проектора и останалата част на оборудването

Можете да разполагате проектора по следните начини.

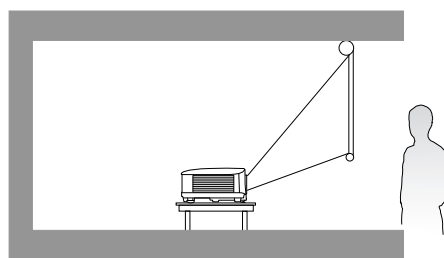
1. Предна маса

Изберете тази позиция, когато проекторът е поставен на маса пред екрана. Това е най-честият начин за разполагане на проектора, който позволява мобилност и лесно настройване.



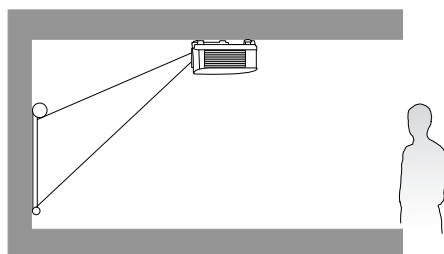
2. Задна маса

Изберете тази позиция, когато проекторът е поставен на маса зад екрана. Обърнете внимание, че е необходим специален заден екран за прожектиране.



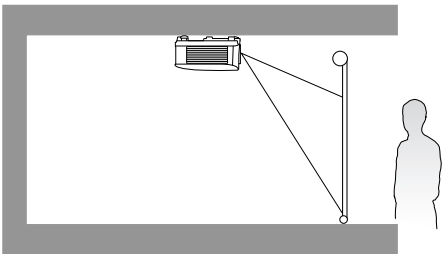
3. Преден таван

Изберете тази позиция, когато желаете проекторът да бъде окачен с горната част надолу пред екрана. Закупете набор за монтаж на таван/стена на проектори на BenQ от доставчика за монтаж на вашия проектор.



4. Заден таван

Изберете тази позиция, когато желаете проекторът да бъде окачен с горната част надолу зад екрана. Обърнете внимание, че за този вид монтаж е необходим екран за прожектиране назад и набор за монтаж на таван/стена на BenQ.

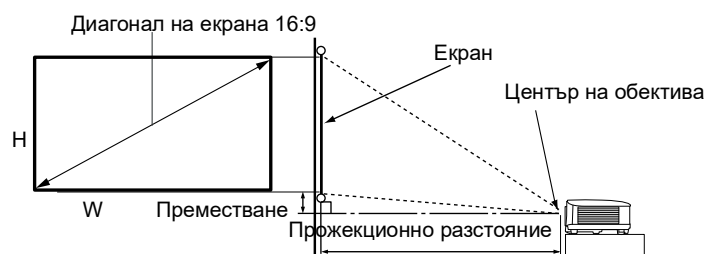


След включване на проектора, отидете в **Разширени Меню - Настройки > Инсталиране на проектора** и натиснете ◀/▶ за избор на настройка.

Получаване на предпочитания размер на прожектираното изображение

Разстоянието от прожекционния обектив до екрана, настройката за мащабиране (ако има) и видеоформата оказват влияние върху размера на прожектираното изображение.

Размери на прожекцията



- Пропорцията на екрана е 16:9 и прожектираната картина е в съотношение 16:9

Големина на екрана				Проекционно разстояние (мм)			Преместване (мм)
Диагонал		H (мм)	W (мм)	Мин. разстояние (максимално мащабиране)	Средно	Макс. разстояние (минимално мащабиране)	
Инч	мм						
30	762	374	664	990	1039	1089	30
40	1016	498	886	1319	1386	1452	40
50	1270	623	1107	1649	1732	1815	50
60	1524	747	1328	1979	2079	2178	60
70	1778	872	1550	2309	2425	2541	70
80	2032	996	1771	2639	2772	2905	80
90	2286	1121	1992	2969	3118	3268	90
100	2540	1245	2214	3299	3465	3631	100
110	2794	1370	2435	3628	3811	3994	110
120	3048	1494	2657	3958	4158	4357	120
130	3302	1619	2878	4288	4504	4720	130
140	3556	1743	3099	4618	4850	5083	139
150	3810	1868	3321	4948	5197	5446	149
160	4064	1992	3542	5278	5543	5809	159
170	4318	2117	3763	5608	5890	6172	169
180	4572	2241	3985	5937	6236	6535	179
190	4826	2366	4206	6267	6583	6898	189
200	5080	2491	4428	6597	6929	7261	199
250	6350	3113	5535	8246	8661	9077	249
300	7620	3736	6641	9896	10394	10892	299

Например, ако използвате 120-инчов екран, препоръчаното проекционно разстояние е 4158 mm.

Ако измереното проекционно разстояние е 5200 mm, най-близкото съвпадение в колона "Проекционно разстояние (мм)" е 5197 mm. Търсенето по този ред, показва че е необходим екран с размер 150" (инча) (около 3,8 m).



За да оптимизирате качеството на вашата прожекция, предлагаме да направите прожекцията в несива зона. Всички измервания са приблизителни и може да се различават от действителните размери. Ако възнамерявате да монтирате проектора някъде за постоянно, BenQ препоръчва първо физически да проверите размера на екрана и проекционното разстояние, като използвате проектора на място преди да го монтирате за постоянно, така че да се отчетат оптичните характеристики на конкретния проектор. Това ще ви помогне при определянето на точната монтажна позиция, така че да прилегне по най-добрия начин на избраното от Вас място за инсталация.

Монтаж на проектора

Ако възнамерявате да монтирате Вашия проектор, силно препоръчваме употребата на подходящ монтажен комплект на BenQ, който да осигури безопасна инсталация.

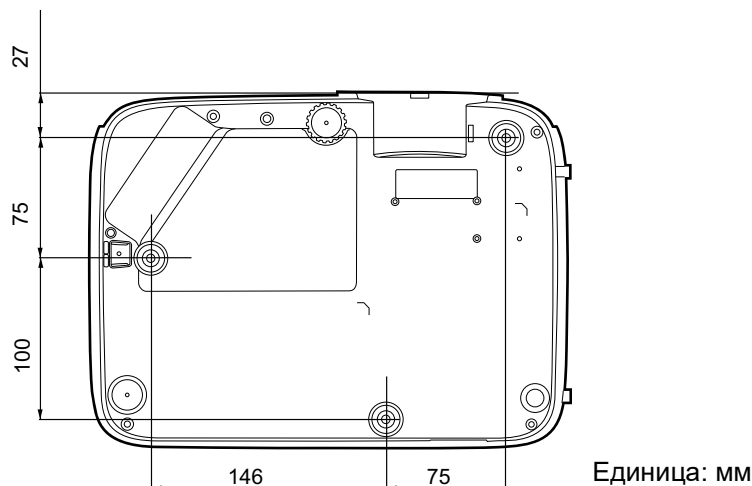
Ако използвате монтажен комплект за проектор, който не е от марката BenQ, съществува опасност за безопасността, тъй като проекторът може да падне при евентуално неправилно закрепване, дължащо се на използване на винтове с неправилен габарит или дължина.

Преди монтажа на проектора

- Поръчайте монтажен комплект на BenQ от същото място, откъдето сте закупили вашия проектор на BenQ.
- BenQ препоръчва да закупите и отделен обезопасителен кабел за устройства за монтаж и да го прикрепите здраво към съответния слот на проектора и основата на монтажната скоба. Това осигурява вторично ограничаване на проектора, ако монтажната скоба се разхлаби.
- Помолете вашия търговски представител да инсталира проектора вместо вас. Ако монтирате проектора сами, той може да падне и да Ви нарани.
- Вземете необходимите предпазни мерки, за да предотвратите падане на проектора например при земетресение.
- Гаранцията не покрива щети в следствие на монтаж на проектора с монтажен комплект на производител, различен от BenQ.
- Вземете под внимание температурата на околната среда, където проекторът се монтира на тавана/стената. Ако се използва печка, температурата в близост до тавана/стената може да е по-висока от очакваното.
- Прочетете ръководството за потребителя на монтажния комплект относно радиуса на действие на въртящия елемент. Затягането с въртящ елемент, с радиус на действие по-висок от препоръчителния, може да доведе до повреда на проектора и последващо падане.
- Уверете се, че контактът на захранването е на достъпна височина, така че да можете лесно да изключите проектора.

Диаграма за монтаж натаван/стена

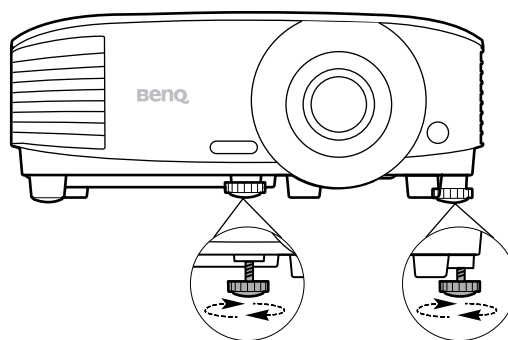
Винт за монтаж на таван/стена: M4
(Максимална $D = 25$ мм; минимална $D = 20$ мм)



Настройка на проектираното изображение

Настройка на ъгъла на проектиране

Ако проекторът не е поставен на равна повърхност или екранът и проекторът не са перпендикулярни един спрямо друг, проектираното изображение е трапецовидно. Можете да завинтите регулиращите крачета, за да настроите фино хоризонталния ъгъл.



За да приберете крачетата, завинтете задните регулиращи крачета в обратна посока.

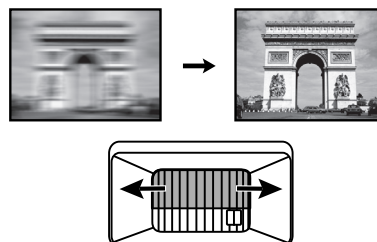
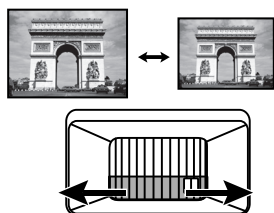


Не гледайте в обектива при включена лампа. Силната светлина на лампата може да причини увреждания на очите.

Фина настройка на размера и яснотата на изображението

Можете да регулирате проектираното изображение до желания размер от пръстена за мащабиране.

Изяснете изображението, като въртите пръстена за фокусиране.



Коригиране на трапецовидното изкривяване

Трапецовидното изкривяване се отнася за ситуацията, при която проектираното изображение се изкривява трапецовидно поради ъглово проектиране.

За да промените това, ще трябва ръчно да го коригирате, като следвате тези стъпки.

1. Направете една от следните стъпки за показване на основната страница за коригиране.

- Натиснете **▲** / **▼** за да включите проектора.
- Натиснете **[+]** на дистанционното управление.
- Отидете на **Разширени Меню - Дисплей > Трапец** и натиснете **ОК**.

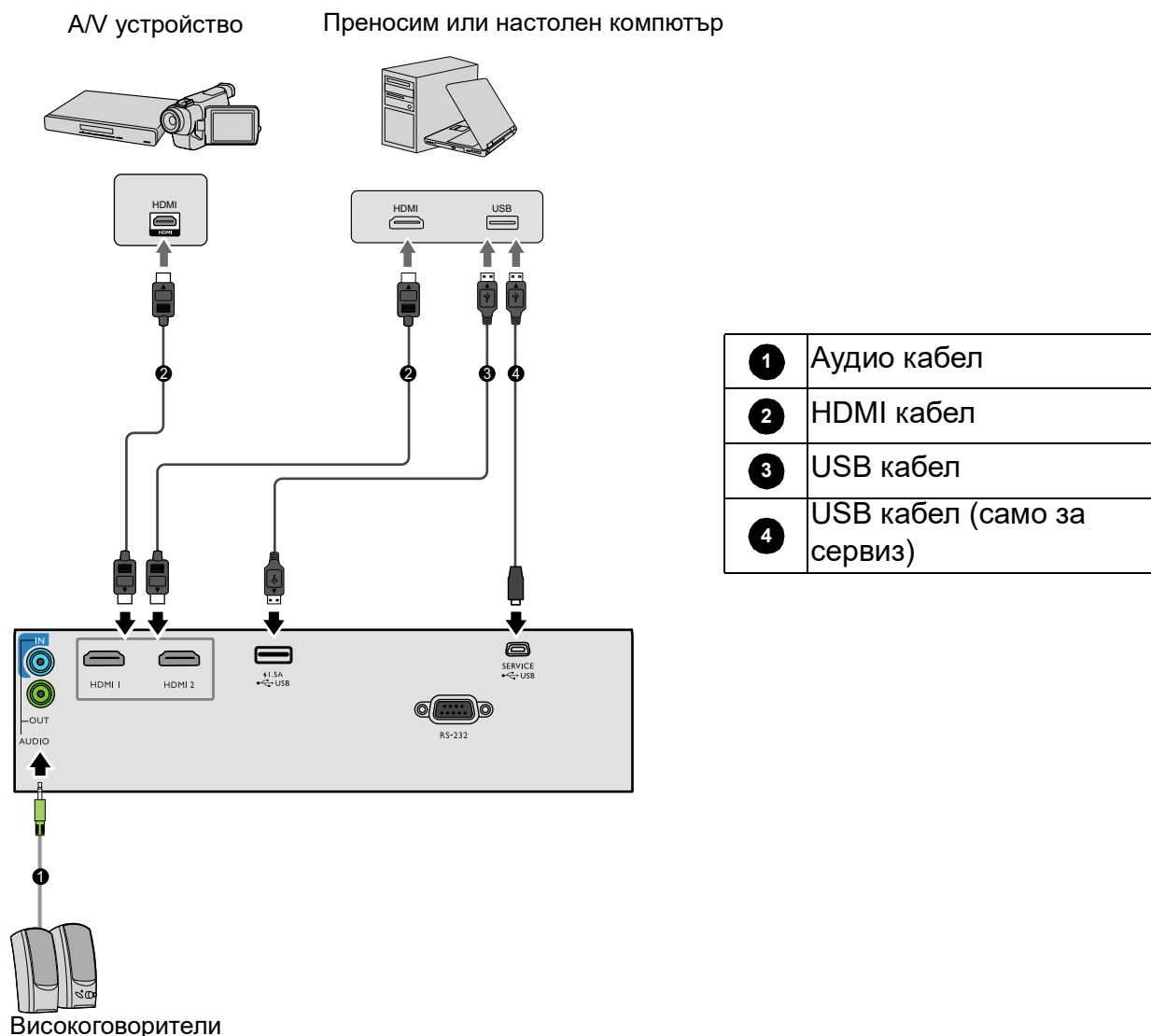


2. След **Трапец** се показва страницата за корекция. Натиснете **▲**, за да коригирате трапецовидното изкривяване в горната част на изображението. Натиснете **▼**, за да коригирате трапецовидното изкривяване в долната част на изображението.

Свързване

При свързване на източник на сигнал към проектора, се уверете че:

1. Преди осъществяване на свързването сте изключили цялото оборудване.
2. Използвате подходящи сигнални кабели за всеки от източниците.
3. Уверете се, че кабелите са влезли добре.



- Някои от кабелите на показаните по-горе начини на свързване не се доставят с проектора (виж [Съдържание на доставката на страница 7](#)). Могат да бъдат закупени от магазините за електроника.
- Илюстрациите на свързванията са само за справка. Съединителните жакове отзад на проектора са различни за всеки модел проектор.
- Много преносими компютри не включват външните си видео портове при свързване с проектор. Обикновено клавишните комбинации, като FN + клавиша за функция със символ монитор превключват външния дисплей в състояние включване/изключване. Натиснете едновременно FN и съответния функционален клавиш. Вижте документацията на преносимия компютър, за да видите клавишните комбинации.
- Ако избраното видео изображение не се покаже след включване на проектора и избор на съответния видео източник, проверете дали видео устройството е включено и работи правилно. Проверете още дали сигналните кабели са правилно свързани.
- (Портът "Audio In" работи само когато входният източник на проектора е настроен на HDMI и е свързан с DVI устройство чрез DVI кабел и адаптер DVI-HDMI).

Свързване на звук

Проекторът има вградени моно високоговорител(и), които са създадени за осигуряване на основни звукови функции при презентиране на данни за бизнес-цели. Не са предназначени за стерео възпроизвеждане, както е при системите за домашно кино. Входните стерео сигнали (ако има такива), се миксират в общоприет моно сигнал през високоговорителя(ите) на проектора.

Вградените високоговорители ще се заглушат, когато се свърже жакът **АУДИО ИЗХОД**.

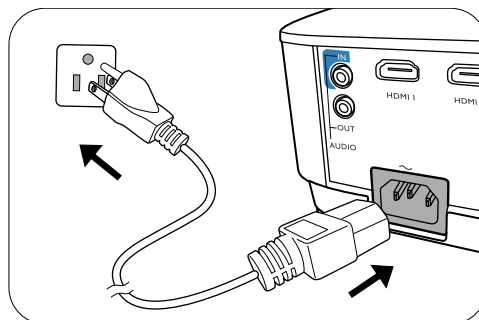


- Проекторът може да възпроизвежда само смесен моно звук, дори ако входния сигнал е стерео.
- Ако избраното видео изображение не се покаже след включване на проектора и избор на съответния видео източник, проверете дали видео устройството е включено и работи правилно. Проверете още дали сигналните кабели са правилно свързани.

Работа

Пускане на проектора

1. Включете щепсела в контакта. Включете превключвателя на захранващия контакт (където има такъв). Индикаторът за захранване на проектора светва в оранжево след включване на захранването.
2. Натиснете  на проектора или  на дистанционното управление, за стартиране на проектора. Светлинният индикатор за захранване премигва в зелено и остава да свети по време на работа на проектора.



Процедурата по стартиране отнема около 30 секунди. На по-късен етап от стартирането, се прожектира начална емблема.

(Ако е необходимо) Завъртете пръстена на фокуса, за да регулирате яснотата на изображението.

3. Ако проекторът се активира за пръв път, изберете език на екранните менюта като следвате инструкциите на екрана.
4. Ако ви бъде подсказано да въведете парола, натиснете клавишите стрелки, за да въведете 6-цифрена парола. Виж [Използване на функцията за парола на страница 21](#).
5. Включете цялото свързано оборудване.
6. Проекторът ще започне да търси входни сигнали.



Наличният в момента сканиран входен сигнал се показва. Ако проекторът не разпознае валиден сигнал, се показва съобщението „No Signal“ („Няма сигнал“) до намиране на входен сигнал.

Можете също да натиснете **SOURCE (ИЗТОЧНИК)**, за да изберете желания входен сигнал. Виж [Превключване на входния сигнал на страница 23](#).



- Моля, използвайте оригиналните аксесоари (например захранващ кабел), за да избегнете възможни опасности, като токов удар и пожар.
- Ако проекторът е нагорещен от предишно използване, той включва охлаждащия вентилатор за около 90 секунди, преди да се подаде захранване към лампата.



- Снимките на съветника за настройка по-долу са само за справка и може да се различават от действителната конструкция.
- Ако честотата/разделителната способност на входния сигнал надхвърли работния обхват на проектора, се изписва съобщението „Out of Range“ („Извън обхват“) на празен екран. Сменете на входен сигнал, който е съвместим с разделителната способност на проектора или понижете настройките за входен сигнал. Виж [Схема на синхронизация на страница 48](#).
- Ако не се открие сигнал в продължение на 3 минути, проекторът автоматично влиза в режим на икономия.

Използване на менютата

Проекторът разполага с 2 вида екранни менюта (OSD), които позволяват различни регулировки и настройки.

- **Осн.** Екранно меню: осигурява основни функции на менюто. (Вж. [Осн. меню на страница 29](#))
- **Разширени** Екранно меню: осигурява пълни функции на менюто. (Вж. [Разширени меню на страница 31](#))

За да влезете в OSD менюто, натиснете **MENU (МЕНЮ)** на проектора или дистанционното управление.

- Използвайте клавишите със стрелки (▲/▼/◀/▶) на проектора или дистанционното управление за придвижване в елементите на менюто.
- Използвайте **OK** на проектора или дистанционното управление, за да потвърдите избрания елемент от менюто.

Първият път, когато използвате проектора (след приключване на първоначалната настройка), се появява основно екранно меню.



Снимките на екранните менюта по-долу в това ръководство са само за справка и може да се различават от действителния дизайн.

По-долу е даден преглед на екранно меню **Осн.**

	1 2 3	4 5 6
	1 Тип меню	4 Натиснете OK , за да влезете в менюто.
	2 Основно меню	5 Състояние
	3 Текущ входен сигнал	6 Натиснете MENU (МЕНЮ) за изход.

Ако възнамерявате да превключвате от екранно меню **Осн.** в екранно меню **Разширени**, следвайте инструкциите по-долу:

1. Отидете в **Осн. Меню > Тип меню**.
2. Натиснете **OK** и натискайте ▲/▼, за да изберете **Разширени**. При следващото включване на проектора можете да влезете в екранното меню **Разширени** с натискане на **MENU (МЕНЮ)**.

По-долу е даден преглед на екранно меню **Разширени**.

	1 Основно меню и икона на основното меню	5 Натиснете BACK (НАЗАД), за да се върнете на предишната страница.
2 Подменю		6 Натиснете MENU (МЕНЮ) за изход.
3 Текущ входен сигнал		7 Състояние
4 Натиснете OK, за да влезете в менюто.		

По същия начин, когато искате да превключвате от екранно меню **Разширени** в екранно меню **Осн.**, следвайте инструкциите по-долу:

1. Отидете на **Разширени Меню - Система > Настройки на меню** и натиснете **OK**.
2. Изберете **Тип меню** и **OK**.
3. Натиснете **▲/▼**, за да изберете **Осн.**. При следващото включване на проектора можете да влезете в екранното меню **Осн.** с натискане на **MENU (МЕНЮ)**.

Захващане на проектора

Използване на захващаща блокировка на кабела

Проекторът трябва да бъде инсталиран на безопасно място, за да се предотврати кражба. Ако това е невъзможно, закупете защитно устройство за монтаж, за да обезопасите проектора. Отворът за монтажното устройство се намира на задната страна на проектора. Виж елемент 16 на [страница 9](#).

Обезопасителният монтажен кабел обикновено представлява комбинация от бутон(и) и блокировка. Вижте документацията на блокировката, за да разберете как да я използвате.

Използване на функцията за парола

Задаване на парола

1. Отидете в **Разширени Меню - Настройки > Настройки защита**. Натиснете **OK**. Показва се страницата **Настройки защита**.
2. Маркирайте **Смени парола** и натиснете **OK**.

- Четирите клавиши със стрелки (▲, ►, ▼, ◀) съответстват на 4 последователни цифри (1, 2, 3, 4). В зависимост от паролата, която искате да въведете, натискайте клавишите-стрелки, за да въведете шестте знака на паролата.
- Потвърдете новата парола като я въведете отново.
След като зададете паролата, екранното меню (OSD) се връща в страницата **Настройки защита**.
- За да активирате функцията **Заклучване при Включено Положение**, натиснете ▲/▼, за да маркирате **Заклучване при Включено Положение** и натиснете ◀/►, за да изберете **Включено**. Въведете паролата отново.



- Въвежданите цифри се показват като звездички на екрана. Запишете си избраната парола и я съхранявайте на сигурно място след задаването ѝ, за да бъде налична в случай, че я забравите.
- След като зададете парола и активирате заключване при включване, проекторът не може да бъде използван, освен при въвеждане на съответната парола при всяко стартиране.

Ако забравите паролата

Ако въведете грешна парола, ще се появи съобщението за грешка с парола и следва съобщението **Въвеждане на парола**. Ако изобщо не си спомняте паролата, можете да използвате процедурата за възстановяване на парола. Виж [Процедура за напомняне на паролата на страница 22](#).

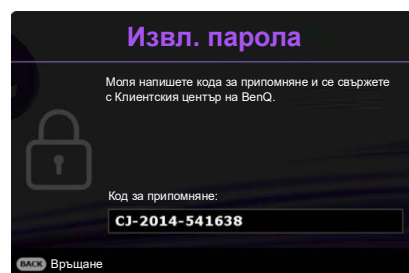
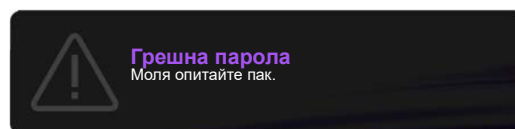
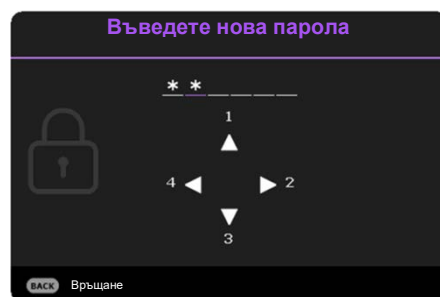
Ако въведете неправилна парола 5 поредни пъти, проекторът за кратко се изключва автоматично.

Процедура за напомняне на паролата

- Натиснете и задръжте **AUTO (АВТОМ.)** за 3 секунди. Проекторът показва на екрана кодиран номер.
- Запишете номера и изключете проектора.
- Потърсете помощ от местния сервизен център на BenQ за декодиране на номера. Може да се наложи да представите доказателство за покупката на проектора, за да потвърдите, че сте упълномощения собственик на проектора.

Смяна на паролата

- Отидете в **Разширени Меню - Настройки > Настройки защита > Промяна на паролата**.
- Натиснете **ОК**. Появява се съобщението **“Въвеждане на паролата”**.
- Въведете старата парола.
 - Ако паролата е правилна, се показва друго съобщение **“Въведете нова парола”**.
 - Ако паролата е неправилна, ще се появи съобщение за грешка с парола и ще се появи съобщението **“Въвеждане на паролата”**. Можете да натиснете **BACK (НАЗАД)**, за да откажете смяната, или да опитате друга парола.



4. Въведете нова парола.
5. Потвърдете новата парола като я въведете отново.

Деактивиране на функцията за парола

За деактивиране на защитата с парола, отидете в **Разширени Меню - Настройки > Настройки защита > Заклучване при Включено Положение** и натиснете ◀/▶ за избор на **Изключено**. Появява се съобщението **“Въвеждане на паролата”**. Въведете текущата парола.

- Ако паролата е правилна, OSD менюто се връща на страница **Настройки защита**. При следващото пускане на проектора не е необходимо да въвеждате паролата.
- Ако паролата е неправилна, ще се появи съобщение за грешка с парола и ще се появи съобщението **“Въвеждане на паролата”**. Можете да натиснете **BACK (НАЗАД)**, за да откажете смяната, или да опитате друга парола.

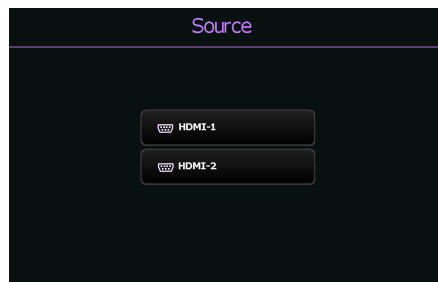


Въпреки че функцията за парола е деактивирана, е необходимо да запазите старата парола, ако желаете да активирате отново функцията за парола чрез въвеждане на старата парола.

Превключване на входния сигнал

Проекторът може да бъде едновременно включен към различни източници на сигнал. В даден момент, обаче, е възможно показване само на един екран. При стартиране проекторът извършва автоматично търсене на наличните сигнали.

Уверете се, че **Разширени Меню - Настройки > Търс. на авт. изт. меню е Включено**, ако желаете проекторът да търси автоматично сигнали.



За да изберете източник:

1. Натиснете **SOURCE (ИЗТОЧНИК)**. Появява се лента за избор на източник.
2. Натискайте ▲/▼, докато бъде избран желания сигнал и натиснете **OK**.

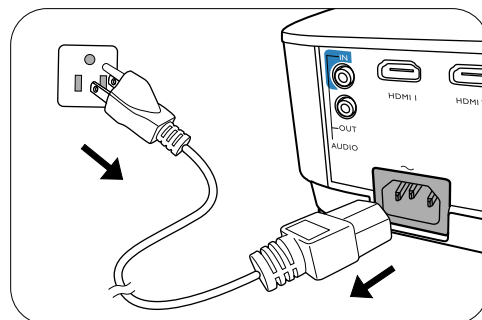
След като веднъж бъде разпозната, избраната информация за източника се показва за няколко секунди в ъгъла на екрана. Ако към проектора са включени повече източници на сигнал, повторяйте стъпки 1-2 за търсене на останалите сигнали.



- Нивото на яркост на прожектираното изображение се променя при превключване между наличните входни сигнали.
- За най-добри резултати при показване е необходимо да изберете и използвате входен сигнал, който работи при основната разделителна способност на проектора. Останалите разделителни способности се мащабират от проектора, в зависимост от настройката „aspect ratio“ (пропорция) и е възможно изкривяване на някои изображения или загуба на яснота на картината. Виж [Пропорция на страница 29](#).

Изключване на проектора

1. Натиснете  на проектора или  на дистанционното управление и на дисплея ще се покаже подканващо съобщение за потвърждение. Съобщението изчезва, ако не отговорите в рамките на няколко секунди.
2. Натиснете  или  втори път. Индикаторът за захранване примигва в оранжево, а лампата на проектора се изключва. Вентилаторите продължават да работят около 90 секунди, за да охладят проектора.
3. След като процесът на захранването приключи, индикаторът за захранването свети постоянно в оранжево и вентилаторите спират. Извадете захранващия кабел от контакта.



- Проекторът не изпълнява команди по време на процес на охлаждане с цел защита на лампата.
- За да съкратите времето за охлаждане, можете да използвате функцията за бързо охлаждане. Виж [Бързо охлаждане: на страница 37](#).
- Избягвайте да включвате проектора веднага след като го изключите, тъй като прекомерната топлина може да скъси експлоатационния срок на лампата.
- Резултатите за експлоатационния срок на лампата може да варират в зависимост от условията на околната среда и употребата.

Директно изключване на захранването

Кабелът за променливотоковото захранване може да се издърпа от контакта веднага след като се изключи проекторът. За да предпазвате лампата, изчакайте около 10 минути, преди да пускате отново проектора. Ако опитвате да пуснете повторно проектора, вентилаторите може да работят в течение на няколко минути, за да охладят.

В такива случаи натиснете  или  отново, за да стартирате проектора след спиране на вентилаторите и индикаторът за захранване светва оранжево.

Работа на менюто

Обърнете внимание, че екранните менюта (OSD) са различни, в зависимост от избрания тип на сигнала и модела проектор, който използвате.

Елементите на менюто са налични, когато проекционният апарат разпознае поне един валиден сигнал. Ако към проектора не бъде свързано оборудване или не се разпознава входен сигнал, се показват само някои елементи на менюто.

Система на менюто

Осн. меню

Основно меню	Опции
Яркост	0~50~100
Пропорция	Автом./4:3/16:9
Картинен режим	Ярки/Всекидневна/Кино/Игри/Спорт/ (3D)/Потребител 1/Потребител 2
Сила звук	0~10~20
Бърз режим	Включено/Изключено
Инф.	Основна разделителна способност
	Открита разделителна способност
	Източник
	Картинен режим
	Светлинен режим
	3D Формат
	Цветова Система
	Време за ползване на лампата
	Версия на Фърмуера
Тип меню	Севизен код
	Осн./Разширени

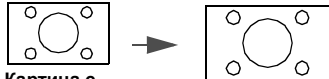
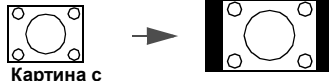
Разширени меню

Основно меню	Подменю	Опции
Картина	Картинен режим	Ярки/Всекидневна/Кино/Игри/Спорт/(3D)/Потребител 1/Потребител 2
	Справочен Режим	Ярки/Всекидневна/Кино/Игри/Спорт
	Бърз режим	Включено/Изключено
	Яркост	0~50~100
	Контраст	0~50~100
	Цвят	0~50~100
	Отсянка	0~50~100
	Острота	0~7~15
	Brilliant Color	Включено/Изключено
	Температура на цвета	Студена/Нормална/Топла/Първична
	Фино настройване на цветова температура	Ч-показател (0~200)
		З-показател (0~200)
		С-показател (0~200)
		Ч-изместване (0~511)
		З-изместване (0~511)
	Разширени цветови настройки	С-изместване (0~511)
		R (Първичен цвят/Нюанс/Наситеност/Усилване)
		G (Първичен цвят/Нюанс/Наситеност/Усилване)
		B (Първичен цвят/Нюанс/Наситеност/Усилване)
		Управление на цв.
		С (Първичен цвят/Нюанс/Наситеност/Усилване)
		М (Първичен цвят/Нюанс/Наситеност/Усилване)
		Y (Първичен цвят/Нюанс/Наситеност/Усилване)
		W (Първичен цвят/Ч-показател/З-показател/С-показател)
		Избор на Гама
		1.6/1.8/2.0/2.1/2.2/2.3/2.4/2.6/2.8/BenQ
	Светлинен режим	Нормална/Еко режим/SmartEco/LampSave
	Нулиране на Картината	Върни настройки/Отказ

Основно меню	Подменю	Опции
Дисплей	Пропорция	Автом./4:3/16:9
	Трапец	-40~0~40
	Авт. верт. корекция	-40~0~40
	Тестов шаблон	Включено/Изключено
	3D	Инв. 3D синхр.
		Изключване/Инвертиране
		Приложи 3D настр.
	HDMI формат	3D настр. 1/3D настр. 2/3D настр. 3/Изключено
		3D настр. 1/3D настр. 2/3D настр. 3
	HDMI-1	Автом./RGB огр./RGB Пълно/
Настройки	HDMI-2	YUV огр.
	Нулиране на Дисплея	Върни настройки/Отказ
	Инсталиране на проектора	Предна маса/Задна маса/Заден таван/Преден таван
	Търс. на авт. изт.	Включено/Изключено
	Настр. на светл.	Нулир. св. таймер
		Върни настройки/Отказ
	Настройки при работа	Време за ползване на лампата
		Бързо охлаждане
		Включено/Изключено
		Напомнящо Съобщение
		Включено/Изключено
		Режим голяма височина
		Включено/Изключено
		Настройки за вкл./изкл.
	Настройки защита	Директно Включване
		Сигнал вкл.
		Автом. изключване
		Таймер за изключване
	Заклучване клавиши на панела	Незабавно нулиране
		Включено/Изключено
		Заклучване
	Смени парола	Включено/Изключено
		Заклучване при Включено Положение
	Скорост в бодове	9600/14400/19200/38400/57600/115200
	Нулиране на Настройки	Върни настройки/Отказ

Основно меню	Подменю	Опции
	Език	English/Français/Deutsch/Italiano/Español/ Русский/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska / Nederlands/Türkçe/Čeština/ Português/ไทย/PolSKI/Magyar/Hrvatski/ Română/Norsk/Dansk/Български/ Suomi/Bhs Ind / Ελληνικά/العربية/हिंदी
Система	Настройки на Фона	Фон Стартов Екран BenQ/Черен/Син/Пурпурно BenQ/Черен/Син
	Настройки на меню	Тип меню Осн./Разширени
		Време показване меню 5 сек./10 сек./20 сек./30 сек./ Винаги
	Аудио Настройки	Без звук Включено/Изключено
		Сила звук 0~10~20
		Тон на звънене при вкл./изкл. Включено/Изключено
	Фабрични настройки по подразбиране	Върни настройки/Отказ
	Нулиране на Системата	Върни настройки/Отказ
Инф.	Основна разделителна способност	
	Открита разделителна способност	
	Източник	
	Картинен режим	
	Светлинен режим	
	3D Формат	
	Цветова Система	
	Време за ползване на лампата	
	Версия на Фърмуера	
	Севизен код	

Осн. меню

Яркост	Колкото по-голяма е стойността, толкова по-ярко е изображението. Настройте този контрол така, че черните части на изображението да се показват като черни, но да са различни и подробностите в тъмните области.
Пропорция	Налични са няколко опции за установяване на пропорцията на изображенията, в зависимост от източника на входния сигнал. • Автом.: Мащабира пропорционално изображението, за да съответства на основната разделителна способност на проектора по ширината на вертикала.  Картина с пропорция 15:9 • 4:3: Мащабира изображението така, че да бъде показано в централната част на екрана при пропорция 4:3.  Картина с пропорция 4:3 • 16:9: Мащабира изображението така, че да бъде показано в централната част на екрана при пропорция 16:9.  Картина с пропорция 16:9
Картинен режим	Проекторът има предварителни настройки за няколко режима, между които можете да избирате, за да удовлетворите нуждите на работната среда и типа на входното изображение. • Ярки: Максимизира яркостта на прожектираното изображение. Режимът е подходящ за среди, при които се изисква допълнителна яркост, като използване на проектора в добре осветено помещение. • Всекидневна: С добре наситен цвят, фино настроена острота и по-високо ниво на яркост в режим Дневна стая е подходящ за гледане на телевизия в стаи, където има малко естествена светлина, напр. във вашата дневна. • Кино: С точен цвят и най-дълбок контраст при по-ниско ниво на яркост, режимът Кино е подходящ за възпроизвеждане на филми в среда с малко околна светлина, сякаш в търговско кино. • Игри: Този режим е най-добър за пускане на видео игри в стаи, където има слабо околно осветление, напр. във всекидневната ви. • Спорт: С добре наситени цветове и по-високо ниво на яркост, този режим е най-подходящ за гледане на спортни събития в светла стая. • 3D: Подходящ за възпроизвеждане на 3-измерни изображения и 3-измерни видео клипове. • Потребител 1/Потребител 2: Запомня настройките, персонализирани въз основа на текущите картинни режими. Виж Справочен Режим на страница 31.
Сила звук	Настройка на силата на звука.

Бърз режим	Минимизира времето за реакция между входния източник и показаното изображение. За оптимизираната латентност, когато Бърз режим е активирана, Трапец/Пропорция ще се върне към настройките по подразбиране и Авт. верт. корекция ще се изключи автоматично. *Бърз режим може да се активира само за времето за въвеждане по-долу, прието от повечето популярни игри: - 1080p 60Hz/120Hz/240Hz - 4K 60Hz
Инф.	• Основна разделителна способност: Показва основната разделителна способност на проектора. • Открита разделителна способност: Показва основната разделителна способност на входния сигнал. • Източник: Показва текущия източник на сигнал. • Картинен режим: Показва избрания режим в менюто Картина. • Светлинен режим: Показва избрания режим в менюто Настр. на светл.. • 3D Формат: Показва текущия 3-измерен режим. • Цветова Система: Показва формата на входната система. • Време за ползване на лампата: Показва броя часове, в които лампата е била използвана. • Версия на Фърмуера: Показва версията на фърмуера на вашия проектор. • Севизен код: Показва сервизния код на вашия проектор.
Тип меню	Превключва в екранно меню Разширени. Виж Използване на менютата на страница 20.

Разширени меню

Картина

Картинен режим	Проекторът има предварителни настройки за няколко режима, между които можете да избирате, за да удовлетворите нуждите на работната среда и типа на входното изображение. • Ярки: Максимизира яркостта на прожектираното изображение. Режимът е подходящ за среди, при които се изисква допълнителна яркост, като използване на проектора в добре осветено помещение. • Всекидневна: С добре наситен цвят, фино настроена острота и по-високо ниво на яркост в режим Дневна стая е подходящ за гледане на телевизия в стаи, където има малко естествена светлина, напр. във вашата дневна. • Кино: С точен цвят и най-дълбок контраст при по-ниско ниво на яркост, режимът Кино е подходящ за възпроизвеждане на филми в среда с малко околна светлина, сякаш в търговско кино. • Игри: Този режим е най-добър за пускане на видео игри в стаи, където има слабо околно осветление, напр. във всекидневната ви. • Спорт: С добре наситени цветове и по-високо ниво на яркост, този режим е най-подходящ за гледане на спортни събития в светла стая. • 3D: Подходящ за възпроизвеждане на 3-измерни изображения и 3-измерни видео клипове. • Потребител 1/Потребител 2: Запомня настройките, персонализирани въз основа на текущите картинни режими. Виж Справочен Режим на страница 31.
Справочен Режим	Има 2 режима, които могат да бъдат дефинирани от потребителя, ако наличните картинни режими не са подходящи за вашите нужди. Можете да използвате единия от режимите за картина (освен Потребител 1/Потребител 2) като начална точка и да персонализирате настройките. 1. Отидете на Картина > Картинен режим. 2. Натиснете ◀/▶, за да изберете Потребител 1 или Потребител 2. 3. Натиснете ▼, за да маркирате Справочен Режим, и натиснете ◀/▶, за да изберете картинен режим, който е най-близък до желанието от вас. 4. Натиснете ▼, за да изберете елемента на менюто, който искате да промените и настройте стойността. Настройките определят избрания потребителски режим.

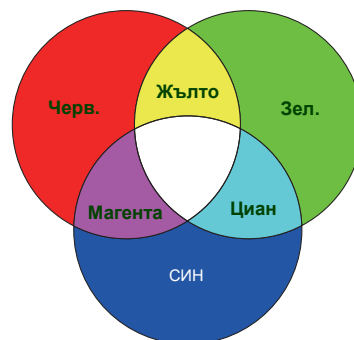
Бърз режим	Минимизира времето за реакция между входния източник и показаното изображение. За оптимизираната латентност, когато Бърз режим е активирана, Трапец/Пропорция ще се върне към настройките по подразбиране и Авт. верт. корекция ще се изключи автоматично. *Бърз режим може да се активира само за времето за въвеждане по-долу, прието от повечето популярни игри: - 1080p 60Hz/120Hz/240Hz - 4K 60Hz
Яркост	Колкото по-голяма е стойността, толкова по-ярко е изображението. Настройте този контрол така, че черните части на изображението да се показват като черни, но да са различни и подробностите в тъмните области.
Контраст	Колкото по-голяма е стойността, толкова по-голям е контрастът. Използвайте, за да зададете пиковите нива на бялото, след като преди това сте настроили яркостта така, че да удовлетворява входния сигнал и средата на гледане.
Цвят	По-ниската настройка води до по-малко насищане на цветовете. Ако настройката има твърде голяма стойност, цветовете на изображението ще бъдат много ярки, което ще направи изображението нереалистично.  Поддържа се само цветово пространство YUV.
Отсянка	Колкото по-голяма е стойността, толкова по-зеленикава става картината. Колкото по-малка е стойността, толкова по-червеникава става картината.
Острота	Колкото по-висока е стойността, толкова по-рязко откроена става картината.
Brilliant Color	Тази функция прилага нов алгоритъм за обработка на цветовете и подобрява системните нива, за да позволи по-висока яркост при по-реални и живи цветове на картината. Разрешава увеличение на яркостта повече от 50% при изображения със средни нюанси, които са чести в природата, така че проекторът да пресъздава изображенията с реалистични и естествени цветове. Ако предпочитате изображения с такова качество, изберете Включено. При избор на Изключено функцията Температура на цвета не е налична.

Разширени цветови настройки	Температура на цвета Налични са няколко предварителни настройки за температура на цвета. Наличните настройки могат да варират в зависимост от избрания тип сигнал. Ако Ярки е избрано за Картинен режим, температурата на цвета се превключва на Първична и не може да се променя. • Нормална: Поддържа нормално оцветяване за бяло. • Студена: Придава на изображенията синьо-бял цвят. • Топла: Придава на изображенията червеникаво-бял оттенък. • Първична: С оригиналната температура на цвета на светлинният източник и по-висока яркост, тази настройка е подходяща за среди, при които се изисква висока яркост, като прожектиране на картини в добре осветено помещение.
	Фино настройване на цветова температура Можете също така да зададете предпочитана температура на цвета чрез настройка на следните опции. • Ч-показател/З-показател/С-показател: Настройва нивата на контраст на червения, зеления и синия цветове. • Ч-изместване/З-изместване/С-изместване: Регулира нивата на яркост на Червения, Зеления и Синия цвят.

Управление на цв.

Функцията осигурява шест набора (RGBCMY) цветове, които могат да бъдат настройвани. Когато изберете всеки от цветовете, можете независимо да настроите неговия обхват и насищане според предпочитанията си.

- **Първичен цвят:** Избира цвят сред **R** (червен), **G** (зелен), **B** (син), **C** (циан), **M** (пурпурен), **Y** (жълт) или **W** (бял).
- **Нюанс:** Увеличаването на обхвата ще включва цветове, състоящи се от повече пропорции на двата съседни цвята. Вижте илюстрацията за начина, по който се отнасят цветовете един към друг. Например, ако изберете червен и зададете неговия обхват на 0, в прожектираната картина ще бъдат показвани само чисто червени цветове. Увеличаването на обхвата ще включва и червените нюанси в близост до жълтото и магентата.
- **Наситеност:** Настройте стойностите според вашите предпочитания. Всяка настройка веднага се отразява на изображението. Например, ако изберете Червен и зададете неговия обхват на 0, ще бъде засегнато насищането само на чисто червения цвят.



Наситеност е количеството от този цвят във видео картината. По-ниските стойности на настройката създават по-малко наситени цветове; а настройката „0“ премахва изцяло цвета от изображението. Ако наситеността е твърде висока, цветът ще бъде твърде ярък и нереалистичен.

- **Усилване:** Настройте стойностите според вашите предпочитания. Ще се повлияе нивото на контраста на първоначално избрания цвят. Всяка настройка веднага се отразява на изображението.

Ако сте избрали **Баланс на бялото (W)**, можете да настройвате нивата на контраст на червения, зеления и синия цветове чрез избирането на **Ч-показател**, **З-показател** и **С-показател**.

Избор на Гама

Гамата се отнася за зависимостта между входния източник и яркостта на картината.

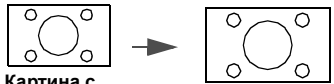
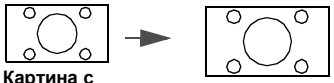
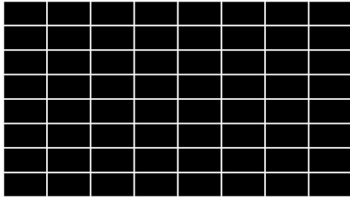
- **1.6/1.8/2.0/2.1/BenQ:** Изберете тези стойности според предпочитанията си.
- **2.2/2.3:** Увеличава средната яркост на картината. Най-добра за осветена среда, стая за срещи или семейна стая.
- **2.4/2.6:** Най-добра за гледане на филми в тъмна среда.
- **2.8:** Най-добра за гледане на филми, които са съставени повече от тъмни кадри.

Светлинен режим

Виж [Настройване на Светлинен режим на страница 41](#).

Нулиране на Картината	Връща всички настройки, които сте направили за менюто Картина към фабрично настроените стойности.
------------------------------	--

Дисплей

Пропорция	Налични са няколко опции за установяване на пропорцията на изображенията, в зависимост от източника на входния сигнал. Тази настройка на изображението може да повлияе на латентността в режим Игри. Предлагаме да настроите Пропорция на Автом., за да се наслаждавате на игри с ниска латентност. • Автом.: Мащабира пропорционално изображението, за да съответства на основната разделителна способност на проектора по ширината на вертикала.  Картина с пропорция 15:9 • 4:3: Мащабира изображението така, че да бъде показано в централната част на екрана при пропорция 4:3.  Картина с пропорция 4:3 • 16:9: Мащабира изображението така, че да бъде показано в централната част на екрана при пропорция 16:9.  Картина с пропорция 16:9
Трапец	Коригира трапецовидното изкривяване на изображението. Виж Коригиране на трапецовидното изкривяване на страница 16 .
Авт. верт. корекция	Когато избирате автоматичен вертикален ключ, изображението на проектора автоматично ще коригира ключа.
Тестов шаблон	Регулира размера на изображението и фокуса и проверява дали прожектираното изображение няма да бъде изкривено. 

3D	Този проектор се отличава с триизмерна функция, която ви дава възможност да се радвате на триизмерни филми, видео клипове и спортни събития по по-реалистичен начин чрез представяне на изображенията в дълбочина. Необходимо е да носите чифт триизмерни очила, за да гледате триизмерните изображения. • Инв. 3D синхр.: Когато откриете инверсията в дълбочината на изображенията, включете тази функция, за да отстраните проблема. • Приложи 3D настр.: След като се запаметят 3D настройките, можете да решите дали искате да ги приложите, като изберете набор от 3D настройки, които сте запазили. Веднага след прилагането им проекторът автоматично ще възпроизвежда входящото 3-измерно съдържание, ако то отговаря на запазените 3D настройки.  На разположение са само набор(и) от 3D настройки със запазени данни. • Запиши 3D настр.: След като сте показали успешно 3-измерното съдържание след извършване на необходимите корекции, можете да активирате тази функция и да изберете набор от 3D настройки за запомняне на настоящите 3D настройки.
HDMI формат	Избира подходящ формат на цвета за оптимизиране на качеството на дисплея. • Автом.: Автоматично избира подходяща цветова гама и степен на сивото за входящия HDMI сигнал. • RGB огр.: Използва Ограничения обхват RGB 16-235. • RGB Пълно: Използва Пълния обхват RGB 0-255. • YUV огр.: Използва Ограничения обхват YUV 16-235.
Нулиране на Дисплея	Връща всички настройки, които сте направили за менюто Дисплей към фабрично настроените стойности.

Настройки

Инсталиране на проектора	Виж Избор на място на страница 13 .
Търс. на авт. изт.	Разрешава проекторът да извършва автоматично търсене на сигнал.
Настр. на светл.	• Нулир. св. таймер: Виж Нулиране на таймера за осветление (САМО ЗА ОБСЛУЖВАЩ ПЕРСОНАЛ) на страница 43. • Време за ползване на лампата: Показва броя часове на използване на лампата.

Настройки при работа	Бързо охлаждане: Изборът на Включено активира функцията и времето за охлаждане на проектора може да бъде намалено от нормалната продължителност 90 секунди на около 15 секунди.
	Напомнящо Съобщение Включва или изключва напомнящите съобщения.
	Режим голяма височина Препоръчваме ви да използвате Режим голяма височина при надморска височина между 1500 m –3000 m и температура на въздуха 0°C–30°C. Работата в „Режим голяма височина” може да причини работа при високо ниво на шума, поради увеличената скорост на вентилатора, която е необходима за подобряване на общото охлаждане и работа на системата. Ако използвате проектора при други екстремни условия, освен упоменатите по-горе, той ще се самоизключи, за да се предпази от прегряване. В случаи като този е необходимо да включите режима за голяма надморска височина, за да елиминирате симптомите. Това обаче не означава, че проекторът не може да функционира при всякакви сурови или екстремни условия.  Не използвайте Режим голяма височина, ако надморската височина е между 0 m и 1 500 m, а околната температура е между 0 °C и 35 °C. Включването в този режим в конкретния случай води до прекомерно охлаждане на проектора.
Настройки за вкл./изкл.	Настройки за вкл./изкл. • Директно Включване: Дава възможност на проектора да се включва автоматично веднага след подаване на захранването по захранващия кабел. • Сигнал вкл.: Задава дали проекторът да се включва директно, без натискане на  POWER или  ON (ВКЛ.), когато проекторът е в режим на готовност и открива HDMI сигнал с мощност 5V. • Автом. изключване: Позволява на проектора да се изключва автоматично, ако не бъде разпознат входен сигнал след указания времеви период, за да се предотврати ненужно използване на лампата. • Таймер за изключване: Задава таймер за автоматично изключване.
	Незабавно нулиране Дава ви възможност да рестартирате проектора веднага в рамките на 90 секунди след изключването му.
Настройки защита	Виж Използване на функцията за парола на страница 21.

Скорост в бодове	Избира скорост в бодове, равна на тази на компютъра ви, така че да можете да свързвате проектора с помощта на RS-232 кабел и да актуализирате или изтеглите фирмени продукти за проектора. Тази функция е предназначена за квалифициран сервизен персонал.
Нулиране на Настройки	Връща всички настройки, които сте направили за менюто Настройки към фабрично настроените стойности.

Система

Език	Задава езика на Екранните менюта (OSD).
Настройки на Фона	• Фон: Задава цвят на фона за проектора. • Стартов Екран: Разрешава да изберете коя екранна емблема ще се показва при стартиране на прожекцията.
Настройки на меню	• Тип меню: Превключва в екранно меню Осн. • Време показване меню: Задава продължителността на периода, през който екранното меню остава активно след натискане на клавиш.
Аудио Настройки	• Без звук: Временно изключва звука. • Сила звук: Настройка на силата на звука. • Тон на звънене при вкл./изкл.: Включва или изключва силата на звука, когато проекторът е в процес на включване или изключване.  Единственият начин да промените Тон на звънене при вкл./изкл. е настройката Включено или Изключено тук. Настройката за заглушаване на звука или промяна на нивото му не оказва влияние върху Тон на звънене при вкл./изкл.
Фабрични настройки по подразбиране	Връща всички настройки към предварително зададените фабрични стойности.  Стойностите на следните настройки се запазват: Трапец, Авт. верт. корекция, Инсталиране на проектора, Време за ползване на лампата, Режим голяма височина, Настройки защита, Скорост в бодове.
Нулиране на Системата	Връща всички настройки, които сте направили за менюто Система към фабрично настроените стойности.

Инф.

Инф.	• Основна разделителна способност: Показва основната разделителна способност на проектора. • Открита разделителна способност: Показва основната разделителна способност на входния сигнал. • Източник: Показва текущия източник на сигнал. • Картинен режим: Показва избрания режим в менюто Картина. • Светлинен режим: Показва избрания режим в менюто Настр. на светл. • 3D Формат: Показва текущия 3-измерен режим. • Цветова Система: Показва формата на входната система. • Време за ползване на лампата: Показва броя часове, в които лампата е била използвана. • Версия на Фърмуера: Показва версията на фърмуера на вашия проектор. • Севизен код: Показва сервизния код на вашия проектор.
------	---

Поддръжка

Поддръжка на проектора

Почистване на обектива

Почиствайте обектива винаги щом забележите замърсявания или прах върху повърхността. Моля, постарайте се да изключите проектора и го оставете да изстине напълно, преди да почиствате обектива.

- Използвайте въздух под налягане за отстраняване на прахта.
- Ако има замърсяване или петна, използвайте хартия за почистване на лещи или навлажнена мека кърпа с почистващ препарат за лещи и избършете внимателно повърхността на обектива.
- Не използвайте какъвто и да било вид абразивни подложки, алкален/кисел почистващ препарат, абразивен прах или летлив разтворител като алкохол, бензин, белина или инсектицид. Употребата на такива материали или поддържането на продължителен контакт с гумени или винилови материали може да доведе до повреда на повърхността на проектора и материала на корпуса.

Почистване на корпуса на проектора

Преди да почистите корпуса, изключете проектора при използване на подходяща процедура, както е описано в [Изключване на проектора на страница 24](#) и извадете щепсела от контакта.

- За да отстраните замърсяванията или прахта, избършете корпуса с мека кърпа без влакна.
- За да отстраните упоритите замърсявания или петна, навлажнете мека кърпа с вода и почистващ препарат с неутрално рН. След това избършете корпуса.



Никога не използвайте восък, спирт, бензин, белина или други химични препарати. Това може да повреди корпуса.

Съхранение на проектора

Ако е необходимо да съхранявате проектора за продължителен период от време, следвайте дадените по-долу инструкции:

- Уверете се, че температурата и влажността на помещението за съхранение са в препоръчаните обхвати за проектора. Моля, вижте за справка [Спецификации на страница 46](#) или се посъветвайте с вашия търговски представител относно обхвата.
- Извадете регулиращите крачета.
- Извадете батерията от дистанционното управление.
- Пакетирайте проектора в оригиналната опаковка или друга от същия вид.

Транспортиране на проектора

Препоръчваме да пренасяте проектора в оригиналната опаковка или друга от същия вид.

Информация за лампата

Запознаване с броя работни часове на лампата

По време на работа на проектора, продължителността (в часове) на използването на лампата се изчислява от вграден таймер. Методът на изчисляване на съответния брой часове за лампата е както следва:

Време на употреба на лампата = (часове, използвани в **Нормална** режим) + (часове, използвани в **Еко режим** режим) + (часове, използвани в **SmartEco** режим) + (часове, използвани в **LampSave** режим)

Общият (еквивалентен) лампов час = 3 x (часа, използвани в режим **Нормална**) + 1,5 x (часа, използвани в режим **Еко режим**) + 1,5 x (часа, използвани в режим **SmartEco**) + 1 x (часа, използвани в режим **LampSave**)

За да получите информация за броя работни часове на лампата:

1. Отидете на **Разширени Меню - Настройки > Настр. на светл.** и натиснете **ОК**. Показва се страницата **Настр. на светл.**.
2. Натиснете ▼ за избор на **Време за ползване на лампата** и натиснете **ОК**. Показва се информацията за **Време за ползване на лампата**.

Можете още да получите информация за броя работни часове на лампата в менюто **Инф.**.

Удължаване на експлоатационния живот на лампата

• Настройване на **Светлинен режим**

Отидете в **Разширени Меню - Картина > Разширени цветови настройки > Светлинен режим** и изберете подходяща сила на лампата от предоставените режими.

Установяването на проектора в режим **Еко режим**, **SmartEco**, или **LampSave** удължава експлоатационния живот на лампата.

Режим на светлината	Описание
Нормална	Осигурява пълна яркост на лампата
Еко режим	Снижава яркостта за удължаване на живота на лампата и намалява шума на вентилатора
SmartEco	Регулира автоматично мощността на лампата в зависимост от нивото на яркост на съдържанието, докато оптимизира качеството на дисплея
LampSave	Регулира автоматично мощността на лампата в зависимост от нивото на яркост на съдържанието, като осигурява по-продължителен живот на лампата

• Настройка **Автом. изключване**

Тази функция позволява на проектора да се изключва автоматично, ако не бъде разпознат входен сигнал след указания времеви период, за да се предотврати ненужно използване на лампата.

За да зададете **Автом. изключване**, отидете в **Разширени Меню - Настройки > Настройки при работа > Настройки за вкл./изкл. > Автом. изключване** и натиснете ◀/▶.

Отчитане на времето за смяна на лампата

Когато **Индикаторът на лампата** свети или се показва съобщение, че е време за смяна на лампата, молим да се обърнете към доставчика си, или посетете <http://www.BenQ.com>, преди да поставите нова лампа. Старата лампа може да доведе до неправилно функциониране на проектора, а в някои случаи може дори да експлодира.



- Видимата яркост на прожектираното изображение се променя, в зависимост от условията на околното осветяване, избраните настройки на входния сигнал контраст/яркост и е право пропорционален на разстоянието за прожектиране.
- Яркостта на лампата намалява с времето и може да бъде различна в рамките на спецификациите на производителя. Това е нормално и очаквано поведение.
- Светлинен индикатор LIGHT (ЗАХРАНВАНЕ)** и **Светлинен индикатор TEMP (Температура)** светят, ако лампата се нагорещи твърде много. Изключете захранването и оставете проектора да се охлади за 45 минути. Ако индикаторите Лампа или Температура все още светят след като включите захранването, се обърнете към доставчика. Виж [Индикатори на страница 44](#).

Следните предупредителни съобщения за лампата ви напомнят да я смените.

	За оптимална работа е необходимо да монтирате нова лампа. Натиснете ОК , за да изчистите съобщението.
	Настоятелно препоръчваме да смените лампата в този момент. Лампата представлява консуматив. Яркостта на лампата намалява с използването ѝ. Това е нормално поведение. Можете да смените лампата винаги, щом забележите значително намаляване в нивото на яркостта. Натиснете ОК , за да изчистите съобщението.
	Лампата ТРЯБВА да бъде сменена, за да можете да използвате нормално проектора. Натиснете ОК , за да изчистите съобщението.



Показаните в горните съобщения „XXXX“ са числа, които варират в зависимост от различните модели.

Нулиране на таймера за осветление (САМО ЗА ОБСЛУЖВАЩ ПЕРСОНАЛ)

След началната емблема, отворете екранното меню (OSD). Отидете на **Разширени Меню - Настройки > Настр. на светл.** и натиснете **ОК**. Показва се страницата **Настр. на светл.**. Маркирайте **Нулир. св. таймер** и натиснете **ОК**. Показва се предупредително съобщение дали желаете да нулирате таймера на лампата. Маркирайте **Върни настройки** и натиснете **ОК**. С това таймерът на времето на използване на светлината се пренастройва на "0".



Не нулирайте, ако лампата не е нова или сменена, тъй като това може да доведе до повреди.

Индикатори

Светлинни			Състояние и Описание
POWER ○	TEMP ○	LIGHT ○	
Захранващи събития			
			Режим на готовност
			Включване
			Нормална работа
			Нормално охлаждане след изключване
			Изтегляне
			Неуспешен CW пуск
			Данните прекратяват, изключването на измервателя е необичайно
Събития Изп. на принудителен отказ			
			Изп. на принудителен отказ вкл.
			Изп. на принудителен отказ изкл.
Събития за лампата			
			Измерпана лампа
			Грешка в лампата при нормална работа
			Лампата не е светната
Термични събития			
			Грешка от вентилатор 1 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
			Грешка от вентилатор 2 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
			Грешка от вентилатор 3 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
			Грешка в температура 1 (над ограничената температура)

	○: Изключено	: Оранжево вкл. : Мигащо Оранжево	: Зелено вкл. : Мигащо Зелено	: Червено вкл. : Мигащо червено
--	--------------	--------------------------------------	----------------------------------	------------------------------------

Отстраняване на повреди

? Проекторът не се включва.

Причина	Отстраняване
Захранващият кабел не работи.	Включете захранващия кабел в контакта за променливо напрежение на проектора и включете щепсела в контакта. Ако захранващият контакт има превключвател, се уверете, че е включен.
Опит за повторно включване на проектора по време на процес на охлаждане.	Изчакайте до завършване на процеса на охлаждане.

? Няма картина

Причина	Отстраняване
Видео източникът не е включен или е свързан неправилно.	Включете видео източника и проверете дали сигналният кабел е правилно свързан.
Проекторът не е правилно свързан към устройството на входящия сигнал.	Проверете връзката.
Неправилно избран входен сигнал.	Изберете правилния входящ сигнал с бутона SOURCE (ИЗТОЧНИК) .
Капакът на обектива все още е затворен.	Отворете капака на обектива.

? Замъглено изображение

Причина	Отстраняване
Обективът на проектора не е правилно фокусиран.	Настройте фокуса на обектива с помощта на пръстена за фокусиране.
Проекторът и екранът не са подравнени правилно.	Регулирайте ъгъла и посоката на проектора, както и височината му, ако е необходимо.
Капакът на обектива все още е затворен.	Отворете капака на обектива.

? Дистанционното управление не работи.

Причина	Отстраняване
Батериите са изтощени.	Сменете и двете батерии с нови.
Между дистанционното управление и проектора има препятствие.	Отстранете препятствието.
Намирате се твърде далеч от проектора.	Застанете в обхват от 8 метра (26 фута) от проектора.

? Паролата е неправилна.

Причина	Отстраняване
Не си спомняте паролата.	Виж Процедура за напомняне на паролата на страница 22 .

Спецификации

Спецификации на проектора



Всички спецификации са обект на промяна без предизвестие.

Оптични

Разделителна способност

1 920 (X) x 1 080 (B)

Система на Показване

1-CHIP DMD

Обектив

F = 2,56 ~ 2,68, f = 22 ~ 24,1 мм

Лампа

203 W лампа

Електрическо

Захранване

AC100–240V, 3.2 A, 50–60 Hz (Автоматично)

Консумация на енергия

280 W (Макс.); < 0,5 W (в готовност)

Механично

Тегло

2,5 кг (5,5 фнт)

Изходи

Високоговорител

10 вата x 1

Изход за звуков сигнал

PC аудио жак x 1

Управление

USB

Тип-A електрическо захранване 5V/1,5 A x 1;

Мини-B x 1

Серийно управление с RS-232

9 извода x 1

Инфрачервен приемник x 2

Входове

Вход за видео сигнал

Цифров - HDMI x 2

Вход за звуков сигнал

Аудио вход

PC аудио жак x 1

(Работи само когато входният източник на проектора е настроен на HDMI и е свързан с DVI устройство чрез DVI кабел и адаптер DVI-HDMI.)

Изисквания за Околната Среда

Работна температура

0°C–40°C на морското равнище

Работна относителна влажност

10 % - 90 % (без кондензация)

Работна надморска височина

0–1 499 м при 0 °C–35 °C

1500–3000 м при 0°C–30°C

(с включен Режим за Голяма надморска височина)

Температура за съхранение

-20°C–60°C на морското равнище

Влажност при съхранение

10%–90% RH (без кондензация)

Надморска височина при съхранение

30°C@ 0~12 200м над морското равнище

Транспортиране

Препоръчва се оригинална опаковка или подобна на нея

Ремонт

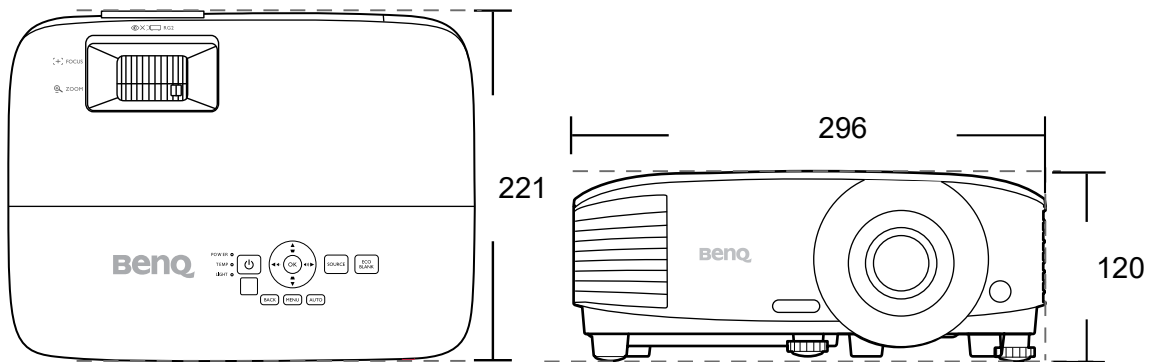
Моля, посетете уеб сайта по-долу и изберете

Вашата държава, за да намерите Вашия прозорец с данни за контакт за сервизно обслужване.

<http://www.benq.com/welcome>

Размери

296 mm (Ш) x 120 mm (В) x 221 mm (Д)



Единица: мм

Схема на синхронизация

Поддържана синхронизация за HDMI (HDCP) вход

• Синхронизации на компютър

Разделителна способност	Режим	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (kHz)	Пикселова честота (MHz)	Поддържан 3D формат		
					Кадр. пор.	Горедолу	Един до Друг
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	B	B	B
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	B	B	B
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Намаляване на Трептенето)	119,854	77,425	83,000	B		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	B	B	B
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Намаляване на Трептенето)	119,989	97,551	115,5	B		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576 при 60Hz	Синхронизация на Преносим компютър BenQ	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600 при 65Hz	Синхронизация на Преносим компютър BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	B	B	B
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	B	B	B
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	B	B	B
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Намаляване на Трептенето)	119,909	101,563	146,25	B		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		B	B
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		B	B
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		B	B
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		B	B
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		B	B
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		B	B
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		B	B
640 x 480 при 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 при 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 при 75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 при 75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080 при 60Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5	B	B	B
1920 x 1200 при 60Hz	1920 x 1200_60 (Намаляване на Трептенето)	59,95	74,038	154	B	B	B



Показаните по-горе синхронизации може да не бъдат поддържани поради EDID файла и ограниченията на графичните VGA платки. Възможно е някои синхронизации да не могат да бъдат избирани.

• Видео синхронизации

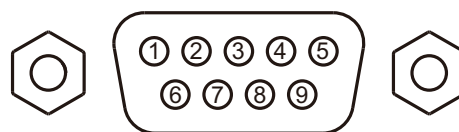
Синхронизация	Разделителна способност	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (kHz)	Пикселова честота (MHz)	Поддържан 3D формат			
					Кадр. пор.	Кадрово пакет.	Горе-долу	Един до Друг
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27	В			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	В			
576i	720 (1440) x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		В	В	В
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	В	В	В	В
1 080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				В
1 080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				В
1 080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		В	В	В
1 080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1 080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1 080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			В	В
1 080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5			В	В

RS232 команда

RS232 задаване на щифтове

№	Сериен
1	NC
2	RX
3	TX
4	NC
5	GND

№	Сериен
6	NC
7	RTSZ
8	CTSZ
9	NC



Функция	Тип	Работа	ASCII
Захранване	Писане	Включено захранване	<CR>*pow=on#<CR>
	Писане	Изключване на захранването	<CR>*pow=off#<CR>
	Четене	Статус на Мощността	<CR>*pow=?#<CR>
Избор на Източника	Писане	HDMI(MHL)	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Писане	HDMI 2(MHL2)	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	Четене	Текущ източник	<CR>*sour=?#<CR>
Аудио Контрол	Писане	Включване на Заглушаване на Звук	<CR>*mute=on#<CR>
	Писане	Изключване на Заглушаването на Звук	<CR>*mute=off#<CR>
	Четене	Статус на Заглушаването	<CR>*mute=?#<CR>
	Писане	Сила на звука +	<CR>*vol=+#<CR>
	Писане	Сила на звука -	<CR>*vol=-#<CR>
	Писане	Ниво на силата на звука за клиент	<CR>*vol=value#<CR>
	Четене	Статус на Силата на звука	<CR>*vol=?#<CR>
Картинен Режим	Писане	Ярки	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Писане	Всекидневна	<CR>*appmod=livingroom#<CR>
	Писане	Игра	<CR>*appmod=game#<CR>
	Писане	Кино (Рек. 709)	<CR>*appmod=cine#<CR>
	Писане	Потребител1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Писане	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Писане	Спорт	<CR>*appmod=sport#<CR>
	Четене	Картинен Режим	<CR>*appmod=?#<CR>
Настройки на Картината	Писане	Контраст +	<CR>*con=+#<CR>
	Писане	Контраст -	<CR>*con=-#<CR>
	Писане	Настройка на стойността на контраста	<CR>*con=value#<CR>
	Четене	Стойност на контраста	<CR>*con=?#<CR>
	Писане	Яркост +	<CR>*bri=+#<CR>
	Писане	Яркост -	<CR>*bri=-#<CR>
	Писане	Настройка на стойността на яркостта	<CR>*bri=value#<CR>
	Четене	Стойност на яркостта	<CR>*bri=?#<CR>
	Писане	Острота +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Писане	Острота -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Писане	Настройка на стойността на остротата	<CR>*sharp=value#<CR>
	Четене	Стойност на остротата	<CR>*sharp=?#<CR>
	Писане	Цветова Температура-Топла	<CR>*ct=warm#<CR>
	Писане	Цветова Температура-Нормална	<CR>*ct=normal#<CR>
	Писане	Цветова Температура-Хладна	<CR>*ct=cool#<CR>
	Писане	Цветова Температура-като на лампа	<CR>*ct=native#<CR>
	Четене	Статус на Цветовата Температура	<CR>*ct=?#<CR>
	Писане	Аспект 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>

Настройки на Картината (Продължение)	Писане	Аспект 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Писане	Автоматичен Аспект	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Четене	Аспект Статус	<CR>*asp=?#<CR>
	Писане	Верт. трапецовидно изкривяване +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Писане	Верт.трапецовидно изкривяване -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Четене	Стойност на вертикалното трапецовидно изкривяване	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Писане	Включен Brilliant Color	<CR>*BC=on#<CR>
	Писане	Изключен Brilliant Color	<CR>*BC=off#<CR>
	Четене	Статус Brilliant Color	<CR>*BC=?#<CR>
Настройки за Работа	Писане	Позиция на Проектора-Пред Маса	<CR>*pp=FT#<CR>
	Писане	Позиция на проектора-Зад Маса	<CR>*pp=RE#<CR>
	Писане	Позиция на проектора-Задна част на Таван	<CR>*pp=RC#<CR>
	Писане	Позиция на проектора-Предна част на Таван	<CR>*pp=FC#<CR>
	Четене	Статус на Позицията на Проектора	<CR>*pp=?#<CR>
	Писане	Включване на бързо охлаждане	<CR>*qcool=on<CR>
	Писане	Изключване на бързо охлаждане	<CR>*qcool=off<CR>
	Четене	Състояние на бързо охлаждане	<CR>*qcool=?#<CR>
	Писане	Вкл. бързо автоматично търсене	<CR>*QAS=on#<CR>
	Писане	Изкл. бързо автоматично търсене	<CR>*QAS=off#<CR>
	Четене	Статус на бързото автоматично търсене	<CR>*QAS=?#<CR>
	Писане	Директно Включване на Захранването	<CR>*directpower=on#<CR>
	Писане	Директно Включване-Изключване на Захранването	<CR>*directpower=off#<CR>
	Четене	Директно Включване на Захранването-Статус	<CR>*directpower=?#<CR>
	Писане	Сигнал за Включване на Захранването-включен	<CR>*autopower=on#<CR>
	Писане	Сигнал за Включване на Захранването-изключен	<CR>*autopower=off#<CR>
	Четене	Сигнал за Включване на Захранването - Статус	<CR>*autopower=?#<CR>
Скорост в бодове	Писане	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Писане	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Писане	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Писане	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Писане	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Писане	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Четене	Текуща скорост в бодове	<CR>*baud=?#<CR>
Управление на Лампата	Четене	Лампа	<CR>*ltim=?#<CR>
	Писане	Нормален режим	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Писане	Еко режим	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Писане	Режим SmartEco	<CR>*lampm=seco#<CR>
	Писане	SmartEco режим 2	<CR>*lampm=seco2#<CR>
	Четене	Статус на Лампов Режим	<CR>*lampm=?#<CR>

Разнороден	Четене	Наименование на Модела	<CR>*modelName=?#<CR>
	Четене	Версия на системата F/W	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Писане	Включване на Blank (празен) режим	<CR>*blank=on#<CR>
	Писане	Изключване на Blank (празен) режим	<CR>*blank=off#<CR>
	Четене	Статус на режим Blank (Празен)	<CR>*blank=?#<CR>
	Писане	Меню Включено	<CR>*menu=on#<CR>
	Писане	Меню Изключено	<CR>*menu=off#<CR>
	Четене	Състояние на менюто	<CR>*menu=?#<CR>
	Писане	Нагоре	<CR>*up#<CR>
	Писане	Надолу	<CR>*down#<CR>
	Писане	Десен	<CR>*right#<CR>
	Писане	Ляв	<CR>*left#<CR>
	Писане	Въвеждане	<CR>*enter#<CR>
	Писане	Назад	<CR>*back#<CR>
	Писане	Включване меню Източник	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Писане	Изключване меню Източник	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Четене	Състояние на менюто Източник	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Писане	3D Синхронизиране Изключено	<CR>*3d=off#<CR>
	Писане	3D Автоматично	<CR>*3d=auto#<CR>
	Писане	3D Синхронизиране Отгоре/Отдолу	<CR>*3d=tb#<CR>
	Писане	3D Синхронизиране на Рамкова Последователност	<CR>*3d=fs#<CR>
	Писане	3D рамково опаковане	<CR>*3d=fp#<CR>
	Писане	3D Едно до Друго	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Писане	3D обръщане деактивирано	<CR>*3d=da#<CR>
	Писане	3D обръщане	<CR>*3d=iv#<CR>
	Четене	3D Статус на Синхронизирането	<CR>*3d=?#<CR>
	Писане	Незабавно включване	<CR>*ins=on#<CR>
	Писане	Незабавно включване-изключване	<CR>*ins=off#<CR>
	Четене	Състояние на незабавно включване	<CR>*ins=?#<CR>
	Писане	Включен режим за Голяма надморска височина	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Писане	Изключен режим Голяма надморска височина	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
	Четене	Статус на режима за Голяма надморска височина	<CR>*Highaltitude=?#<CR>
Калибриране на цвета (само за обслужване)	Писане	Ус. на черв. +	<CR>*RGain=+#<CR>
	Писане	Ус. на черв. -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Писане	Настройка на ст-та на усилване на червеното	<CR>*RGain=value#<CR>
	Четене	Получаване на ст-та на усилване на червеното	<CR>*RGain=?#<CR>
	Писане	Ус. на зел. +	<CR>*GGain=+#<CR>
	Писане	Ус. на зел. -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Писане	Настройка на ст-та на усилване на зеленото	<CR>*GGain=value#<CR>
	Четене	Получаване на ст-та на усилване на зеленото	<CR>*GGain=?#<CR>
	Писане	Ус. на синьо +	<CR>*BGain=+#<CR>
	Писане	Ус. на синьо -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Писане	Настройка на ст-та на усилване на синьото	<CR>*BGain=value#<CR>
	Четене	Получаване на ст-та на усилване на синьото	<CR>*BGain=?#<CR>
	Писане	Отм. на черв. +	<CR>*ROffset=+#<CR>
	Писане	Отм. на черв. -	<CR>*ROffset=-#<CR>
	Писане	Настройка на ст-та на отмяна на червеното	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Четене	Получаване на ст-та на отмяна на червеното	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Писане	Отм. на зел. +	<CR>*GOffset=+#<CR>
	Писане	Отм. на зел. -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Писане	Настройка на ст-та на отмяна на зеленото	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Четене	Получаване на ст-та на отмяна на зеленото	<CR>*GOffset=?#<CR>

Калибриране на цвета (само за обслужване) (Продължение)	Писане	Отм. на синьо +	<CR>*BOffset=+#<CR>
	Писане	Отм. на синьо -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Писане	Настройка на ст-та на отмяна на синьото	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Четене	Получаване на ст-та на отмяна на синьото	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Писане	Първичен цвят	<CR>*primcr=value#<CR>
	Четене	Статус на първичен цвят	<CR>*primcr=?#<CR>
	Писане	Нюанс +	<CR>*hue=+#<CR>
	Писане	Нюанс -	<CR>*hue=-#<CR>
	Писане	Настройка на стойността на нюанса	<CR>*hue=value#<CR>
	Четене	Получаване на стойността на нюанса	<CR>*hue=?#<CR>
	Писане	Наситеност +	<CR>*saturation =+#<CR>
	Писане	Наситеност -	<CR>*saturation =-#<CR>
	Писане	Настройка на стойността на наситеността	<CR>*saturation =value#<CR>
	Четене	Получаване на стойността на наситеността	<CR>*saturation =?#<CR>
	Писане	Усилване +	<CR>*gain=+#<CR>
	Писане	Усилване -	<CR>*gain=-#<CR>
	Писане	Настройка на стойността на усилването	<CR>*gain=value#<CR>
	Четене	Получаване на стойността на усилването	<CR>*gain=?#<CR>
Обслужване (Само за обслужване)	Писане	Активиране на сервизен режим за доклад за грешка	<CR>*error=enable#<CR>
	Четене	Доклад за код за грешка	<CR>*error=report#<CR>
	Четене	Скорост на ВЕНТИЛАТОР 1	<CR>*fan1=?#<CR>
	Четене	Скорост на ВЕНТИЛАТОР 2	<CR>*fan2=?#<CR>
	Четене	Скорост на ВЕНТИЛАТОР 3	<CR>*fan3=?#<CR>
	Четене	Температура 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Четене	LED индикатор	<CR>*led=?#<CR>